



Seja muito bem-vindo(a)!

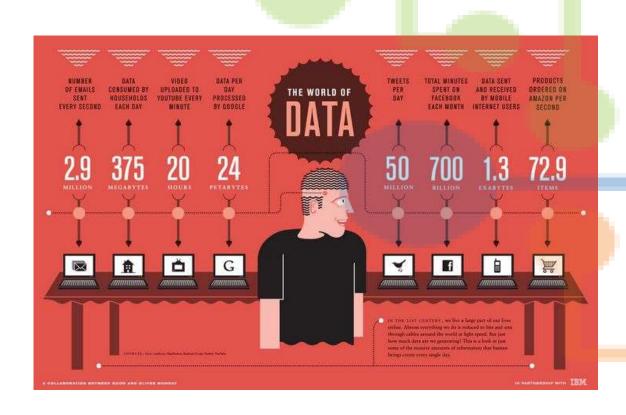


# Machine Learning em Python



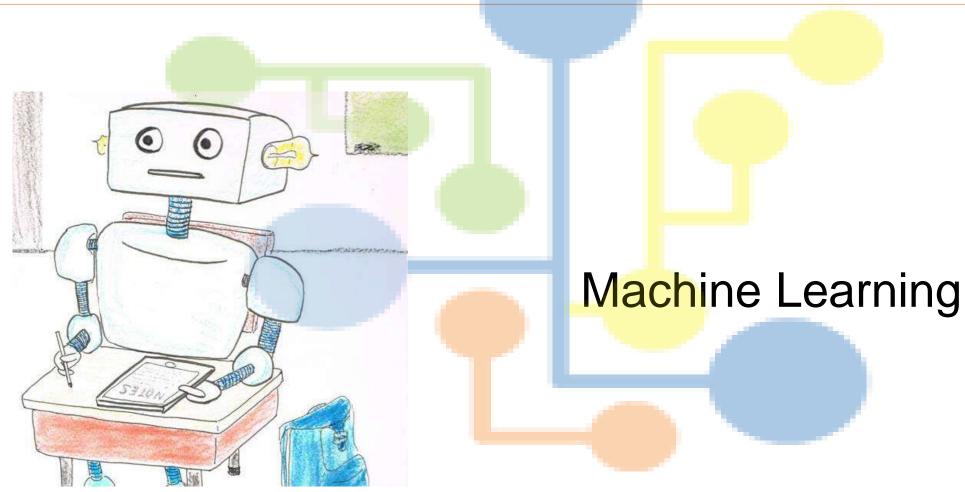


#### Introdução



Estamos no meio de uma revolução, proporcionada pelo Big Data.

