



Experiência Prática 1

1. Identificação do Projeto

2. Aluno: Janailson F Silva

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Modelagem de Banco de Dados

Título do Projeto/Minimundo:

Sistema de Controle de Acesso da Portaria do Condomínio Residencial

2. Visão Geral e Propósito do Minimundo

2.1. Resumo do Cenário (Elevator Pitch)

O sistema será responsável por controlar a entrada e saída de moradores, visitantes e prestadores de serviço em um condomínio residencial. Ele centraliza o registro das movimentações e permite consultar autorizações, agendamentos e histórico. O objetivo é aumentar a segurança, melhorar o fluxo de informações e reduzir erros manuais na portaria.

2.2. Objetivos Principais

Registrar entradas e saídas de pessoas e veículos no condomínio.

Gerenciar autorizações, agendamentos e dados de moradores, visitantes e prestadores.

Monitorar em tempo real quem está dentro do condomínio e manter o histórico completo das movimentações.

[illegible]



4.2. Processos e Operações Fundamentais

Processo 1 – Registro de Entrada

O visitante chega na portaria, informa o nome e o documento. O porteiro verifica se existe autorização válida ou agendamento. Se confirmado, registra a entrada, associa um veículo se houver, e adiciona o registro ao histórico.

Processo 2 – Registro de Saída

Quando a pessoa deixa o condomínio, o porteiro localiza a sessão de acesso aberta e registra a saída, encerrando a permanência daquela pessoa no sistema.

Processo 3 – Gerenciamento de Autorizações

O morador solicita permitir a entrada de uma pessoa específica. A autorização possui início, fim e motivo. Na portaria, o porteiro acessa essa autorização para validar a entrada do visitante.

5. Levantamento Preliminar de Dados e Informações

5.1. Principais "Coisas" do Sistema (Entidades Preliminares)

- Unidade
- Pessoa (morador, visitante, prestador)
- Veículo
- Usuário da portaria
- Autorização de entrada
- Agendamento
- Sessão de acesso (entrada/saída)
- Evento de acesso (log de auditoria)



6. Análise de Dados

6.1. Dado vs. Informação

Identifique de 5 a 10 exemplos do seu minimundo que demonstrem a transformação de um dado em uma informação útil.

Exemplo de Dado (Fato Bruto)	Exemplo de Informação (Dado com Contexto)	Contexto / Justificativa (Como o dado virou informação?)
Entrada às 14:32	O visitante João Silva está dentro do condomínio desde 14:32	Associou a hora à pessoa e ao evento
Placa ABC1D23	O veículo ABC1D23 pertence ao morador da unidade 101	Vínculo veículo > pessoa > unidade
Tipo: Visitante	Visitantes representam 70% das entradas do dia	Agrupamento por tipo de acesso
Saída às 18:10	O prestador permaneceu 2h40 no condomínio	Comparou horário de entrada e saída
Autorização válida até 22h	A entrada às 21h foi permitida corretamente	Verificou horário dentro da validade



6.2 Dados Estruturados vs. Não Estruturados

Identifique de 5 a 10 exemplos de dados estruturados e de 5 a 10 exemplos de dados não estruturados que poderiam existir no seu minimundo.

Exemplo de Dado	Tipo (Estruturado / Não Estruturado)	Justificativa (Por que ele se classifica assim?)
Nome do morador	Estruturado	Campo organizado, texto simples
Número do bloco	Estruturado	Valor padronizado e armazenado em tabela
Horário de entrada	Estruturado	Tipo DATE/TEMPO definido
Placa do veículo	Estruturado	Segue formato fixo
Tipo de pessoa	Estruturado	Valor controlado (ENUM)
Observações do porteiro	Não Estruturado	Texto livre sem formato
Foto da câmera	Não Estruturado	Imagem sem estrutura tabular
Mensagem de áudio	Não Estruturado	Arquivo sem padrão fixo
Comentário sobre visita	Não Estruturado	Texto digitado livre
Foto de documento	Não Estruturado	Arquivo de imagem