



DATABOOM

- 친 초보자를 위한 서비스 -

일보 아카데미 1조

조장 : 장기훈

조원 : 김동근 김진문 송태민 정혜린

목차

1. 프로젝트 개요

2. 프로젝트 팀 구성
및 역할

3. 기술스택

4. 프로젝트 일정 및
규모

5. 기획의도

6. 주요기능 소개

7. 수행결과

8. 자체평가 의견

9. 초기 기획 비교

10. 시연



01 프로젝트개요

초보자를 위한 사이트

- 왜 선정하였는지?

기존의 사이트들은 초보자보다는

기존회원의 관리 및 서비스 운영에

중심이 되어 초보자들의 접근이

용이하지 않은 문제점이 있다고 판단



02 프로젝트 팀 구성 및 역할



장기훈

팀장

- 듀오매칭서비스
- 인공지능
- 시큐리티
- 외부API데이터 입출력
- 100만건이상의 데이터 전처리



김동근

팀원

- 아이템 분석 페이지
- 티어별 100만개 이상의 데이터 수집 및 전처리
- 다크모드
- 아이템 톨팁, 배너



김진문

팀원

- 시큐리티
- 회원가입
- 구글 이메일 서비스
- 고객센터 서비스

02 프로젝트 팀 구성 및 역할



송태민

팀원

- 시간 데이터 시각화 및 DB저장
- 외부API데이터 입출력
- DB데이터 잔처리
- 회원가입 정규식



정혜린

팀원

- 티어별 20만건 이상 데이터 전처리 후 수집
- 초보자 페이지 챔피언 랭킹 테이블 제작
- 데이터시각화



김기찬

멘토

- 파이썬의 인공지능 모델을 효과적으로 사용하는 방법을 토의
- 기본적인 홈페이지 구성 및 전체적인 흐름에 대해서 토의

03 기술스택

프론트엔드
HTML, CSS, JS

백엔드
Java

데이터 전처리, 인공지능
Python

데이터베이스
MySQL, MariaDb

IDE
Eclipse, PyCharm

웹 프레임워크
Spring boot4



버전관리
Git hub

그외
WebSocket
ProcessBuilder
GoogleChart
numpy
joblib
patplotlib

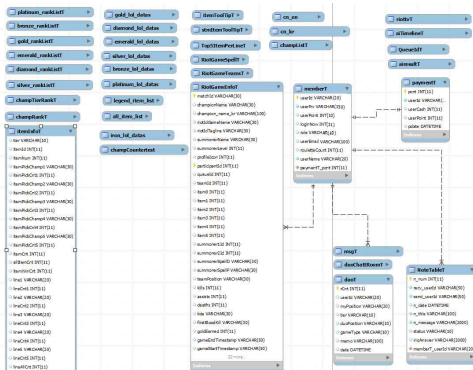


04 프로젝트 일정 및 규모

기간 : 1/29~3/12

구분	기간	활동
사전기획	1/29~2/4	기획안 작성, 기능토의 개발환경 결정
기술 수집	2/5~2/11	구현시 필요한 기술 서칭 필요한 데이터 수집, DB칼럼 설정
방향성 수립	2/12~2/18	담당파트 구체적인 기획 수립
서비스 구현	2/19~2/25	웹 서비스 구현
QA 테스트	2/26~3/3	QA요청 및 서비스 점검
유지보수	3/4~3/12	유지보스를 위해 조원들과 코드 리뷰

총데이터 100만건 이상



05 기획의도

스킬만 668개?? 아이템까지 한다면??



스포츠 스포츠일반
LoL·배틀그라운드, 항저우아시안게임
정식 종목 채택
 e스포츠, 내년 아시안게임서 8개 종목 메달 다뤄



[아시안게임] LoL 대표팀, 대만 2-0 꺾고 금메달...전승 우승(종합)