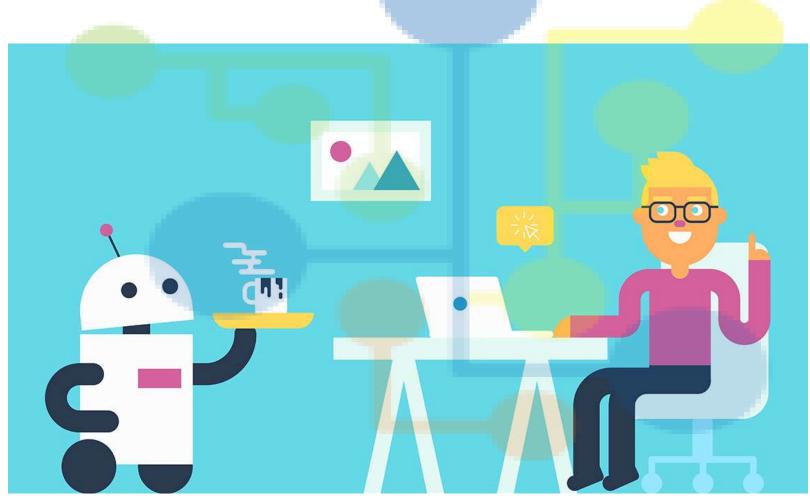




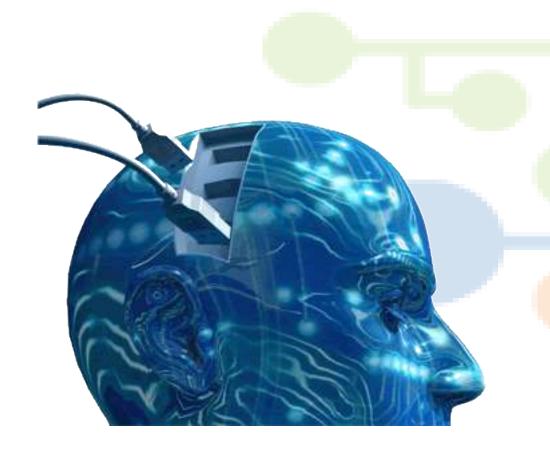


Considerar uma carreira em Machine Learning e aprender tudo que for possível sobre esse assunto é uma das decisões mais inteligentes que você pode tomar na sua carreira professional.









Computação Cognitiva



O que vamos estudar neste capítulo?

- Processo de Machine Learning
- Biblioteca Scikit-learn
- Coleta, Análise Exploratória e Pré-Processamento
- Feature Selection
- Algoritmos de Machine Learning Classificação
- Algoritmos de Machine Learning Regressão
- Métodos Ensemble
- Algoritmo XGBoost



# AVISO IMPORTANTE

Este capítulo não é um curso de Machine Learning, mas sim uma introdução ao tema. O curso de Machine Learning é o número 4 da Formação Cientista de Dados e aborda o tema em profundidade. Nosso objetivo aqui é que você aprenda como aplicar Machine Learning, pois mais a frente no curso aplicaremos aprendizado de máquina em dados gerados em tempo real.



# Algoritmos de Machine Learning





Hoje, como Cientista de Dados, é possível construir sistemas que trituram dados com algoritmos complexos, tudo com baixo custo e alta capacidade de processamento.





```
document getElementBy/of

function updatePhotoDescription() {

function updatePhotoDescription() {

function updateAllImages() {

function updateAllImages()
```

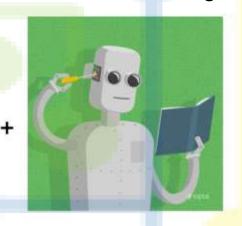
Machine Learning, ou seja a aplicação de algoritmos e ciência para extrair informações de dados, é um dos campos mais espetaculares da ciência da computação atualmente.



Big Data



Machine Learning



#### Capacidade Computacional







Algoritmos de Machine Learning

Unsupervised Learning Supervised Learning

Reinforcement Learning



# Aprendizagem Supervisionada







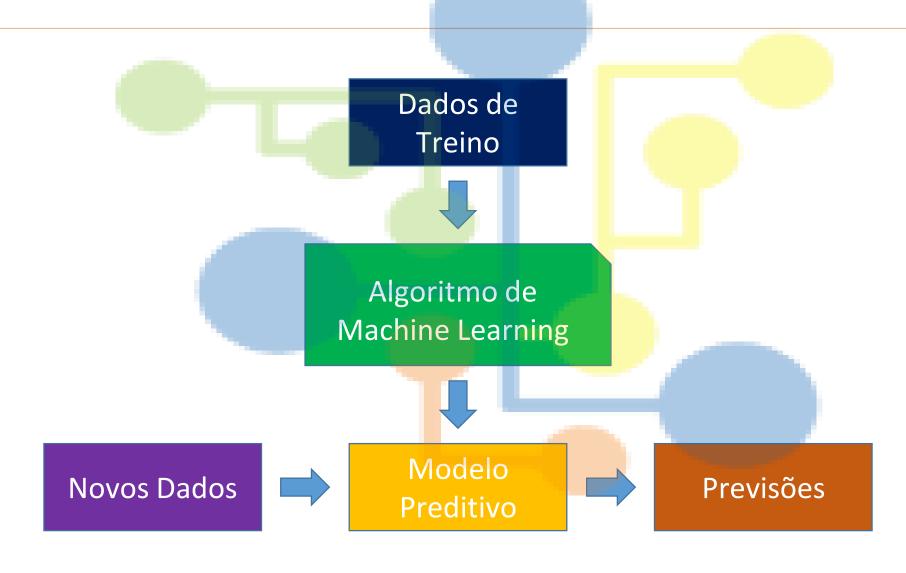
Como uma criança aprende?

Um professor apresenta imagens, textos ou objetos informando para a criança o que aquilo representa.

