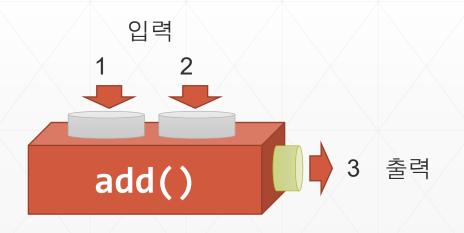
# 컴퓨터정보과 파이선 프로그래밍

07주차 함수와 자료형



- function p.153
  - 입력을 받아서 특정 작업을 수행하고, 해당 결과를 반환하는 블랙 박스와 같다.
  - 함수는 입력을 받아서, 출력(결과)를 생성한다.
  - 사용 하는 이유
    - 반복적으로 사용하는 가치 있는 부분을 묶어서 사용하는 것
    - 전체 흐름을 단계적으로 만든다.





- 정의 (definition) p.154
  - 기본 형태

def 함수이름(매개변수, ...): 실행문장 ...

return 결과값

def add(x, b):
 result = x + b
 return result

- ◆ 함수 안의 문장은 언제 실행되는가?
  - ▶ 함수가 호출되면 실행한다.
- 호출은 어떻게 하는가?
  - ▶ 함수의 이름을 적어주면 된다.
  - ☑ 함수로 실행의 흐름이 이동한다.
- 함수의 실행이 끝나면 어떻게 되는가?
  - ☑ 호출한 쪽으로 <u>실행의 흐름이 다시 돌아간다</u>. (Interrupt)

- 호출 (call) p.155
  - ▶ 기본 형태

변수 = 함수이름(입력인수1, ...)

\*변수는 함수의 결과값을 가리키는 용도

a = add(3, 4) print(a)





• 함수의 다양한 형태 p.156

✓ 결과값이 없는 함수

14 □ def add3(a, b):

15 result = a + b

16 □ print(result)

17

18 print(add3(1, 2)) #None

✓ 매개 변수가 없는 함수

✓ 매개 변수/결과값이 없는 함수



- 매개변수와 인수 p.155
  - 정의:매개변수(parameter)
  - 호출:인수 (argument)
  - 종류
    - 위치형 매개변수 positional argument (기본방식)
      - 정의한 매개변수 순서대로 지정하고 호출하기
    - 키워드 매개변수 keyword argument (p.159)
      - 매개변수 지정하여 호출하기
    - 기본값 매개변수 default value argument (p.165)
      - 매개변수에 기본값을 설정하여, 매개변수에 값을 지정하지 않고 호출하기
        - 맨 뒤 매개변수부터 기본값을 지정할 수 있음.

```
def test(a, b, c, d=10):
    print(a, b, c, d)

test(1, 2, 3, 4) # 위치형 매개변수
test(b=2, a=1, c=3, d=4) # 키워드 매개변수
test(1, 2, 3) # 기본값 매개변수
>>>
```



- 결과값 반환 : return p.163
  - 1. 결과값을 호출한 쪽으로 전달한다 (동시에 함수 종료)
  - 2. 함수 종료 (함수 탈출) p.164
  - return이 전달하는 결과값은 <u>Only One</u>.
    - 정체는?

```
def add_and_mul1(a,b):
                                                (7, 12)
            return a+b, a*b
                                                7
        def add_and_mul2(a,b):
            return a+b
            return a*b
        a = add_and_mul1(3,4)
        b = add_and_mul2(3,4)
10
        print(a)
11
        print(b)
12
```



- 변수의 범위 : 전역(global)과 지역(local) p.167
  - 함수 밖에서 지정한 변수 : 전역변수
  - 함수 안에서 지정한 변수 : 지역변수

- Line. 1을 주석처리하면?
- 전역변수를 변경하고 싶으면?



- 가변 매개변수 1 : \* 매개변수 p.160
  - 인수의 개수가 정해져 있지 않는 경우에 사용,
  - positional arguments packing (위치 인자 패킹)
  - 관련 자료형 : Tuple
  - 정의 형태def 함수(\*args):실행문장 ...

```
def add_mul(choice, *args):
    if choice == "add":
        result = 0
        for i in args:
            result += i
    elif choice == "mul":
        result = 1
        for i in args:
            result *= i
    else:
        result = None
    return result
a = add_mul("add", 1, 2, 3)
b = add_mul("mul", 1, 2, 3, 4, 5, 6)
print(a, "/", b)
```

11

13 14

15

16

17



5

- 가변 매개변수 2: \*\* 매개변수 p.162
  - 인수의 개수가 정해져 있지 않는 경우에 사용
    - 단, 앞의 가변 매개변수와 달리 key=값 형태로 인수를 전달
  - keyword arguments packing (키워드 인자 패킹)
  - 관련 자료형 : Dictionary
  - 정의 형태 **def** 함수(\*\*kwargs): 실행문장 ...

```
def build_profile(first, last, **userinfo):
    print(f"{last} {first}의 추가정보는 아래와 같습니다.")
    print(" 활동지역 :", userinfo.get('loc', '정보없음'))
    print(" 분야 :", userinfo.get('field', '정보었음'))
```

```
print(" 분야 :", userinfo.get('field', '정보없음'))

build_profile('albert', 'einstein', loc='princeton')

build_profile(last='kim', first='inha', loc='incheon', field='cs')

build_profile('inha', 'lee', loc='incheon', field='lg')
```

```
einstein albert의 추가정보는 아래와 같습니다.
활동지역: princeton
분야: 정보없음
kim inha의 추가정보는 아래와 같습니다.
활동지역: incheon
분야: cs
lee inha의 추가정보는 아래와 같습니다.
활동지역: incheon
```

