Prof. Dr. Karsten Urban Dr. Timo Tonn Dipl.-Math. oec. Klaus Stolle Institut für Numerische Mathematik Universität Ulm

Angewandte Numerik

Übungsblatt 05

Besprechung in den Tutorien von Montag, 27.11.2023 bis Freitag, 01.12.2023

Für dieses Übungsblatt gibt es 20 Theorie- und 14 Matlab-Punkte, sowie 6 Theorie- und 3 Matlab-Zusatzpunkte. Punkte, die mit einem * gekennzeichnet sind, sind Zusatzpunkte. Die 70-Prozent-Grenzen liegen aktuell (inklusive Blatt 05) bei 67.9 Theorie- und 59.5 Matlab-Punkten.

Aufgabe 14 (Programmieraufgabe: Cholesky-Zerlegung für Tridiagonalmatrizen) (4T+2T+3T+2T+4M+2M Punkte)

 $\sqrt{\rm a}$) Gegeben sei die symmetrisch positiv definite Tridiagonalmatrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{2,1} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{3,2} \\ & \ddots & \ddots & \ddots \\ & & a_{n-1,n-2} & a_{n-1,n-1} & a_{n,n-1} \\ & & & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}.$$

Leiten Sie für eine Cholesky-Zerlegung der Matrix A

$$A = L L^T \quad \text{mit} \quad L = \begin{pmatrix} l_{1,1} & & & \\ l_{2,1} & l_{2,2} & & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & l_{n,n-1} & l_{n,n} \end{pmatrix}$$

Rekursionsformeln für $l_{j,j}$ $(j=1,\ldots,n)$ sowie $l_{j,j-1}$ $(j=2,\ldots,n)$ her und geben Sie einen Algorithmus zur Berechnung einer Choleskyzerlegung an.

- b) Welchen Aufwand hat die Berechnung der Cholesky-Zerlegung mittels dieser Formeln? Geben Sie den Aufwand auch in O-Notation an.
- c) Geben Sie einen Algorithmus zur Lösung eines linearen Gleichungssystems Ax = b bei gegebener Choleskyzerlegung der symmetrisch positiv definiten Matrix A an.

Welchen Aufwand hat Ihr Algorithmus? Geben Sie auch diesen Aufwand in \mathcal{O} -Notation an.

d) Lohnt sich die Implementierung spezieller Funktionen zur Berechnung der Cholesky-Zerlegung einer symmetrisch positiv definiten Tridiagonalmatrix und zur Berechnung der Lösung eines linearen Gleichungssystems mit einer symmetrisch positiv definiten Tridiagonalmatrix?

Oder genügt es, Ihre Funktion aus Aufgabe 11 vom letzten Übungsblatt 04 zu verwenden? Begründen Sie Ihre Antwort.

e) Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion L = choleskyTriDiag(A), die die Cholesky-Zerlegung einer symmetrisch positiv definiten Tridiagonal-Matrix A mit Ihrem Algorithmus aus Aufgabenteil a) berechnet.

Speichern Sie dabei die Matrizen A und L in einem beliebigen Speicherformat Ihrer Wahl, das die spezielle Struktur der beiden Matrizen berücksichtigt.

f) Testen Sie Ihre Matlab-Funktion CholeskyTriDiag an verschiedenen Beispielen.

Aufgabe 15 (Programmieraufgabe: Fortsetzung Vergleich der Rechenzeiten) (3M*+2T*+1T Punkte)

- a) Erweitern Sie Ihr Matlab-Skript laufzeiten A13 aus Aufgabe 13 vom letzten Übungsblatt zu einem Matlab-Skript laufzeiten A15 und berechnen Sie Cholesky-Zerlegungen der Matrizen A auch mit Ihrer Matlab-Funktion cholesky Tri Diag aus Aufgabe 14.
 - Plotten Sie analog zu Aufgabe 13 vom letzten Übungsblatt die hierfür benötigten Zeiten und zeichnen Sie wieder eine geeignete Steigungsgerade ein.
- b) Interpretieren Sie Ihr Schaubild. Haben Sich Ihre theoretischen Überlegungen aus Aufgabe 14 bestätigt?
- √c) Warum ist es in Aufgabe 14e) wichtig, die Matrizen A und L in einem Format zu speichern, das die spezielle Struktur der beiden Matrizen berücksichtigt.