Por exemplo, o professor apresenta a foto de um carro, explicando suas principais características.

Mais tarde, quando a criança encontrar algo com as mesmas características será capaz de reconhecer que se trata de um carro.







# Aprendizagem Não Supervisionada





Na aprendizagem supervisionada, temos as entradas (as características) e temos as saídas. O algoritmo então aprende o relacionamento nos dados e um modelo é criado. Quando o modelo é apresentado a novos dados de entrada, é capaz de prever as saídas.



Na aprendizagem supervisionada, temos as entradas (as características) e temos as saídas. O algoritmo então aprende o relacionamento nos dados e um modelo é criado. Quando o modelo é apresentado a novos dados de entrada, é capaz de prever as saídas.

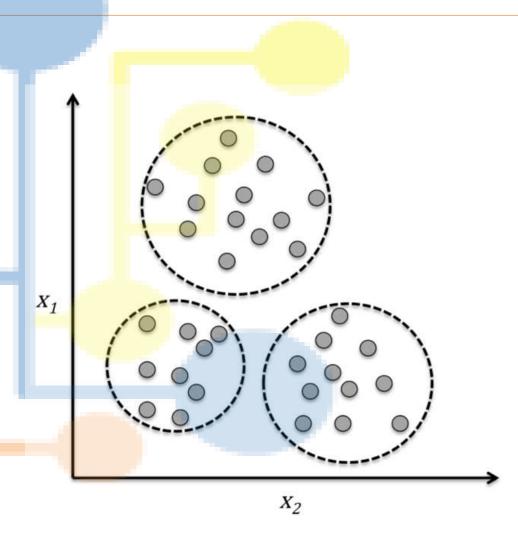
Mas e quando não temos os dados de saída?



Atributo 1	Atributo 2	Atributo 3	Saída	
x1	x2	<b>x</b> 3	Carro	Aprendizagem Supervisionada
x4	x5	x6	A <mark>viã</mark> o	
x7	x8	x9	?	Aprendizagem Não Supervisionada
x10	x11	x12	?	Supervisionada



Na aprendizagem não supervisionada, temos as entradas (as características) mas não temos as saídas. O algoritmo aprende o relacionamento nos dados e gera agrupamentos (clusters).





# Aprendizagem Por Reforço





#### Aprendizagem Por Reforço



Como alguém aprende a andar de bicicleta?

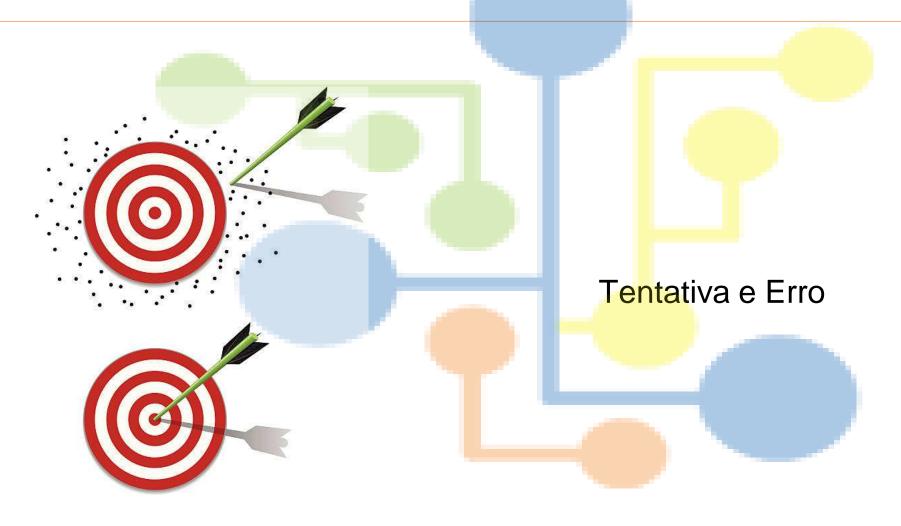
Podemos usar a aprendizagem supervisionada?

E a aprendizagem não supervisionada?

Qual seria o melhor método neste caso?

