# Jahresplanung Mechanik

# Inhaltsverzeichnis

1	Krä	fte	2
	1.1	Kräfte sind Vektoren	2
	1.2	Statik mit gemeinsamem Angriffspunkt	2
	1.3	Schiefe Ebene	2
2	Kin	ematik	2
	2.1	Geschwindigkeit	2
	2.2	Beschleunigung	2
	2.3	Bewegungsdiagramme	2
	2.4	Kreisbewegungen	2
	2.5	Zusammengesetzte Bewegungen	2
3	Dynamik der Translationen		
3	Dyl	ianna dei Transladorien	2
3	3.1	Zweites Newtonsches Gesetz	
3	•		2
3	3.1	Zweites Newtonsches Gesetz	2
4	3.1 3.2 3.3	Zweites Newtonsches Gesetz	2
	3.1 3.2 3.3	Zweites Newtonsches Gesetz	2 2 2
	3.1 3.2 3.3 <b>Dyr</b>	Zweites Newtonsches Gesetz	2 2 2 2
	3.1 3.2 3.3 <b>Dyn</b> 4.1	Zweites Newtonsches Gesetz	2 2 2 2 2 2
	3.1 3.2 3.3 <b>Dyr</b> 4.1 4.2	Zweites Newtonsches Gesetz  Reibung	2 2 2 2 2 2 2

#### 1 Kräfte

#### 1.1 Kräfte sind Vektoren

Ziele: Sie können Kräfte graphisch und rechnerisch addieren.

Ziele: Sie können Kräfte graphisch und rechnerisch zerlegen.

# 1.2 Statik mit gemeinsamem Angriffspunkt

Ziele: Sie können auftretende Kräfte in einen Kräfteplan einzeichnen.

Ziele: Sie können erklären warum die resultierende Kraft bei Statikproblemen Null sein muss.

Ziele: Sie können die resultierende Kraft graphisch und rechnerisch bestimmen.

#### 1.3 Schiefe Ebene

Ziele: Die SuS können die Hangabtriebskraft erklären und in Beispielen berechnen.

## 2 Kinematik

### 2.1 Geschwindigkeit

Ziele: Sie können den Unterschied zwischen Durchschnittsgeschwindigkeit und Momentangeschwindigkeit.

#### 2.2 Beschleunigung

Ziele: Sie kennen Situationen in denen beschleunigte Bewegungen vorkommen.

Ziele: Sie können beschreiben, wie viel Weg ein Gegenstand während einer gleichmässig beschleunigten Bewegung zurücklegt.

Ziele: Sie können beschreiben, wie sich die Geschwindigkeit während einer gleichmässig beschleunigten Bewegung ändert.

#### 2.3 Bewegungsdiagramme

Ziele: Sie können Weg-Zeit-Diagramme, Geschwindigkeit-Zeit-Diagramme und Beschleunigung-Zeit-Diagramme lesen und erstellen.

#### 2.4 Kreisbewegungen

Ziele: Sie können erklären, warum man für Kreisbewegungen neue Grössen einführt.

Ziele: Sie können Frequenz, Umlaufzeit und Winkelgeschwindigkeit an Beispielen erklären.

Ziele: Sie können Frequenz, Umlaufzeit und Winkelgeschwindigkeit in Aufgaben anwenden.

# 2.5 Zusammengesetzte Bewegungen