06 주요 기능 소개

실시간

DATABOOM

DATABOOM	KR1	플레이어이름 + #KR1
----------	-----	---------------



비실시간



전체순위					1인승		2인승		3인승		version : 14.01	
#	타이	전승 3인승	타율	승률	승리타				타점			
1		김민준 49.0%	11.21%	55.40%	 20.42%	 18.80%	 5.8%	 5.54%	 26.27%	 18.9%	 5.01%	 2.47%
2		최민준 54.0%	8.25%	59.94%	 14.43%	 12.71%	 12.22%	 8.96%	 25.03%	 17.6%	 9.95%	 1.14%
3		최민준 44.0%	6.79%	56.39%	 16.20%	 17.81%	 14.7%	 8.63%	 24.10%	 24.76%	 14.71%	 7.71%
4		김민준 44.0%	5.67%	58.69%	 27.96%	 5.96%	 4.20%	 2.87%	 37.24%	 4.07%	 7.96%	 1.29%

07 프로젝트 수행결과

회원가입 페이지



07 프로젝트 수행결과

고객센터 페이지

Title

인녕하세요

Message

전작 결과에 이는 질문이나 문의 사항이 있으신가요?
제가 최선을 다해서 답변해드리겠습니다.

localhost:8080 내용:
메시지를 성공적으로 보냈습니다.

확인

문의하기 보내기

Answer

안녕하세요 DataBoom 관리자입니다.
AI 인공지능에 대해 문의해주셨는데요 확인결과 오류가 없으며 정상 작동하는것으로 확인되었습니다!!

항상 저과 시 localhost:8080 내용:
메시지를 성공적으로 보냈습니다.

확인

답변완료

제목

re:안녕하세요

test

Re:문의드립니다

Re:결제 관련 문의드립니다.

re:결제 관련 문의

날짜

2024-03-06

2024-03-06

2024-02-29

2024-02-26

2024-02-29

상태

답변완료

문의중

처리중

처리중

처리중

문의내역



안녕하세요

문의하기

X

07 프로젝트 수행결과

고객센터 페이지 - 시큐리티

인가에 맞는 관리자만 접근이 가능해야하기 때문에 security PreAuthorize 어노테이션을 사용해서 관리자만 접속 가능하게 막음

```

18
19 @Slf4j
20 @Controller
21 @PreAuthorize("hasAnyAuthority('ADMIN','HRD-MNG','PAY-MNG','ITEM-MNG','CHP-MNG','INQ-MNG')")
22 @RequestMapping("/admin")
23 public class AdminController {
24     @GetMapping("/mng")
25     public String mainMng() {
26
27         return "admin/mainMng";
28     }
29     @PreAuthorize("hasAnyAuthority('ADMIN','HRD-MNG')")
30     @GetMapping("/hrd")
31     public String hrd() {
32
33         return "admin/hrd";
34     }
35     @PreAuthorize("hasAnyAuthority('ADMIN','PAY-MNG')")
36     @GetMapping("/pay")
37     public String pay() {
38
39         return "admin/pay";
40     }
41     @PreAuthorize("hasAnyAuthority('ADMIN','ITEM-MNG')")
42     @GetMapping("/item")
43     public String item() {
44
45         return "admin/item";
46     }
47 }

```

```

@Configuration
@EnableWebSecurity
public class SpringSecurityConfig {

    @Autowired
    MemberService memberService;

    @Bean
    public SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
        return http
            // csrf 설정
            .csrf(AbstractHttpConfigurer::disable)
            .authorizeHttpRequests((authorizeHttpRequests) -> {
                // 로그인 성공 시 접근이 되는 URL들을 보안 처리(로그인, 인증이된 사용자만 접근)
                authorizeHttpRequests.requestMatchers("/login/**").authenticated();
                authorizeHttpRequests.requestMatchers("/jgh/**").authenticated();

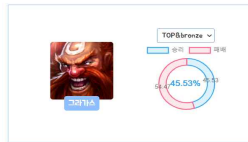
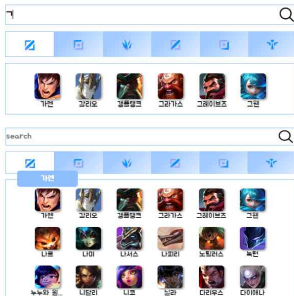
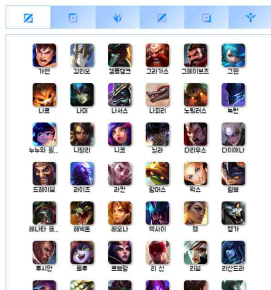
                // 기타 다른 URL들도 접근이 되는 URL들을 보안 처리(로그인, 인증이된 사용자만 접근)
                authorizeHttpRequests.requestMatchers("/logout/**").authenticated();
                authorizeHttpRequests.requestMatchers("/member/login/**").authenticated();
                authorizeHttpRequests.requestMatchers("/member/logout/**").authenticated();

                authorizeHttpRequests.anyRequest().permitAll();
            })
            .exceptionHandling(exceptionHandling -> {
                // 로그인 실패 시 접근이 되는 URL들을 보안 처리(로그인, 인증이된 사용자만 접근)
                exceptionHandling.accessDeniedHandler(new SecurityAccessDeniedHandler());
            })
            .formLogin(formLogin -> {
                // 로그인 성공 시 접근이 되는 URL들을 보안 처리(로그인, 인증이된 사용자만 접근)
                formLogin.loginPage("/member/login").defaultSuccessUrl("/");
                formLogin.accessDeniedHandler(new CustomAccessDeniedHandler()); // 로그인 실패 시 접근이 되는 URL들을 보안 처리
                formLogin.failureUrl("/member/login");
            })
            .logout(logout -> {
                logout.logoutRequestMatcher(new AntPathRequestMatcher("/member/logout")).logoutSuccessUrl("/new");
            })
            .build();
    }
}