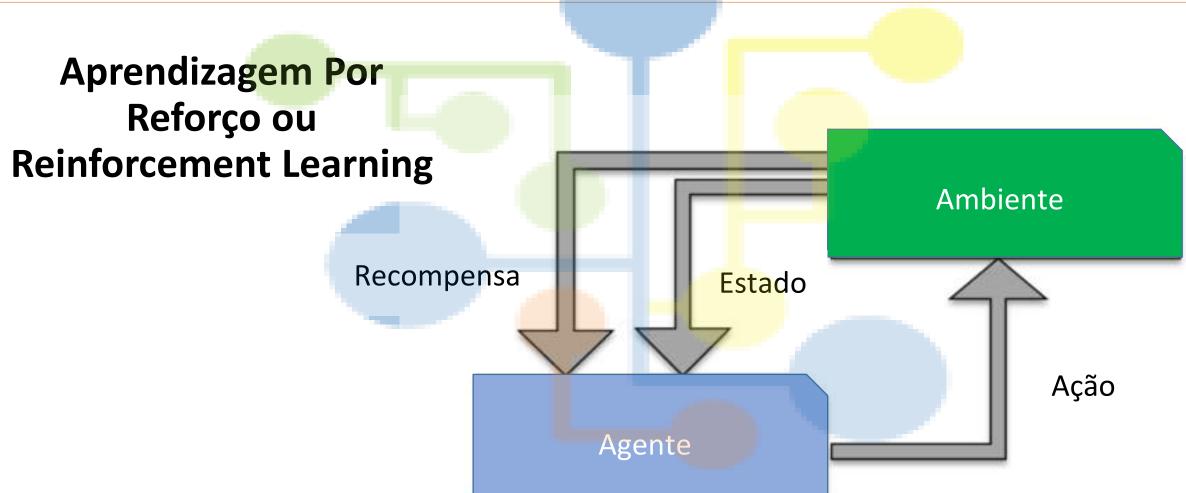


# Aprendizagem Por Reforço





#### Aprendizagem Por Reforço

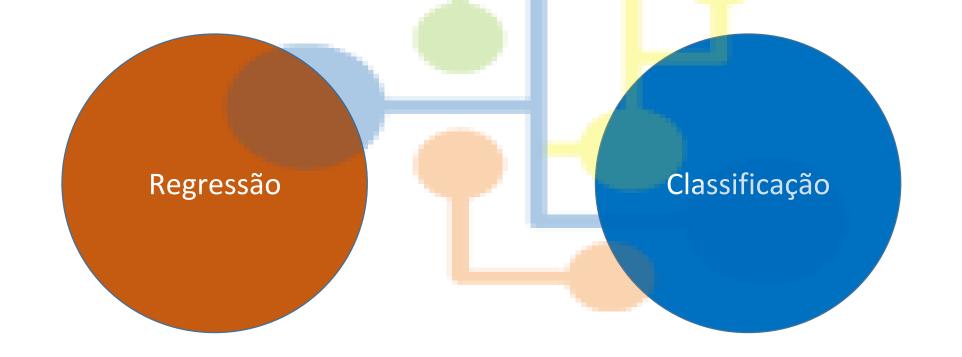




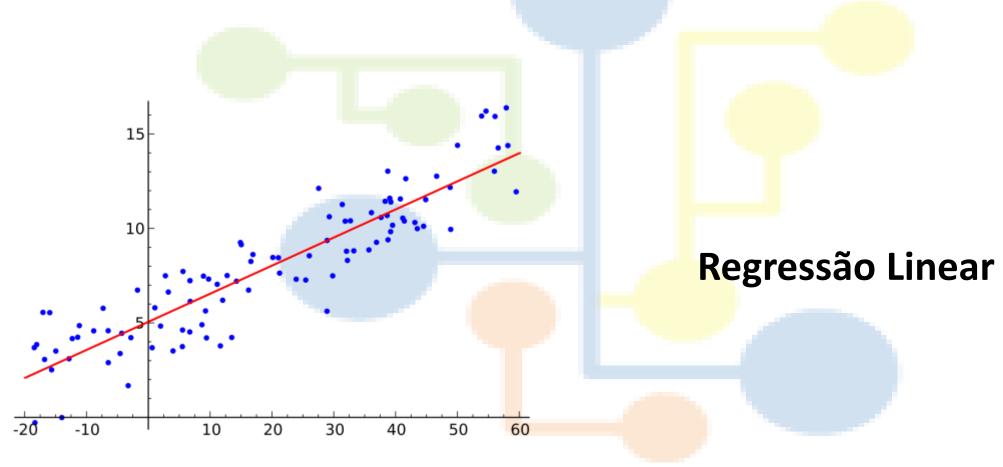




Quando trabalhamos com aprendizagem supervisionada temos basicamente 2 tipos de algoritmos:

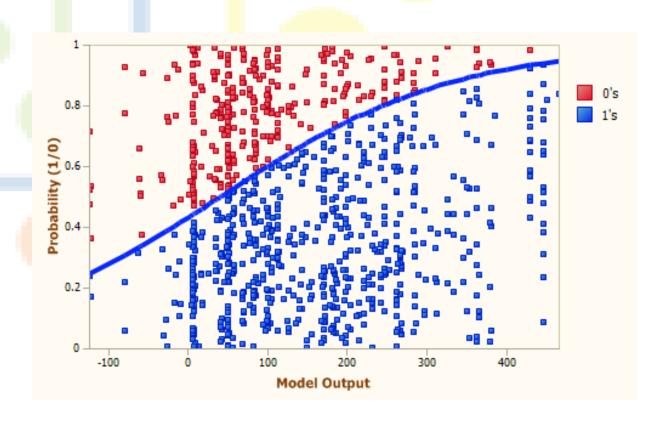




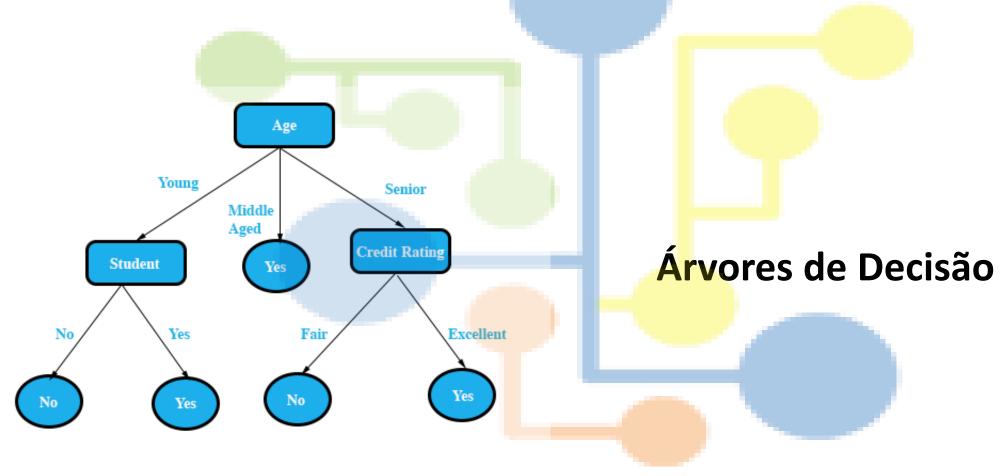




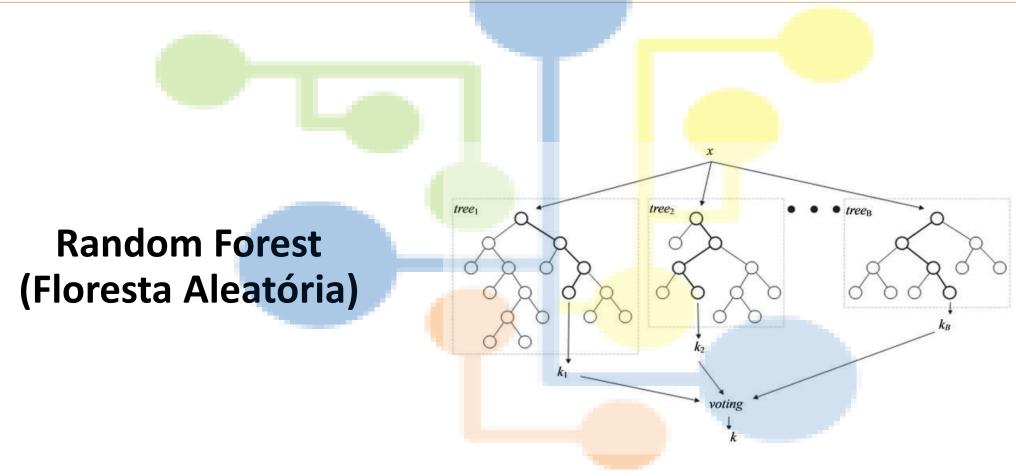
Regressão Logística



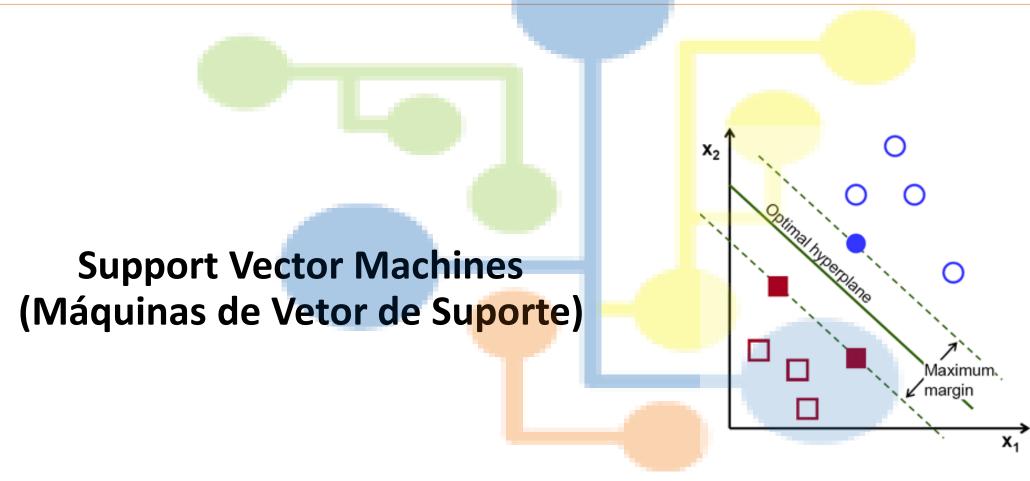




