



알고리즘 문제 출제 대회

주제 : 미정

강민재, 금동운, 김가흔, 박준영, 장창완



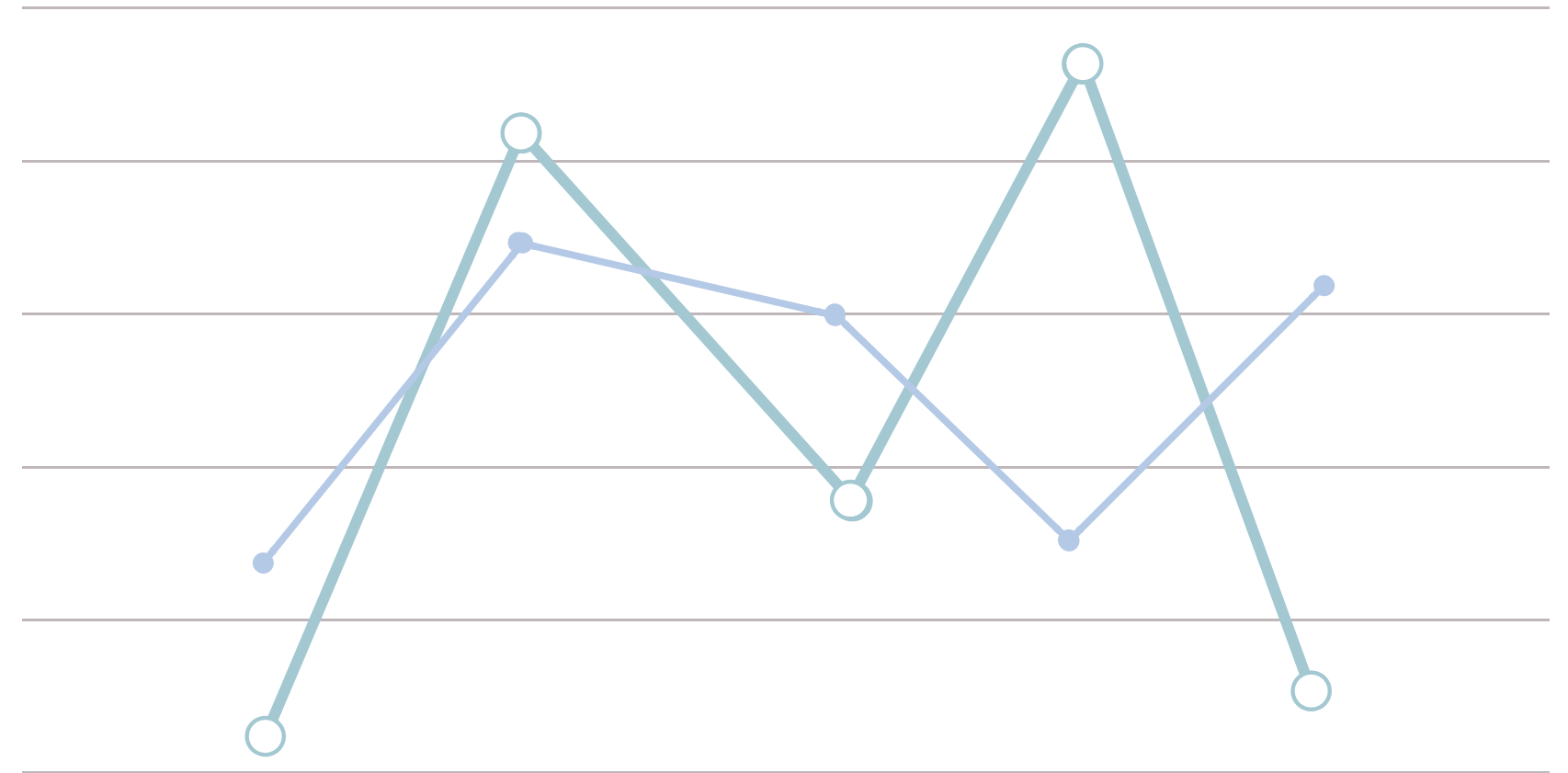
