

# JULIÁN ANGARITA BERNAL



@jangaritb



vimeo.com/w3l



behance.net/w3l

## CONTACTO

julianangaritabernal@gmail.com

Tel: (+57) 314 310 2389 / 2445054

Página web: [jangarit.github.io](http://jangarit.github.io)

## PERFIL

Diseñador con énfasis en Comunicación y Artista con énfasis en Medios Electrónicos y Artes del Tiempo de la Universidad de los Andes en Bogotá, Colombia. Experiencia e interés en dirección de arte, interactividad, realidad virtual, videojuegos, cine, animación, internet, educación, ciencia y programación. Ha trabajado en proyectos audiovisuales con marcas como HTC, Club Colombia, RTVC, FoxTelecolombia, Seguros Bolívar. Además de trabajar en diferentes proyectos artísticos individuales y colectivos.

Su obra se basa principalmente en la interactividad y la representación de la información en movimiento, a partir de nociones de la percepción visual desde lo plástico y lo digital. Tomando diferentes formas en trabajo interdisciplinar desde la producción de video, la instalación, escultura, piezas interactivas audiovisuales y el performance. A partir de diferentes conceptos científicos contemporáneos e ideas generales a lo largo de la historia explora cómo el mundo material puede ser traducido en estructuras de datos e interpretado en un entorno digital en el que la información que constantemente producimos puede ser usada para la creación. Le interesan las dinámicas que modifican la forma en la que nos desenvolvemos en diversos entornos virtuales y naturales. La maleabilidad que permiten las nuevas tecnologías crea dinámicas interesantes y reflexiones sobre la identidad, como su introducción a lo virtual y el desprendimiento del ego dentro de entornos digitales.

## EXPOSICIONES/ RECONOCIMIENTOS

### FESTIVAL DANZA × EN LA CIUDAD / 2018

Programador  
Proyecto “Interfaz”  
con Colectivo EMA

### LOOP 54 RADIÓNICA / 2018 ×

Mapping Fachada  
Experiencia Audiovisual  
con *Sergio Mantilla*

### Sala de Proyectos × Universidad de los Andes/ 2017

Instalación  
Hierofanía  
con *Paula Andrade*

### Festival ARTTEC/ 2017 ×

Instalación  
Sound color fields  
con *Sergio Mantilla*

### Voltaje - Arte y Tecnología/ 2016 ×

Instalación  
Homúnculos

### Premio Salón Séneca / 2015 × Primer Puesto

Animación  
Que es un Extintor?

### Andando / 2014 ×

Ambientes Interactivos  
Entanglement

### GUAY / 2014 ×

Ilustraciones

### El Mentidero / 2013 ×

Dibujos y escultura

## IDIOMAS

Español ●●●●●●●●●●

Inglés ●●●●●●●●●○

## INTERESES



3D



Realidad  
Virtual



Animación



Cine



Videojuegos



Interactivos

## EDUCACIÓN

2012 - 2017



**Universidad de los Andes**  
Maestro en Arte  
Énfasis en Medios electrónicos  
y artes del tiempo

2011 - 2016



**Universidad de los Andes**  
Diseño  
Énfasis en comunicación

## EXPERIENCIA

+ 2018 - 2019

**Freelance**

Trabajo en diferentes proyectos audiovisuales y proyectos artísticos individuales y colectivos.

+ 2017

**FoxTelecolombia**

Graficador - Graficación, Animación y edición de video para clientes y productos audiovisuales.

+ 2016

**Háptica**

Freelance - Animación y edición de video

+ 2015-2016

**Seguros Bolívar**

Consultor - Diseño de modelo educativo y sistema de medición del aprendizaje para niños de zonas rurales

+ 2015-2016

**Dapac Group S.A**

Diseño Gráfico - Diseño de publicidad Feria del Hogar

+ Mayo 2013

**Eduardo Restrepo Producciones**

Modelado 3D - Comercial HTC Desire 500

## HABILIDADES



Photoshop



3ds Max



Premiere Pro



After Effects



Illustrator



Touchdesigner



Wiring/  
Arduino



Unreal  
Engine



Processing



Rhino/Grasshopper