

# JS CURSO DE JAVASCRIPT

TecNM – Tlajomulco. M.C. Jose Angel Torres Rangel

## ¿Qué es JavaScript?

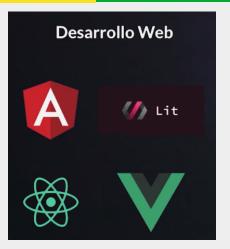
JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que tiene la capacidad de ser utilizado en muchos dispositivos diferentes. Puede usarse en ordenadores personales, servidores web y teléfonos inteligentes. Es un lenguaje interpretado, orientado a objetos o funcional, débilmente tipado.

JavaScript se emplea comúnmente para el desarrollo web front-end y más recientemente para algunos desarrollos back-end a través de frameworks como Node.Js. o Next.Js.

Nace con la necesidad de generar dinamismo en las páginas web y que a su vez los usuarios y las empresas pudieran interactuar unos con otros. Fue creado por Brendan Eich en 1995 y se convirtió en un estándar oficial del World Wide Web Consortium (W3C) en 1997.

JS

## ¿Por qué JavaScript?









#### JavaScript

- 1. Debilmente tipado, tipos de datos y variables
- 2. Funciones
- 3. Scope, Hoisting, Coercion, Truly y Falsy
- 4. Operadores
- 5. Condiciones
- 6. Arrays
- 7. Loops
- 8. Objects
- 9. Closures
- 10. Asincronismo
- 11. Fetch
- 12. DOM (Document Object Model)
- 13. jQuery
- 14. Proyecto

#### Debilmente tipado, tipos de datos y variables

#### Debilmente tipado

```
4 + "7"; // 47
4 * "7"; // 28
2 + true; // 3
false - 3; // -3
```

Tipos de datos o valores (type of)

```
string
number
boolean
Object {},[],null
undefined "type of algo"
```

Variables y constantes

```
var nombre = "Juan"
let apellido = "Rodriguez"
const edad = 48
```

#### **Funciones**

Declarativas

```
function sumar(a, b){
    return a+b
}
```

Expresion

```
let sumar = function sumar(a, b){
    return a+b
}
```

• Flecha

```
const saludar = (nombre) => {
    console.log(`Hola ${nombre}`)
}
```

## Scope, Hoisting, Coercion, Truly y Falsy

Scope (Global y Local)

Hoisting (var y function)

Coercion (implicita y explicita)

Truly y Falsy

#### Operadores

Aritmeticos

Unitarios

Comparacion

Logicos

#### Condiciones

• If

case 2:console.log('Soy dos')

default:console.log('Soy otra cosa')

break

}

#### Arrays

Declaracion

```
let team1 = ['juan', 'pedro', 'luis']
let team2 = ['jose', 'rodri', 'lalo']
let teams = ['adrian', ...team1, ...team2]
```

- Propiedades
  - Length
- Metodos
  - push, unshift
  - pop, shift
  - indexOf
  - foreach
  - map
  - filter
  - reduce
  - some
  - find
  - every
  - join
  - flat
  - splice
  - sort

#### Loops

for(inicializacion;condicion;incremento o decremento){}

for(let item of arreglo){}

while(condicion){}

do{}while(condicion)

#### Literales

```
let alumno={
   nombre: 'Juan Perez',
   edad : 23,
   fechaDeRegistro : new Date(),
   casado : true,
   domicilio: {
      cd: 'Gdl',
      calle: 'Ramon Corona',
      num: 89
   },
   telefonos : [
      {casa:'123456'},
      {movil:'654321'}
   misDatos : function(){
      console.log(`mi nombre es ${this.nombre} y mi edad es ${this.edad}`)
}
```

```
function auto(marca, modelo, annio){
    this.marca = marca
    this.modelo = modelo
    this.annio = annio
}
let autoNuevo1 = new auto("Tesla","Model 3",2020)
let autoNuevo2 = new auto("Tesla","Model X",2022)
```

```
class calculator {
   constructor() {
      this.valueA = 0
      this.valueB = 0
   sum(valueA, valueB) {
      this.valueA = valueA
      this.valueB = valueB
      return this.valueA + this.valueB
}
const calc = new calculator()
console.log(calc.sum(2, 2))
```

```
class Estudiante {
    constructor({nombre, edad, email})
        this.nombre
        this.email
        this.edad
        this.cursosAprobados = []
    aprobarCurso(nuevoCurso) {
        this.cursosAprobados.push(nuevoCurso);
const estudiante1 = new Estudiante({
    nombre: "Miguel",
    email: "miguelito@platzi.com",
    age: 28
})
```

#### Closures

```
const alcancia = () => {
    let ahorro = 0;
    const agrega = (pesos) => {
        ahorro += pesos;
        console.log(ahorro);
    }
    return agrega;
}

let miAlcancia = alcancia()
miAlcancia(4)  //4
miAlcancia(6)  //10
miAlcancia(10)  //20
```

#### Asincronismo

```
const miFuncion1 = () => {
    setTimeout(()=>console.log("Hola a todos desde miFuncion1") ,5000)
}

const miFuncion2 = () => {
    setTimeout(()=>console.log("Hola a todos desde miFuncion2") ,2000)
}

const miFuncion3 = () => {
    miFuncion1()
    miFuncion2()
}
```

- Callbacks
- Promise
- Async Await

#### Asincronismo (async-await)

```
const funcAsincrona = () => {
    return new Promise((resolve, reject) => {
        let numRandom = Math.floor(Math.random()*(100-0))+0
        if (numRandom<90)
            setTimeout(() => resolve('Exito!!'), 3000)
        else
            setTimeout(() => reject(new Error('Error!!')), 3000)
      })
}

const otraFuncion = async () => {
    const resul = await funcAsincrona();
    console.log(resul);
    console.log('Hello!');
}
```

#### Fetch

#### DOM (Document Object Model)

- https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/ Document\_Object\_Model/Introduction
- window y document
- Desde Html
   <script defer src="./archivo.js"></script>
- archivo.js

#### Acceder al DOM

- document.querySelector("tag")
- document.querySelector("#image1")
- document.querySelector(".class")
- document.querySelectorAll("tag")
- document.getElementsByClassName("className")
- document.getElementById("id")

#### events

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Building\_blocks/Events

```
let boton1 = document.getElementById("boton1")
boton1.addEventListener("click", btn1Click)
function btn1Click(event) {
  let input1 = document.getElementById("input1")
   alert(input1.value)
})
```

#### properties

- element.innerHTML
- element.value
- element.style
- element.classList
  - .add()
  - .remove()
  - .toggle()
- element.getAttribute('attribute')
- element.setAttribute('attribute', 'value')

#### Add elements

document.createElement('tag')

elementParent.appendChild(elementChild)

JS

#### Adds

- Jquery
  - https://jquery.com/download/

Project

https://github.com/jangeltr/cursoAyuntamientoTlajo.git

**JavaScript** 

## Gracias

TecNM Tlajomulco

M.C. Jose Angel Torres Rangel

Jose.tr@tlajomulco.tecnm.mx