```

07 프로젝트 수행결과

초보자 페이지 - 챔피언 검색 및 그래프



07 프로젝트 수행결과

초보자 페이지 - 챔피언 랭킹 테이블

챔피언 랭킹

Emerald+ KR

랭킹	챔피언	승률	픽률	밴률
1	아틀록스	49.67 %	9.3 %	14.46 %
2	크산테	49.35 %	5.48 %	2.85 %
3	요네	47.16 %	4.91 %	12.66 %
4	다리우스	51.55 %	3.66 %	11.03 %
5	잭스	50.6 %	3.13 %	7.26 %
6	이렐리아	50.41 %	2.91 %	9.27 %
7	피오라	51.41 %	2.85 %	5.78 %
8	제이스	46.03 %	3.04 %	1.79 %



챔피언 랭킹

Emerald+ KR

랭킹	챔피언	승률	픽률	밴률
1	리 신	50.14 %	14.72 %	14.55 %
2	그레이브즈	48.83 %	7.31 %	9.46 %
3	니달리	50.91 %	5.48 %	9.37 %
4	비에고	47.85 %	4.19 %	0.32 %
5	녹턴	51.78 %	3.59 %	4.62 %
6	바이	48.89 %	3.19 %	0.58 %
7	카릭스	49.47 %	3.1 %	0.54 %
8	신 파오	50.91 %	2.86 %	1.41 %

07 프로젝트 수행결과

초보자 페이지 - 챔피언 랭킹 업데이트

챔피언 업데이트버튼

챔피언 랭킹 Emerald+ KR

랭킹	챔피언	승률	픽률	반률
1	아트록스	49.67 %	9.3 %	14.46 %
2	크산테	49.15 %	5.48 %	2.85 %
3	요네	47.16 %	4.91 %	12.66 %
4	다리우스	51.55 %	3.66 %	11.03 %
5	잭스	50.6 %	3.13 %	7.26 %
6	이렐리아	50.41 %	2.91 %	9.27 %
7	피오라	51.41 %	2.85 %	5.78 %
8	제이스	46.03 %	3.04 %	1.79 %



챔피언 업데이트버튼

챔피언 랭킹 Emerald+ KR

랭킹	챔피언	승률	픽률	반률
1	리 신	49.54 %	15.14 %	15.39 %
2	그레이브즈	48.5 %	6.94 %	8.68 %
3	니달리	51.6 %	5.6 %	11.2 %
4	비에고	47.91 %	4.48 %	0.35 %
5	바비	49.63 %	3.48 %	0.67 %
6	녹턴	50.13 %	3.35 %	4.24 %
7	카릭스	50.88 %	3.29 %	0.58 %
8	신 파오	50.91 %	2.71 %	1.17 %

아이템 분석 페이지 – 상위 30개의 전설 아이템 통계 리스트

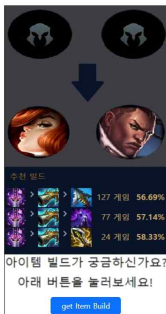
[illegible]

