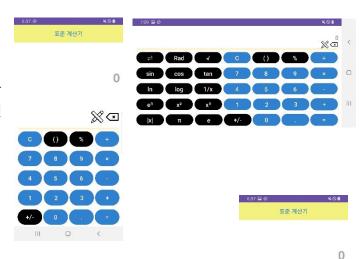
모바일프로그래밍

미니프로젝트 사용 설명서

이름	장다연
학번	20215230
분반	B반

1. 기본 화면

해당 화면은 핸드폰이 각각 세 로모드 혹은 가로모드일 경우 앱에 들어가면 보여지는 화면 입니다.



2. 검정 버튼을 눌렀을 경우

구현한 기능 외 다른 기능을 위한 버튼은 배경을 검 정색으로 표현하였고, 해당 버튼을 누를 시 "현재 지원 하지 않는 기능입니다"라고



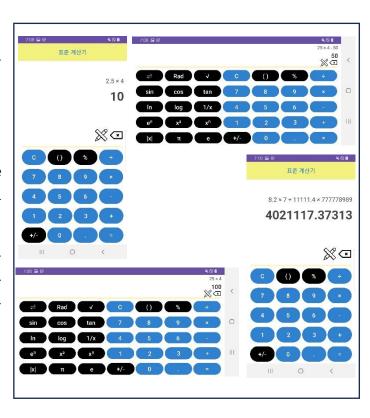
사용자에게 알려 사용을 막았습니다.

3. 계산

계산 결과가 정수면 소수점을 사용하지 않고 실수면 소수점 을 사용하도록 구현하였습니 다.

이 때 정밀도를 위해 double 자료형을 사용하지 않고 BigDecimal를 사용하였습니다.

이를 통해 기존에 Double형을 썼을 때에 비해 너무 큰 숫자와 너무 작은 숫자도 계산할수 있도록 하였습니다.



4. C버튼을 눌렀을 경우와 버튼을 눌렀을 경우

C버튼을 누르면 입력한 값, 계산한 값, 약수 계산한 값 모두 초기화하도록 구현하였 습니다.

★ 버튼을 눌렀을 경우에는 입력한 값을 한자리 씩 삭제 할 수 있도록 구현하였습니다.

이 약수 계산기는 계산 결과

5. 추가 기능 (약수 계산기)

값의 약수가 궁금할 때 버튼을 누르면 해당 수의 약 수를 계산하여 보여줍니다. 세로모드에서는 결과값 아래 에 계산결과가 뜨지만, 가로 모드에서는 버튼과 같은 행의 오른쪽에 뜨도록 구현하였습 니다.

만약 결과값이 없을 경우에는 오른쪽 이미지처럼 "'='버튼을 누르고 다시 실행해보세 요!" 텍스트를 보여줍니다.

만약 결과값이 정수가 아닌 실수일 경우에는 "정수가 아 닌 수는 약수를 구할 수 없습 니다." 텍스트를 보여줍니다.

만약 결과값이 정수일 경우에는 "n의 약수: a, b, c"와 같은 형식으로 보여줍니다.

