**< 알고리즘 문제 출제 보고서 >**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **난이도: A단계**  **문제 제목: 준영이의 하수구 뚫기**  **문제 지문**  준영이가 오랜만에 집에서 때를 밀었더니 하수구가 막혀 물이 역류하기 시작하였다. 아뿔싸, 그녀가 도착하기 전 얼른 하수구를 뚫어 이를 해결해야 한다! 준영이는 빠르게 하수구를 뚫기 위해 아래 그림과 같은 모양의 하수구 도면을 얻었다. 해당 도면을 바탕으로 준영이는 하수구를 한 칸씩 이동하여 막힌 하수구를 끝까지 뚫어야 한다. 과연, 준영이는 하수구를 완전히 뚫기 위해 최소 몇 번을 시도해야 하는지 알아보자.   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **(출발)**  0 | 7 | 7 | 2 | | 5 | 8 | 7 | 5 | | **-1** | 1 | 7 | 4 | | 9 | 0 | 4 | 0  **(도착)** |   하수구의 출발점은 **(0, 0)**으로 도착점은 **(N-1, N-1)**이다. 해당 도면을 보면 하수구 각 구간의 막힌 정도가 표시되어 있다. 위의 그림에서 **(1, 0)** 지점에서는 **'5'**만큼 막혀있으므로 해당 칸을 뚫기 위해서는 5번의 시도 횟수가 발생한다. 보조 아이템인 락스가 존재하는 지점 **(2, 0)**에 도착하게 된다면 1씩 힘의 크기가 증가한다. 즉, 해당 칸에 도착하게 된다면 이후의 칸들에서는 힘의 크기가 **‘2’**가 되는 것이다. 만약, **(3, 0)** 지점인 9를 뚫기 위해서는 이전의 힘이었다면 9번을 시도하여야 하지만 증가된 힘으로 인하여 5번만 시도하면 된다.   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **(출발)**  0 | 7 | 7 | 2 | | 5 | 8 | 7 | 5 | | **-1** | 1 | 7 | 4 | | 9 | 0 | 4 | 0  **(도착)** |   위의 그림을 바탕으로 하수구를 최소한의 횟수로 뚫는 방법을 알아보자. 먼저, 출발점에서 가장 작은 횟수로 뚫을 수 있는 **(1, 0)**으로 이동하여 5번의 횟수가 추가된다. 이후 이동 가능한 **(1, 1)**과 **(2, 0)** 중 힘을 증가시킬 수 있는 락스가 있는 칸으로 이동한다. 다시 주변 탐색을 통해 최소 횟수로 시도 가능한 곳으로 이동한다. 증가한 힘에 따라, **(3, 2)**를 뚫기 위해서는 ‘4번’이 아닌 ‘2번’의 시도만 하면 된다. 이런 방식으로 탐색을 하면, 준영이는 위 도면의 하수구를 뚫기 위해 총 ‘8번’만 시도하면 된다.  **[제한사항]**   1. 출발점은 (0, 0)으로 도착점은 (N-1, N-1)로 고정하며, 두 지점의 값은 항상 0이다.  ( 4 ≤ N ≤ 10 ) 2. 한번에 뚫을 수 있는 힘의 세기는 1이다. (단, 락스 아이템 장착 후에는 장착 횟수만큼 추가된 힘으로 작업이 가능하다.) 3. 락스 아이템은 ‘-1’로 표현된다. 해당 칸에 도착하면 힘의 양이 ‘+1’만큼 증가한다.  (단, 횟수는 카운트 되지 않고 0으로 계산된다.) 4. 이동 방향은 상, 하, 좌, 우이다. 단, 지나온 길을 다시 되돌아갈 수 없다.   **[입력]**  첫째 줄에 테스트 케이스 개수인 t가 주어진다. 다음 줄에는 행렬의 크기인 N이 주어진다. 지도의 크기는 최대 10 \* 10 이다. 다음 줄부터는 지도의 크기만큼 2차원 배열 형태의 지도 정보가 주어진다.  **[출력]**  각 테스트 케이스의 답을 순서대로 출력하며, 각 케이스마다 줄의 시작에 #C 를 출력하여야 한다. 이때, C는 케이스의 번호이다. 같은 줄에 빈 칸을 하나 두고, 주어진 입력에서 출발지에서 도착지까지 가는 경로 중에 복구 작업에 드는 가장 적은 시도 횟수를 출력하시오.   |  |  | | --- | --- | | **Input** | **Output** | | 5  4  0 7 7 2  5 8 7 5  -1 1 7 4  9 0 4 0  4  0 4 8 2  6 2 5 6  3 9 3 2  -1 1 -1 0  5  0 2 6 6 8  8 3 1 2 9  9 9 4 3 6  6 6 8 2 2  2 -1 0 7 0  5  0 2 2 5 7  8 5 3 0 2  1 0 3 7 3  2 2 1 1 4  9 9 6 9 0  5  0 9 7 3 4  4 1 2 -1 0  2 6 8 7 9  0 3 1 5 9  0 6 -1 0 0 | #1 8  #2 10  #3 15  #4 15  #5 10 |   **[HINT]**   |  | | --- | | **각 테스트케이스 별 최단 경로**  **#1** 0>5>-1>1>0>4>0  **#2** 0>6>3>-1>1>-1>0  **#3** 0>2>3>1>2>3>2>2>0  **#4** 0>2>5>0>2>1>1>4>0  **#5** 0>4>2>0>3>1>-1>0>0 | |