전체티어				[1]코어	[2]코어	[3]코어
#		아이언	아이템	픽률		
1		브론즈	요우무의 유령검	11.21%	55	
2		실버	크리언 핵심자	8.23%	55	
3		골드	종막한 왕의 검	6.19%	56	
4		플래티넘	알라딘 하늘	5.67%	56	
5		에메랄드	흑룡 신도	5.28%	55	
6		다이아몬드	루덴의 돌반자	4.80%	55	
7		마스터	리엔드라의 고동	4.61%	56	
8		챌린저	상위합체	4.50%	56	

아이템	효과	가격	판매량
스타라의 도전	[대량의 피해를 보호막으로 막아줍니다.]	픽들	7.09%
전아체는 뺐음	추가 공격력을 얻습니다.	6.16%	
생존선 (재사용 대기시간 0초)	체력이 30% 밑으로 떨어질 만큼 피해를 입으면 보호막과 2인한함을 얻고 크기가 커집니다.	5.30%	
가죽 : 3000G (2100)		4.68%	
5 	 스타라의 도전	4.15%	

07 프로젝트 수행결과

아이템 분석 페이지 – 배너 사용법



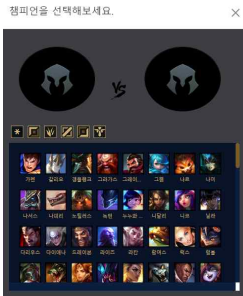
추천 빌드

		127 게임	56.69%
		77 게임	57.14%
		24 게임	58.33%

아이템 빌드가 궁금하신가요?
아래 버튼을 눌러보세요!

get Item Build

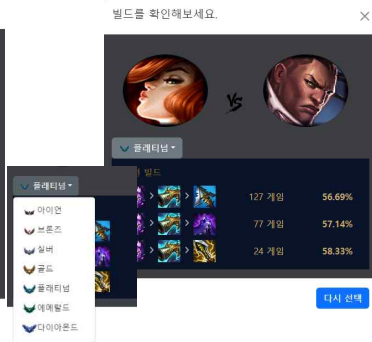
챔피언을 선택해보세요.



VS

플레이팅

빌드를 확인해보세요.



VS

플레이팅

빌드		게임	승률
		127 게임	56.69%
		77 게임	57.14%
		24 게임	58.33%

다시 선택

07 프로젝트 수행결과

아이템 분석 페이지 - 다크모드



07 프로젝트 수행결과

전적 검색 페이지



전적 검색 페이지 - 실시간 데이터

▼ (3) $\{f_{-}\}, \{f_{-}\}, \{f_{-}\}$

▼ 9:

▼ info:

```
endOfGameResult: "GameComplete"
gameCreation: 1710065366925
gameDuration: 1258
gameEndTimestamp: 1710066547116
gameId: 6983844479
gameMode: "URF"
gameName: "teambuilder-match-6983844479"
gameStartTimestamp: 1710065388346
gameType: "MATCHED_GAME"
gameVersion: "14.5.565.1238"
naoId: 11
```

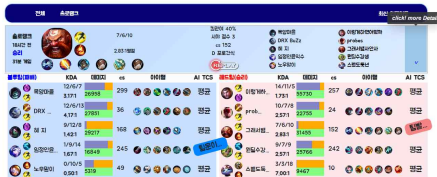
```

▶ participants: (10) [[-], [-], [-], [-], [-], [-], [-], [-], [-], [-]]
platformId: "KR"
queueId: 1000
▶ teams: (2) [[-], [-]]
tournamentCode: ""
▶ [[Prototype]]: Object
metadata: {dataVersion: '2', matchId: 'KR_6983844479', participants: Array(10)}
[[Prototype]]: Object
├: {metadata: [-], info: [-]}
└: {metadata: [-], info: [-]}
length: 3
[[Prototype]]: Array(0)