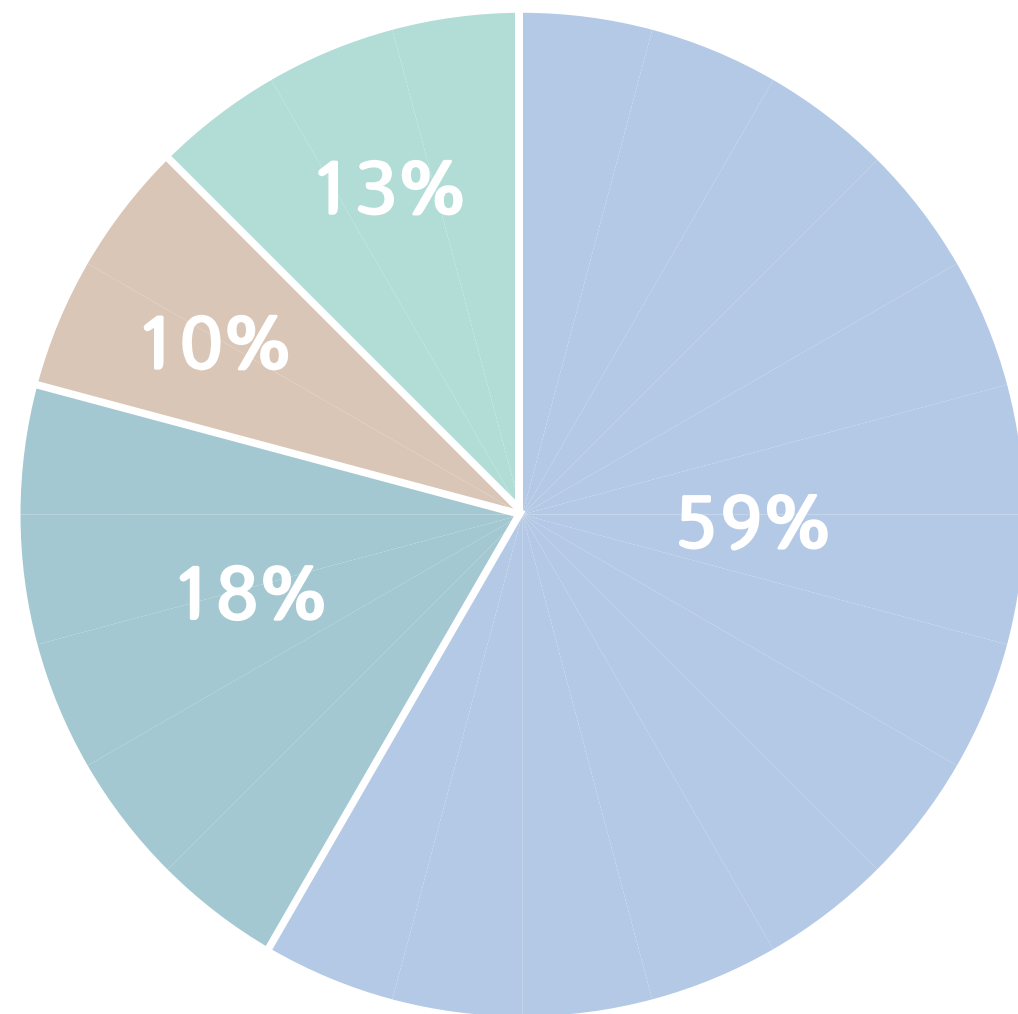
주제에 맞는 이미지 삽입

