1. **常见的状态码有哪些？**

* **200——服务器已经成功处理了请求，并提供了请求的网页。**

1. **204——服务器成功处理了请求，但没有返回内容。**
2. **301——请求的网页已经永久的移动到新位置。当URL发生变化时，使用301代码，搜索引擎索引中保存新的URL，**
3. **302——请求的网页临时移动到新位置，搜索中引擎中保持原来的URL.**
4. **400——服务器不理解请求的语法。**
5. **403——服务器拒绝请求。**
6. **404——状态码是一种http状态码，其意思是： 所请求的页面不存在或已被删除！通俗的讲就是当用户输入了错误的链接时，返回的页面。**
7. **410——请求的资源永久删除后，服务器返回此响应，该代码与404相似，但在资源以前存在的情况下，有时用来替代404页面代码。如果资源已永久删除，应当使用301指定资源的新位置。**
8. **500——服务器遇到错误，无法完成请求。**
9. **503——服务器目前无法使用（由于超载或停机维护）。**

# 二．Handler机制的原理?

**Andriod提供了Handler和Looper来满足线程间的通信.Handler先进先出原则.Looper类用来管理特定线程内对象之间的消息交换(Message Exchange).**

**1) Looper: 一个线程可以产生一个Looper对象,由它来管理此线程里的Message Queue(消息队列).**

**2) Handler:你可以构造Handler对象来与Looper沟通,以便push新消息到Message Queue里;或者接收Looper从Message Queue取出)所送来的消息.**

**3) Message Queue(消息队列):用来存放线程放入的消息.**

**4)线程:UI thread 通常就是main thread,而Android启动程序时会替它建立一个Message Queue.**

三．请描述一下Broadcast Receiver.

**1.Broadcast Receiver用来接收并处理广播.可以接收系统的广播例如:电量不足.来电来信等.程序也可以播放广播.Broadcast Receiver可以通过多种方式通知用户:启动activity.使用NotificationManager.开启背景灯.振动设备.播放声音等,最典型的是在状态栏显示一个图标,这样用户就可以点它打开看通知内容.**

**通常我们的某个应用或系统本身在某些事件（电池电量不足.来电来短信）来临时会广播一个Intent出去,我们可以利用注册一个Broadcast Receiver来监听到这些Intent并获取Intent中的数据.**

2.在manifest和代码中如何注册和使用 BroadcastReceiver.

**<receiver android:name=".xxReceiver">**

**<intent-filter><action android:name="android.provider.Telephony.SMS\_RECEIVED"/>**

**</intent-filter> </receiver>**

四．如何判断是否有SD卡?

**在程序中访问SDCard,你需要申请访问SDCard的权限.**

**在AndroidManifest.xml中加入访问SDCard的权限如下:**

1. **<!-- 在SDCard中创建与删除文件权限 -->**

**<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS"/>**

1. **<!-- 往SDCard写入数据权限 -->**

**<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>**

**Environment.getExternalStorageState().equals(Environment.MEDIA\_MOUNTED)**

**Environment.getExternalStorageState()方法用于获取SDCard的状态,如果手机装有SDCard,并且可以进行读写,那么方法返回的状态等于Environment.MEDIA\_MOUNTED.**