```

nactid	championlane	champion_name_kr	riotGameName	riotTagName	summonerName	summonerLevel	profileIcon	participantId	questId	teamId	team0	team1	team2	team3
KR_6089330100	Aphelos	아펠로스	20181213	KR1	20181213	29	4589	8	-450	200	6672	3006	3011	3085
KR_6089330100	Iarus	비루스	국가안전시비트	KR1	국가안전시비트	161	6333	9	-450	200	3042	6691	3159	6694
KR_6089330100	Renata	레나타 클라스크	SEITSENVOY008..	4085	NCS infinity	287	6275	10	-450	200	3040	1043	6653	4637
KR_6089351160	Alvi	알리	목록 작성 불러		목록 작성 불러	180	4655	1	-450	100	3157	3020	4628	4645
KR_6089351160	Garen	가렌	작성 범위	2172	1078820del	29	3233	2	-450	100	3742	4401	6631	3111
KR_6089351160	Gaisa	카이사	1997년 08월 21일	KR1	1997년 08월 21일	31	6331	3	-450	100	3135	4645	4628	3089
KR_6089351160	Zac	자크	10월22일10시부터	KR1	10월22일10시부터	91	5194	4	-450	100	3105	3075	3065	4401
KR_6089351160	Viktor	빅토리	20181213	KR1	20181213	29	4589	5	-450	100	6655	3158	4645	3089
KR_6089351160	Ereos	이즈리얼	합격자 풀린이	KR1	합격자 풀린이	115	20	6	-450	200	3508	3042	3159	6691
KR_6089351160	Soraka	소라카	합친한	KR1	합친한	255	660	7	-450	200	6617	3158	3040	3083
> { } { }, { }, { }										200	6655	3040	3165	4645
* @:										200	6655	3158	3165	4637
* Info: Array(10)										200	6655	3020	3089	4645
* 0: {item: 3089, questId: 2008, item2: 3084, summonerId: 4, item1: 3182, ...}										100	3133	3077	3042	3156
* 1: {item: 3075, questId: 2008, item2: 3153, summonerId: 6, item1: 3748, ...}										100	3078	4401	3091	3155
* 2: {item: 6675, questId: 2008, item2: 3872, summonerId: 4, item1: 6672, ...}										100	3094	3111	3068	3066
* 3: {item: 6678, questId: 2008, item2: 3124, summonerId: 6, item1: 3089, ...}														
* 4: {item: 0, questId: 2008, item2: 6040, summonerId: 11, item1: 6653, ...}														
* 5: {item: 3831, questId: 2008, item2: 3084, summonerId: 6, item1: 6672, ...}														
* 6: {item: 3748, questId: 2008, item2: 3847, summonerId: 6, item1: 6692, ...}														
* 7: {item: 6672, questId: 2008, item2: 3086, summonerId: 6, item1: 2531, ...}														
* 8: {item: 6692, questId: 2008, item2: 3113, summonerId: 6, item1: 6678, ...}														
* 9: {item: 3874, questId: 2008, item2: 3302, summonerId: 8, item1: 3847, ...}														
length: 10														
[[[Prototype]]]: Array(0)														
matchId: "KR_60893846479"														
[[[Prototype]]]: Object														
1: {matchId: "KR_60893846479", info: Array(10)}														
2: {matchId: "KR_60893781746", info: Array(10)}														
length: 3														
[[[Prototype]]]: Array(0)														

전적 검색 페이지 - 더보기 기능



추가 정보 더보기

5초 뒤에 가능합니다.

더보기 버튼 클릭시 유저
의 인게임 데이터 추가로
불러옴

07 프로젝트 수행결과

전적 검색 - 리플레이(회원서비스)



시간대별, 챔피언별로
리플레이상황이 확인
가능하여 피드백 가능

해당 챔피언을 사용하는
유저의 성향을 확인하여
본인에게 유리하게
적용가능



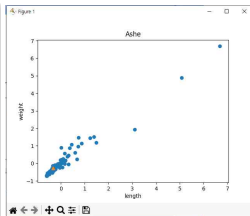
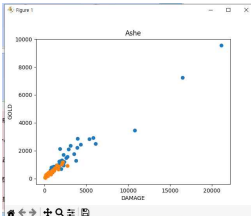
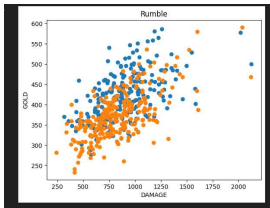
회원제 서비스
리플레이를 통해 적 챔피언의 성향
내가 가장 강한 라인확인 가능

07 프로젝트 수행결과

전적검색 - 프로세서 빌드

인공지능을 사용하는 방법 중 왜 프로세서 빌더를 선택?