Aufgabe 16 (Programmieraufgabe: Lineares Ausgleichsproblem) (4T+4M+4M Punkte)

Die Höhe des Wasserstandes in der Nordsee wird hauptsächlich durch die so genannte M_2 -Tide bestimmt, deren Periode ca. 12 Stunden beträgt. Die Höhe des Wasserstandes h kann daher durch die Funktion

$$h(t) = x_1 + x_2 \sin\left(\frac{2\pi t}{12}\right) + x_3 \cos\left(\frac{2\pi t}{12}\right)$$

beschrieben werden (t in Stunden). Zur Bestimmung der unbekannten Parameter x_1 , x_2 und x_3 sind bei Helgoland folgende Messungen durchgeführt worden:

- a) Formulieren Sie dieses Problem als lineares Ausgleichsproblem min $||Ax b||_2^2$. Geben Sie die Matrix A und die Vektoren x und b explizit an. Welche Dimensionen haben A, x und b?
 - b) Lösen Sie dieses lineare Ausgleichsproblem mittels Matlab. Der Matlab-Befehl zum Lösen eines linearen Gleichungssystems Ax = b lautet $x = A \setminus b$. Informieren Sie sich in der Matlab-Dokumentation über die Bedeutung des Matlab-Operators \setminus im Falle eines über- oder unterbestimmten linearen Gleichungssystems Ax = b. Fertigen Sie mit Matlab eine Skizze an, in der die Ausgleichsfunktion und die Messdaten eingezeichnet sind.
 - c) Zeichnen Sie in Ihre Skizze auch die Fehler der Lösung des Ausgleichsproblems gegenüber den Messwerten ein und berechnen Sie die (minimale) Summe der Fehlerquadrate.

- a) Seien $m, n \in \mathbb{N}$ mit $m \ge n$ sowie $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ eine Matrix mit vollem Rang (also rgA = n) und $b \in \mathbb{R}^m$. Erklären Sie, warum und wie man das lineare Ausgleichsproblem $||Ax - b||_2 \to \min$ mit Hilfe der Gaußschen Normalengleichungen lösen kann.
 - Welches numerische Verfahren, das Sie in der Vorlesung kennen gelernt haben, wenden Sie dabei zur Lösung des auftretenden linearen Gleichungssystems an? Warum?
 - b) Stellen Sie für das lineare Ausgleichsproblem aus Aufgabe 16 die Gaußschen Normalengleichungen auf und lösen Sie damit das lineare Ausgleichsproblem von Hand. Sie müssen dabei zur Lösung des auftretenden linearen Gleichungssystems nicht das in Aufgabenteil a genannte Verfahren anwenden.
 - Vergleichen Sie Ihre von Hand berechnete Lösung mit der in Aufgabe 16 mit MATLAB berechneten Lösung.

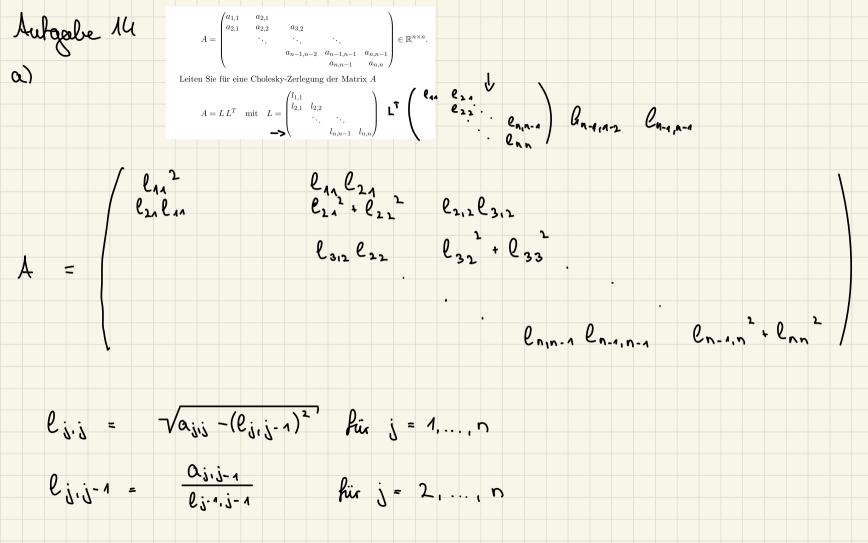
Hinweis: Verwenden Sie bei allen Rechnungen ausschließlich Brüche und keine Dezimalzahlen und geben Sie alle Zwischenschritte an. Rechnen Sie mit $\sin(\frac{\pi}{3}) = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