분야 : lg



### 주의!

■ 코드 작성시 함수 정의는 호출보다 반드시 먼저 기술할 것

```
build_profile('albert', 'einstein', loc='princeton')
build_profile(last='kim', first='inha', loc='incheon', field='cs')
build_profile('inha', 'lee', loc='incheon', field='lg')

def build_profile(first, last, **userinfo):
    print(f"{last} {first}의 추가정보는 아래와 같습니다.")
    print(" 활동지역 :", userinfo.get('loc', '정보없음'))
    print(" 분야 :", userinfo.get('field', '정보없음'))
```

```
"C:\Program Files\Python38\python.exe" E:/Python1/pythonProject/test04.py
Traceback (most recent call last):
   File "E:/Python1/pythonProject/test04.py", line 1, in <module>
        build_profile('albert', 'einstein', loc='princeton')
NameError: name 'build_profile' is not defined

Process finished with exit code 1
```

# 참고코드



### 파라미터

```
def describe_pet(type, name) :
         print(f"\n나는 {type}라는 동물을 데리고 있어요.")
         print(f"내 {type}의 이름은 {name} 입니다.")
3
4
      describe_pet('햄스터', '해리')
5
      describe_pet('개', '방울이')
6
      describe_pet('소리', '카나리아')
      describe_pet(type='소리', name='카나리아')
8
      describe_pet(name='소리', type='카나리아')
9
      describe_pet('소리', name='카나리아')
10
```

```
1 def describe_pet(name, type='개'):
print(f"\n나는 {type}라는 동물을 데리고 있어요.")
print(f"내 {type}의 이름은 {name} 입니다.")

describe_pet('방울이1')
describe_pet(name='방울이2')
describe_pet('방울이3', '햄스터')
describe_pet(name='방울이4', type='햄스터')
describe_pet(type='햄스터', name='방울이5'_)
```



### 단순 반환 값

```
def get_formatted_name_kor(first, last, opt='') :
           if opt == "kor" :
               fullname = f"{last}{first}"
           else :
12
               fullname = f"{first} {last}".title()
13
           return fullname
14
15
      musician = get_formatted_name_kor('jimi', 'hendrix')
16
      print(musician)
      musician = get_formatted_name_kor('석진', '김', 'kor')
      print(musician)
18
```



### 딕셔너리 반환 값

```
def get_formatted_name(first, last) :
           fullname = f"{first} {last}".title()
3
           return fullname
4
      def build_person(first, last, age=None) :
5
           person = {'f' : first , 'l' : last}
 6
           if age :
               person['a'] = age
 8
           return person
10
11
      muisician_list = []
      muisician_list.append(build_person('jimi', 'hendrix'))
12
      muisician_list.append(build_person('sukjin', 'kim', age=27))
13
14
      for m in muisician_list :
15
           print(get_formatted_name(m['f'], m['l']))
16
```



### 반복문에서 함수 호출하기

```
def get_formatted_name(first, last) :
           fullname = f"{first} {last}"
           return fullname
 3
 4
      while True :
 5
           print("\nTell me your name (quit :'q')")
 6
           f_name = input("First Name:")
8
           if f_name.lower() == 'q'::
9
               break
10
           l_name = input("Last Name:")
12
13
           if l_name.lower() == 'q':
14
               break
15
16
           formatted_name = get_formatted_name(f_name, l_name)
17
           print(f"Hello, {formatted_name}")
```



# 리스트를 함수에 전달



### 리스트를 함수에서 수정

```
25
       def print_models(unprinted_design, completed_models) :
26
           while unprinted_design:
               current_design = unprinted_design.pop()
27
28
               print(f"Printing Mode : {current_design}")
29
30
               completed_models.append(current_design)
31
32
       def show_completed_models(completed_models) :
           print("The following models have been printed:")
33
           for cm in completed_models:
34
               print(cm)
35
36
37
38
       unprinted_design = ['phone case', 'robot pendant', 'dodecahedron']
39
       completed_models = []
40
       print_models(unprinted_design,completed_models_)
41
42
       show_completed_models(completed_models)
```

# 실습코드

숙제는 아니지만 직접 풀어보기

# 리스트의 중복 항목 개수 세기 (각자 해보기)

```
numbers = [1, 2, 3, 2, 4, 2, 5, 3]

duplicate_counts = count_duplicates(numbers)

print(f"중복 항목: {duplicate_counts}")
```

중복 항목: {2: 3, 3: 2}



### 리스트에서 특정 값 지우기

```
numbers = [1, 2, 3, 2, 4, 2, 5]

value_to_remove = 2

updated_list = remove_value(numbers, value_to_remove)

print(f"제거 후 리스트: {updated_list}")
```

제거 후 리스트: [1, 3, 4, 5]



## 딕셔너리 값의 평균 계산하기

student\_scores = {"김인하": 92, "이인하": 85, "박인하": 78}

avg\_score = calculate\_average\_from\_dict(student\_scores)

print(f"평균 점수: {avg\_score:.2f}")

평균 점수: 85.00