피클로 저장된 데이터를 불러와
인공지능에게 학습 후 결과도출



1. 과대적합과 과소적합을 분석
2. K값 조절
3. 총 데이터량 및 컬럼종류를 변경
4. 최적의 조건을 산출

07 프로젝트 수행결과

전적 검색 - 인공지능

```

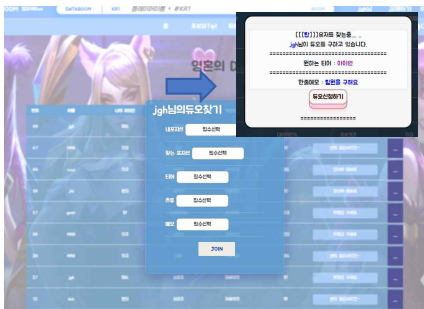
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69747167097=에러, 티어=SILVER, 캐릭=Mordekaiser, key=에러}
: session에 아이디 저장완료
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690377=패, 정확도=0.83, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Vi, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690375=패, 정확도=0.81, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Maokai, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690371=승, 정확도=0.8, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Fiora, key=승}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690372=승, 정확도=0.87, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=LeeSin, key=승}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690376=패, 정확도=0.8, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Jayce, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690374=승, 정확도=0.9, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Aphelios, key=승}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690372=승, 정확도=0.87, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=LeeSin, key=승}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690377=패, 정확도=0.83, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Vi, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690373=패, 정확도=0.78, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Neeko, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690373=패, 정확도=0.78, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Neeko, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690375=패, 정확도=0.81, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Maokai, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690371=승, 정확도=0.8, 총데이터길이=100.0, 구간=BRONZE, 캐릭=Fiora, key=승}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690376=패, 정확도=0.8, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Jayce, key=패}
: 솔로랭크 결과값 : {KR_69748690374=승, 정확도=0.9, 총데이터길이=100.0, 구간=SILVER, 캐릭=Aphelios, key=승}

```

07 프로젝트 수행결과

매칭서비스- 채팅(회원서비스)

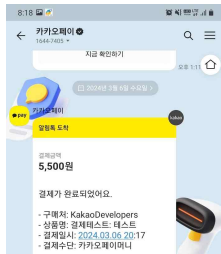
나와 마음이 맞는 사람을 찾기 위해



07 프로젝트 수행결과

결제시스템 - 카카오결제

서비스를 받는 고객의 차별을 두기 위해 구현



결제 실패시
트랜잭션을 통해
rollback



시연

발표를 들어주셔서 감사합니다.

곧 시연이 있겠습니다.

08 자체평가 의견

장기훈

1. 프로젝트 결과물과 사전기획을
비교해 보고 완성도 평가
(10점만점)

장기훈 : 8점

2. 잘한부분과 아쉬운점

인공지능의 정확도를 몇주간의 실험을 통해 0.9 를 도달. 아쉬운점은본인이 생각한 내용을 다른 사람에게 전달할때 확실하고 명시적인 단어를 사용못한점.

3. 프로젝트 유지 보수 및
추후 개선점

도커와 같은 프로그램을 사용하여 인공지능을 사용함에 있어 속도 개선.

4. 프로젝트 수행하면서
느낀점과 성과

비전공자로서 어려운점이 많았지만 한페이지 한페이지 완성 시켜 나가면서 하나의 기술을 익힐수 있어 프로젝트가 끝날때가 되니 초기에 구현하려고 했던 모든 페이지를 구현하지 못한게 아쉽습니다.

08 자체평가 의견

김동근

1. 프로젝트 결과물과 사전기획을
비교해 보고 완성도 평가
(10점만점)

김동근 : 7.5점

2. 잘한부분과 아쉬운점

사전에 기획했던 기획안보다 더 많은 기능들을 구현하였지만 챔피언 하나하나의 상세 분석은 구현하지 못 한 점이 아쉬웠고, 구글 차트를 사용하지 않고 직접 그래프를 만들어서 꾸몄으면 하는 아쉬움이 있었습니다.