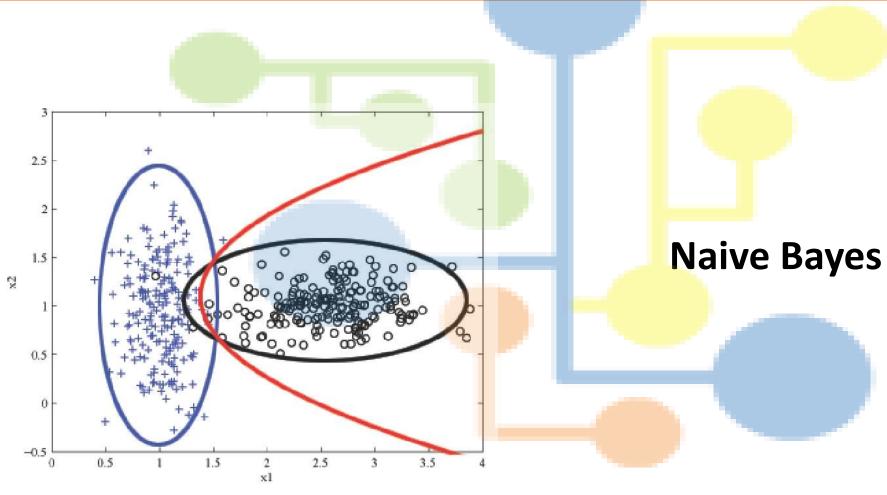




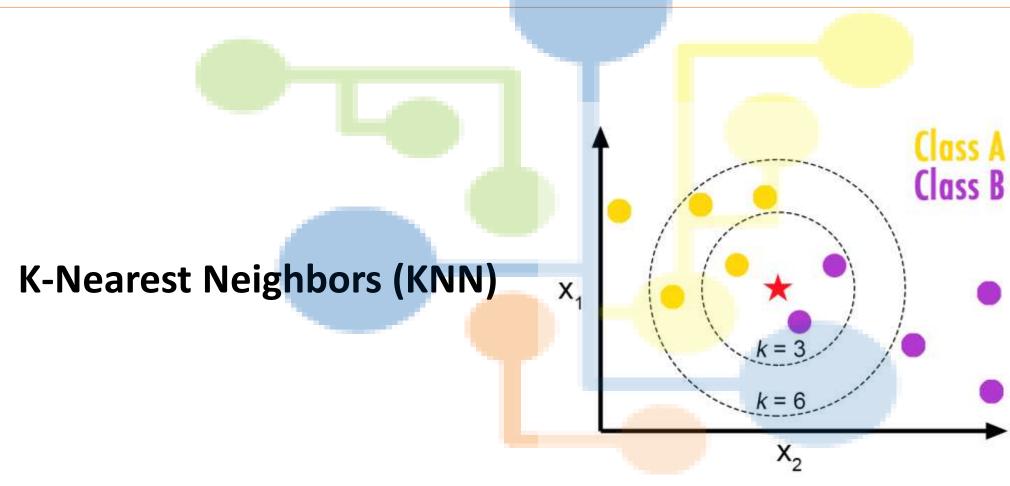






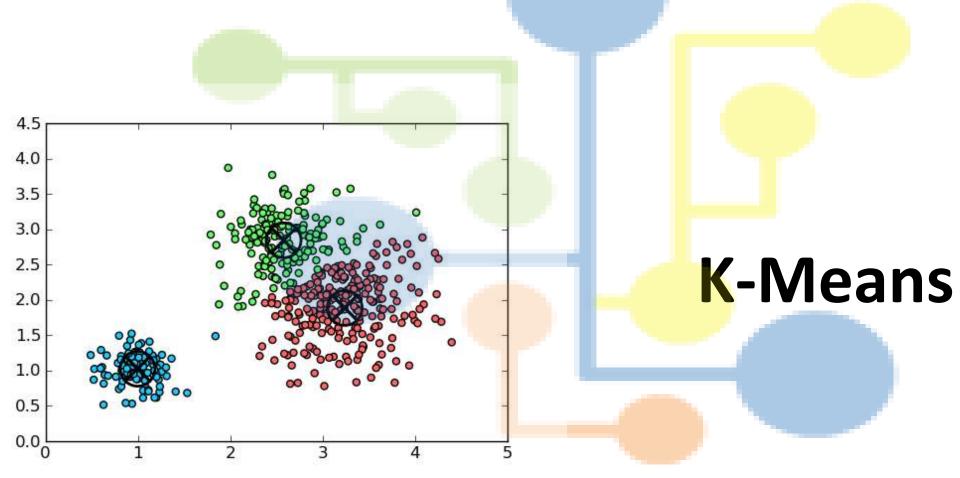








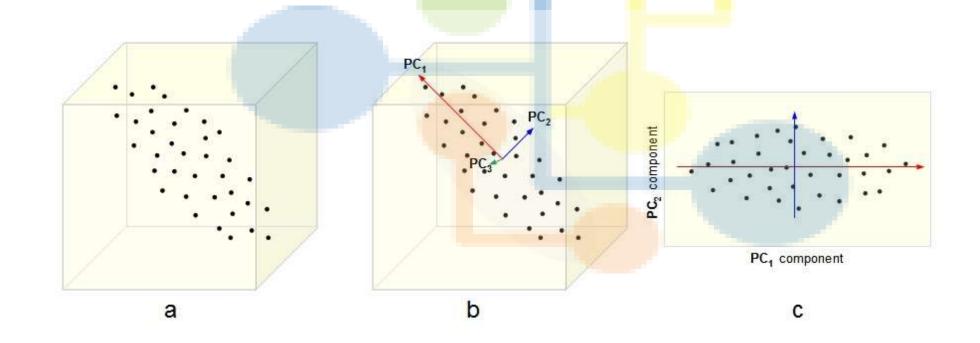
## Principais Algoritmos de Machine Learning





## Principais Algoritmos de Machine Learning

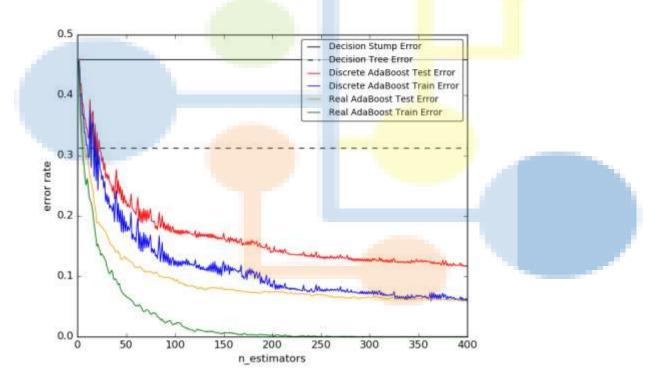
#### Algoritmo para Redução de Dimensionalidade





