

# Polyèdres

## POLYR, POLYF, POLYD

- Génération (Pre)
  - On donne un objet (points, conductivités ou macro)
  - On donne un maillage avec un/des objets
- Chargement (ChiPy)
  - On charge l'objet (avec des options)
- Détection(Pre+ChiPy)