3. 프로젝트 유지 보수 및 추후 개선점

구글 차트가 아닌 직접 그래프를 만들어 시각적으로 뛰어난 그래프 제작.

4. 프로젝트 수행하면서
느낀점과 성과

프로젝트 초반에는 어디서부터 어떻게 만들어야 할 지 막막 했었지만 어느정도 순서를 정하고 기능들을 차근차근 구현해 나가면서 완성되어가는 페이지를 보며 프로젝트 기간이 짧게 느껴질 만큼 재미를 많이 느꼈던 거 같습니다. 그만큼 자체적으로 실력도 많이 향상됐다고 생각되기도 합니다.

08 자체평가 의견

김진문

1. 프로젝트 결과물과 사전기획을
비교해 보고 완성도 평가
(10점만점)

김진문 : 7점

2. 잘한부분과 아쉬운점

고객센터의 접근성을 쉽고 가독성 좋게 제작

3. 프로젝트 유지 보수 및 추후 개
선점

일정시간이 지나거나 회원탈퇴를 하면 자동적으로 삭제되게 구
현해야 함.

4. 프로젝트 수행하면서
느낀점과 성과

처음으로 하는 프로젝트다 보니 어려운 점이 많았지만 조장님이
잘 이끌어 주셔서 한 페이지씩 완성 시켜 나가면서 기술을 익힐
수 있었고 생각했던 부분들을 구현하지 못해 많이 아쉽습니다.



08 자체평가 의견

송태민

1. 프로젝트 결과물과 사전기획을
비교해 보고 완성도 평가
(10점만점)

송태민 : 7점

2. 잘한부분과 아쉬운점

실시간 데이터를 빠르게 전달함과 불락을 최소화 하기위해 DB
적극 활용함. 아쉬운 점 웹페이지 디자인적인 부분이 미흡.

3. 프로젝트 유지 보수 및 추후 개
선점

좀 더 시각화 된 느낌을 위하여 그래프 적극활용 및 속도 개선.

4. 프로젝트 수행하면서
느낀점과 성과

스프링 구조에 익숙하지 않아 깨달음이 조금 늦어 기간에 비해 완성도가
낮은 css 실력을 보여주어 아쉬웠습니다. 하지만 초기에 구현하려고 했던
기능들은 모두 구현 하였고 깨달음이 늦었던 것에 비하여 짧은 시간안에
많은 것을 배웠습니다.



08 자체평가 의견

정혜린

1. 프로젝트 결과물과 사전기획을
비교해 보고 완성도 평가
(10점만점)

정혜린 : 7점

2. 잘한부분과 아쉬운점

페이지를 깔끔하게 구현해서 만족했고 아쉬운 점은 데이터량이
생각보다 적어 초반 기획과 다르게 구현하지 못한 점입니다.

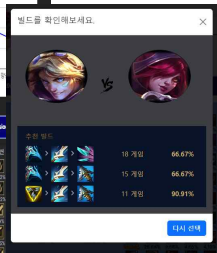
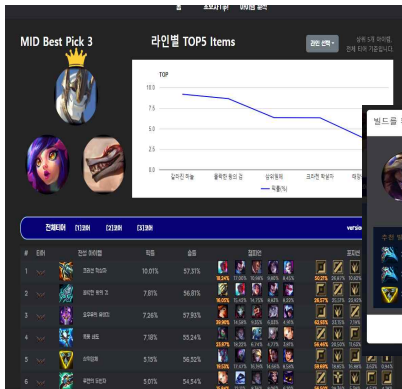
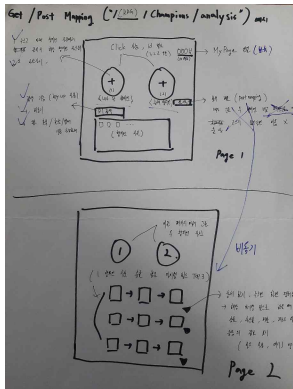
3. 프로젝트 유지 보수 및 추후 개
선점

챔피언 업데이트버튼 클릭 시 업데이트 속도 개선, 더 많은 데이
터를 저장해 카운터 챔피언 등 추가적으로 구현.

