



Credenciada pela Portaria nº. 1.390 de 14 de novembro de 2008 Rua Desembargador Antônio Franco Ferreira da Costa, 3596/3678 - Umuarama - PR Fone: (44) 3622-2562 / 3055-2532 - CNPJ: 10.718.171/0001-04

Acadêmico(a): JANAINA MACHADO FERRACINI - 9762			
Curso	TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET	Período	5°
Disciplina	GESTÃO DE PROJETOS		
Professor	JOSE ANDRE DORIGAN		

ATIVIDADE 1 DO 2º BIMESTRE

NOTA: 1,5 pontos

PRAZO DE ENTREGA: 16 de Maio - por meio da plataforma (www.alfaumuarama.edu.br/academico/).

Não serão aceitos, arquivos enviados após esta data ou por outro meio.

E-MAIL DO PROFESSOR PARA DÚVIDAS: jadorigan@gmail.com

Exercícios sobre Scrum

- 1. Que tipos de projetos de desenvolvimento de software podem ser executados utilizando o framework Scrum?
- A) Todos os tipos de projetos de desenvolvimento de software.
- B) Somente projetos pequenos e simples.
- C) Projetos grandes e complexos que precisam de grandes Times de Desenvolvimento.
- D) Nenhuma das respostas acima.
- 2. Quais são as perguntas que todos os membros do Time de Desenvolvimento precisam responder na Reunião Diária?
- A) O que foi feito desde a última reunião?
- B) O que será feito antes da próxima reunião?
- C) Quais impedimentos estão no caminho?
- D) Todas as opções acima.
- 3. Qual das opções abaixo NÃO é um princípio no framework Scrum?
- A) Priorização baseada em valor.
- B) Colaboração.
- C) Desenvolvimento Iterativo.
- D) Relatórios detalhados.
- 4. Qual a principal tarefa do Scrum Master no projeto?
- A) Apoiar o Time de Desenvolvimento e remover seus impedimentos.
- B) Participar e conduzir a Reunião Diária (Daily Scrum) do Time de Desenvolvimento.
- C) Monitorar e auditar todo o trabalho do Time de Desenvolvimento.
- D) Trabalhar com o Dono do Produto para desenvolver o Backlog da Sprint.

- 5. O que NÃO é considerado um pilar no manifesto Ágil?
- A) Software em funcionamento mais que documentação detalhada.
- B) Colaboração com cliente mais que negociação de contratos.
- C) Responder a mudanças mais que seguir um plano.
- D) Processos e ferramentas mais importantes que pessoas.
- 6. Quase no final de uma Sprint o Time de Desenvolvimento percebe que não vai finalizar todas as histórias que eles planejaram para a Sprint. O que o Time de Desenvolvimento deve fazer?
- A) Adicionar membros no Time de Desenvolvimento para entregar mais rápido.
- B) Aumentar o tamanho da Sprint para conseguir finalizar todas as histórias.
- C) Cancelar a Sprint e criar uma outra Sprint.
- D) Solicitar ajuda ao Dono do Produto para avaliar quais histórias poderiam ser removidas da Sprint.
- 7. O que melhor descreve auto-organização ou Times auto-organizáveis?
- A) Ambiente inovador e criativo propício ao crescimento.
- B) Motivação, que gera um nível elevado de performance do Time.
- C) A necessidade de mudanças devido a requisitos pouco esclarecidos é minimizada.
- D) Todas acima estão corretas.

8. Onde ficam armazenados os requisitos solicitados pelo Cliente?

- A) Backlog da Sprint.
- B) Lista de Requisitos do Projeto.
- C) Backlog do Produto
- D) Todas as respostas acima estão corretas.

9. Qual das alternativas abaixo podemos afirmar que é verdadeira?

- A) O Backlog do Produto é geralmente maior que o Backlog da Sprint.
- B) O Backlog da Sprint é criado pelo Dono do Produto.
- C) O Backlog do Produto é criado a partir do Backlog da Sprint.
- D) O Backlog do Produto e da Sprint são do mesmo tamanho.

10. Qual das reuniões abaixo acontece primeiro no Scrum?

- A) Reunião Diária.
- B) Reunião de Planejamento do Sprint.
- C) Reunião de Revisão da Sprint.
- D) Reunião de Retrospectiva da Sprint.

11. Quem é o único responsável pela atualização do Backlog da Sprint após a Reunião de Planejamento da Sprint?

- A) Após Reunião de Planejamento da Sprint, o Backlog da Sprint não deve ser alterado.
- B) Time de Desenvolvimento.
- C) Scrum Master.
- D) Dono do Produto.
- 12. Em uma Reunião de Planejamento da Sprint o Time de Desenvolvimento percebeu que a quantidade de itens selecionados no Backlog do Produto para a execução da Sprint, é maior do que a capacidade que o Time possui para finalizar a Sprint. Neste cenário, como o Time de Desenvolvimento deve agir?
- A) Fazer horas extras para concluir todos os itens do Backlog da Sprint.
- B) Iniciar a Sprint e caso não tenha tempo suficiente, aumentar o tempo da Sprint.
- C) Cancelar a Sprint e iniciar uma nova Sprint com menos itens.
- D) Conversar com o Dono do Produto e analisar se é possível retirar alguns itens do Backlog da Sprint.

13. Das alternativas abaixo, qual delas NÃO é um objetivo da Reunião de Retrospectiva da Sprint?

- A) Reunião de Lições Aprendidas e Melhoria contínua, ciclo PDCA.
- B) Identificar os membros do Time que foram importantes para o sucesso do Sprint.
- C) Criação e implantação de um Plano de Melhorias para a próxima Sprint.
- D) Nessa reunião são feitas Inspeções e Adaptações no Processo.

14. Qual dos eventos abaixo NÃO é definido pelo framework Scrum?

- A) Reunião Diária do Time de Desenvolvimento.
- B) Reunião de Planejamento da Sprint.
- C) Reunião Retrospectiva da Sprint.
- D) Reunião de Status semanal da Sprint.
- 15. Após a Reunião de Planejamento da Sprint, durante a execução da Sprint, em um certo momento o Time de Desenvolvimento percebe que não vai conseguir entregar todos os itens do Backlog da Sprint que foram selecionados para a Sprint. Neste cenário, quem o Time de Desenvolvimento deve procurar para resolver esse problema?
- A) Scrum Master.
- B) Gerência Funcional.
- C) Dono do Produto.
- D) Todas as respostas acima estão corretas.

16. Qual das alternativas abaixo é um papel no framework Scrum?

- A) Programadores e Analistas.
- B) Gerente de Desenvolvimento de Sistemas.
- C) Time de Desenvolvimento.
- D) Gerentes e Líderes de Projetos.

17. Quais são as desvantagens do modelo Tradicional de Gestão de Projetos se comparado ao framework Scrum?

- A) Todo o planejamento é realizado no início do projeto para depois iniciar a execução, ou seja, o desenvolvimento do produto.
- B) Mudanças no projeto podem ter um custo alto, dependendo do momento que são executadas.
- C) Alguns requisitos que ainda não são necessários para o cliente são desenvolvidos no início do projeto.
- D) Todas as respostas acima estão corretas.