## Principais Algoritmos de Machine Learning

# **Gradient Boosting & AdaBoost**







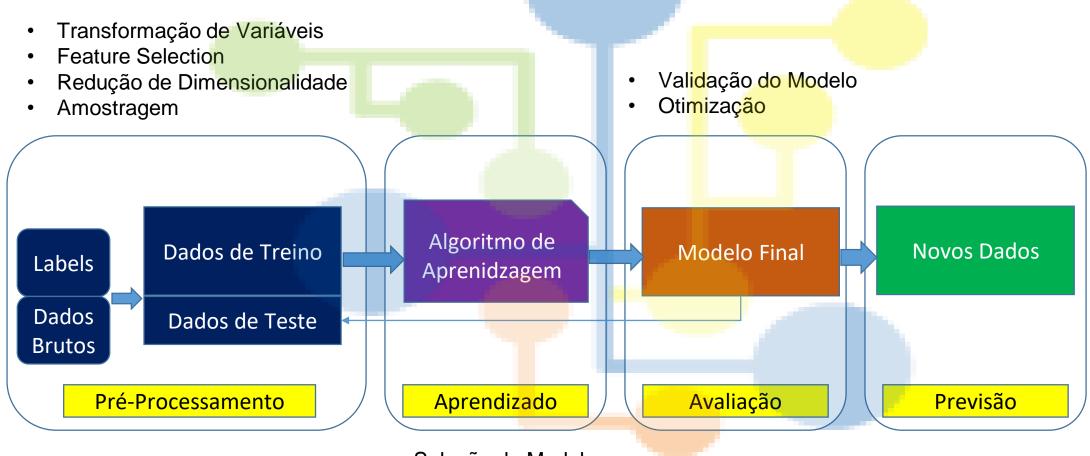
## Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

# O Processo de Construção de Modelos de Machine Learning





#### O Processo de Construção de Modelos de Machine Learning



- Seleção do Modelo
- Cross-Validation
- Métricas de Performance
- Otimização



## Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

## Soluções de Machine Learning





Podemos construir modelos de Machine Learning de duas formas principais:

Desenvolvendo todo o algoritmo a partir do zero usando uma linguagem de programação.

Utilizando um framework pronto, onde os principais algoritmos já estão implementados.



### Soluções de Machine Learning

Principais linguagens de programação para ML:

- Python
- Linguagem R
- Scala
- Java
- JavaScript
- Go
- C++/C#

Principais frameworks para ML:

- Scikit-learn (Python)
- Caret (R)
- TensorFlow (Python, R, Java, C++)
- Apache Mahout (Python, Java)
- Spark Mllib (Scala, Java, Python, R)
- H2O (Java, Python)
- Weka (Java, Python)
- PyTorch, CNTK, MXNet (Python, C++, Java)



A linguagem Python oferece duas vantagens principais sobre todas as outras soluções. Primeiro, por se tratar de uma linguagem de uso geral, ela pode ser usada com qualquer uma destas soluções. Segundo, Python possui uma das mais poderosas soluções gratuitas de Machine Learning, o Scikit-learn, que estudaremos neste capítulo.

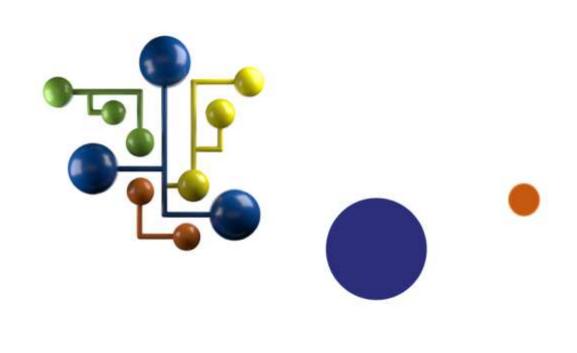








- Excelente documentação
- Fácil e intuitivo
- Diversos datasets
- Licença BSD (permite ser usado para fins comerciais)
- Confiável





Tenha uma Excelente Jornada de Aprendizagem.

Muito Obrigado por Participar!

**Equipe Data Science Academy**