Hinweise:

Teamarbeit ist bei der Bearbeitung der Übungsblätter erlaubt und erwünscht. Falls Sie die Aufgaben im Team lösen, muss jedes Teammitglied eine eigene Lösung votieren und abgeben. Geben Sie dann bitte auf Ihrer Lösung alle an der Aufgabe beteiligten Teammitglieder an.

Die Programmieraufgaben sind in MATLAB zu lösen. Der Source Code muss strukturiert und dokumentiert sein.

Speichern Sie Ihre Lösungen der Theorieaufgaben, Ihre MATLAB-Programme und Ihre Ergebnisse in einem Directory mit dem Namen Blatt05_Vorname_Nachname und verpacken Sie dieses in eine .zip-Datei. Spätestens bis Sonntag, 26.11.2023, 23:59 Uhr müssen Sie diese .zip-Datei in Moodle hochladen und für die Aufgabenteile, die Sie vorstellen können, votieren.



c)
$$A = b \times = > b = L^{T}(L \times)$$

$$=> 1. L y = b$$

$$2. L^{T} \times = y$$
Algorithmus:

d) Es sollten neue Funktionen geschrieben werden, da die vorherigen Methoden extrem viele unnötige Berechnungen durch führen würden. Die Tunktoonen aus Blattou sind in O(n2), was auch hier der Tall ware Oa die spezielle Berechnung aber in OCn) biegt, bonnen solche Berechnungen erheblich leschleunigt werden. Autgabe 15

c) In einer vollen Matrix wären n²-(3n-2) Einträge in A und n²-(2n.1) Einträge in L überflürzig, da diese nur Nullen enthalten.

Autophe 16
$$R(t) = x_1 - x_2 \sin(\frac{2\pi t}{12}) + x_3 \cos(\frac{2\pi t}{12})$$

a) min $||Ax - b||_1^2$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \times e ||R^3 \rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_$$

a) m, n ∈ N mil m z n, A ∈ IR m×n ra A = n belRm Damit die bösung der Goußschen Normalengleichung auch Aatsächlich die Voorunez des linearen Ausgleichsproblem darstellt, murs F"(x) = ATA = O

estillt sein. Wenn die Matrix A einen vollen Rrang besitzt, ist sie positir definit, woderch die hirreichende Bedingung efüllt ist.

$$F(x) = \|Ax - b\|_{2} = (Ax - b, Ax - b) = (Ax - b)(Ax - b)'$$

$$= (Ax - b)(Ax)^{T} - b^{T}) = Ax(Ax)^{T} - Axb^{T} - b(Ax)^{T} + bb^{T}$$

$$= A_{\times} \times^{\mathsf{T}} A^{\mathsf{T}} - \lambda_{\times}^{\mathsf{T}} A^{\mathsf{T}} b + b b^{\mathsf{T}}$$

Da wir nach dem Minimum suchen:

F'(x) = & F(x) = 2A x A - 2 A B = 0 $A \times^T A^T = A^T b$

Jehr bön lösen.	nen wer	duse	Gleichung	numerisch	mithilfe	der Choleshy	-Zerlegung
103Ch .							