Contents

- 01 문제 지문 요약
- 02 문제 해설
- 03 출제 의도
- 04 풀이 과정

문제 지문 요약

이곳에 텍스트를 입력해주세요. 내용을 이곳에 입력하세요.에스코어 드림4라는 폰트입니다.텍스트의 속성을 이용하여 다양하게 수정하여 보세요
글자의 자간과 행간은 변경할 수 있으며 색상과 크기도 모두 변경이 가능합니다.



타이틀을 입력

이곳에 텍스트를 입력해주세요. 내용을 이곳에 입력하세요.포천 오성과 한음이라는 폰트입니다.텍스트의 속성을 이용하여 다양하게 수정하여 보세요
글자의 자간과 행간은 변경할 수 있으며 색상과 크기도 모두 변경이 가능합니다.

이차원 배열

주어진 데이터를 2차원 배열로 표현하고,
2차원 배열의 특정 요소를 기준으로
다른 요소에 접근 할 수 있어야 합니다.

넓이 우선 탐색

넓이 우선 탐색이라는 자료구조를 이해하고,
2차원 배열에서 최단경로를 출력해야 합니다.

구현 능력

문제에서 요구하는 규격과 제한사항을 이해하고
표현 할 수 있어야합니다.



문제 해설

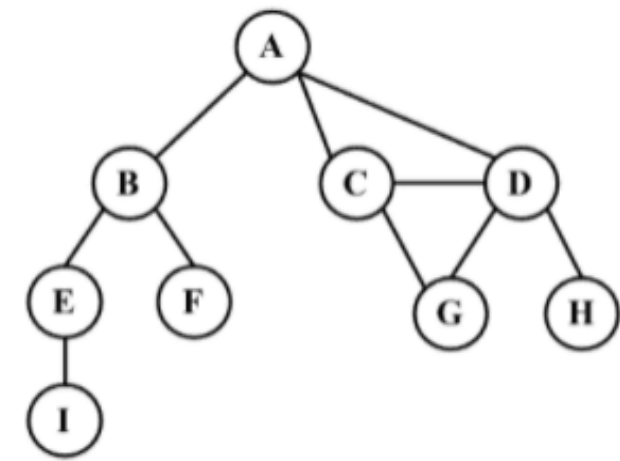
이 문제에서 크게 3가지 문제 해결 역량을 요구하는 문제입니다

이 문제의 출제의도는 다음과 같은 자료구조와 알고리즘을 활용하는 능력을 향상시키는 것을 목적으로 출제 되었습니다.



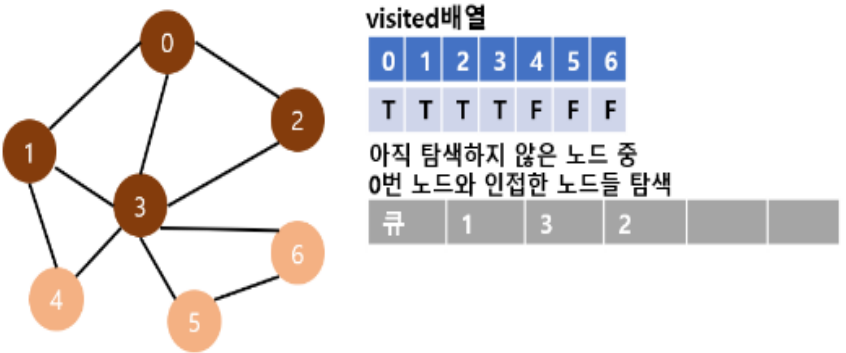
2차원 배열

주어진 데이터를 2차원 배열로 표현 할 수 있다.
2차원 배열의 요소에 접근하여 값을 변경할 수 있다.



BFS (넓이 우선 탐색)

루트 노드에서 시작해서 인접한 노드를 먼저 탐색하여 두 노드 사이의 최단 경로를 구할 수 있다.



방문 체크

visited 2차원 행렬을 이용하여 방문한 요소들을 재방문을 차단 할 수 있다

1	2	3	4	5	6
		4			7
7	6	5		9	8
8				10	
9	10	11		11	
		12	13	12/ 14	13/ 15

BFS 응용

넓이 우선 탐색 중 가중치 변경 되는 경우 에도 두 노드 사이의 최단 경로를 구할 수 있다.

풀이 과정

이 풀이 과정은 해당 문제를 풀 수 있는 한가지 방법에 불과하며,
다른 풀이 방법도 존재 할 수 있습니다.



A light gray world map is centered in the background of the image. The map shows the outlines of all major continents and some smaller islands. The text '감사합니다' is overlaid on the map, centered horizontally and vertically.

감사합니다