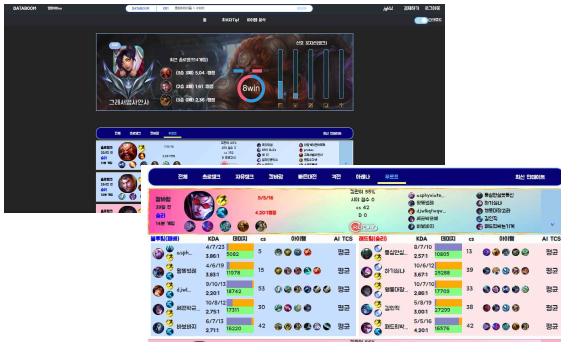
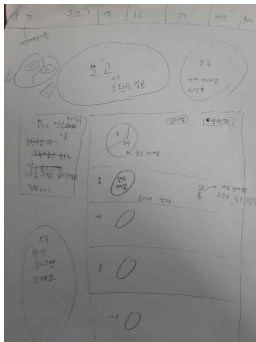
4. 프로젝트 수행하면서
느낀점과 성과

LoL에 관해서 아는 것이 없었고 또 비전공자라 프로젝트 초반에
어려움을 겪었지만 꾸준히 노력해서 하나의 페이지를 만들었다는 점에서
뿌듯했습니다.

09 초기 기획 비교



09 초기 계획 비교



09 초기 기획 비교

김민준 페이지

1. 상점리스트
업자를 검색하면 관련 상품이 가장 높은 평점인 5점, 가장 많은 평점인 5점을 보여준다
⇒ 이점 상점리스트는 등급과 별관 수, 별점, 평점을 같이 표시한다

2. 리스트 상점리스트
⇒ 자습을 검색하고 상점 리스트와 이점리스트를 같은 화면에 보여준다
별점, 평점, 별관 수

3. 아이템 수를로
⇒ 버튼이 있는 상점 리스트, 버튼이 있는 상점 리스트, 버튼이 있는 상점 리스트

4. 이점리스트
⇒ 1. 이점리스트 (가장) 2. 이점리스트 (가장) 3. 이점리스트 (가장) 4. 이점리스트 (가장)

상점명	상점명	아이템 수	별점
1. 상점명	1. 상점명	1. 상점명	1. 상점명
2. 상점명	2. 상점명	2. 상점명	2. 상점명
3. 상점명	3. 상점명	3. 상점명	3. 상점명
4. 상점명	4. 상점명	4. 상점명	4. 상점명

김민준 별관수

1. 상점명

2. 상점명

3. 상점명

4. 상점명

이름 나는누굴까 수정

메일 jgh@admin.com

포인트 55000Point 충전

비밀번호 변경

정보수신동의

유대전화

이메일

로그인

By logging in you agree to the ridiculously long terms that you didn't bother to read

메인으로

아이디

비밀번호

로그인

회원가입

아이디찾기

비밀번호찾기

본인확인 이메일로 인증

본인확인 이메일 주소와 입력한 이메일 주소가 같아야, 인증번호를 받을 수 있습니다.

아이디

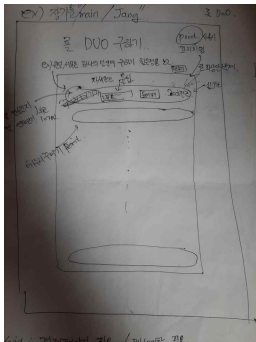
이메일

이메일을 입력해주세요

인증번호

비밀번호찾기

09 초기 기획 비교



영혼의 Duo

Duo찾기라벨

번호	이름	나이스 포지션	타이	원본아이템	있는 포지션	이름
51	ggh	중단	아이언	총알마크	전단	연의 홀몬사이드인
47	서비	중단	전단	총알마크	왕	연의 홀몬사이드인
46	oob	중단	아이언	총알마크	왕도	장수화 수호로
38	h4	전단	아이언	자수마크	왕	장수화 수호로
37	quor	왕	다이하이드	총알마크	중단	한현의 구세로
36	서비	중단	보조	자수마크	전단	한현의 구세로
28	서비	중단	스비	자수마크	왕도	연의 홀몬사이드인
12	lbb	전단	보조	자수마크	왕	연의 홀몬사이드인



10시연

발표를 들어주셔서 감사합니다.

모두모두 감사합니다.