

창의 컴퓨팅 입문

Week 12 : Code Literacy - Read & Write

목차

- 지난시간 리뷰
- 씨앗 읽기
- 씨앗 확장하기
- 리믹스
- 읽고 쓴다는 것의 의미 : 리터러시

지난시간 리뷰

- 어떤 신체 장치의 시작
- 좀 더 움직여보기
- 인터랙티브 바디 인터페이스
- 확장하기

씨앗 읽기

리터러시란?

- 읽고 쓰기
- 코드도 일종의 언어로서, 읽고 쓰기를 할 수 있다.
- 여러분은 이제 스크래치의 블록 언어를 읽고 쓸 수 있기에,
- 다른 사람의 의도나 프로그램의 동작에 대해 이해할 수 있습니다.

팀 빌딩

- 2명이 1팀!
- 노트북, 컴퓨팅 보드
- A4용지 1장, 필기도구

씨앗 읽기

- 6종류의 귀여운 프로젝트가 있어요.
- 규칙
 - 씨앗을 하나씩 실행해보고, 코드를 읽고, 동작을 이해해 봅시다.
 - 각 씨앗으로 어떤 작품을 만들 수 있을지 아이디어를 종이에 기록해 봅시다.

동작을 이해하기 위해서는,

- 코드 블록에 다양한 변화를 줘봅시다.
 - 블록을 빼거나 순서를 바꿔보거나,
 - 변수의 값을 바꿔 보거나,
 - 조건문의 조건을 바꿔봅시다.

함께 읽기!

- 가장 이해하기 어려운 프로젝트는 무엇인가요?
- 시간이 조금 걸리지만, 다같이 읽어 봅시다.

씨앗 확장하기

씨앗 확장하기

- 규칙
 - 마음에 드는 씨앗 1~2개를 정하고,
 - 새로운 프로젝트로 확장해 봅시다.
 - 그리고, 컴퓨팅 보드로 새로운 인터페이스를 추가해 봅시다.
 - 되도록, 이전에 사용하지 않은 재료를 사용해 주세요!

씨앗 나누기

- 규칙
 - 드라이버는 우리 팀의 씨앗을 소개합니다.
 - 내비게이터는 다른 팀의 씨앗을 살펴봅니다.
 - 내비게이터는 다들 팀의 씨앗 중 우리 팀의 씨앗에 적용할 내용을 찾습니다.
 - 팀으로 돌아온 뒤, 가장 인상깊은 다른 팀의 씨앗을 기억해 주세요. (팀원 이름)

리믹스

확장에 또 확장하기

- 규칙
 - 새로운 씨앗을 추가하거나, 다른 팀의 씨앗을 섞어봅시다.
 - 참고한 씨앗 이름 또는 팀원의 이름을 프로젝트 문서에 기록해 주세요.
 - 다음의 구조가 각각 1개 이상 포함되도록 만들어 보세요.
 - 반복문, 난수(랜덤), 변수, 조건문 중 1개 이상
 - 배경, 묻고 기다리기, 리스트, 확장 기능 중 1개 이상

읽고 쓴다는 것의 의미 : 리터러시

디지털 시대의 리터러시란?

- 지금은 너무나 일상화된 (문자) 언어의 읽고 쓰기
- 고전적인 리터러시가 지금 시대에는 어떤 점이 달라졌을까?
- 오늘날 읽고 쓰는 정보는 (문자) 언어만 있을까?
- 내가 감각하고, 인지하고, 사유하는 공간은 어떻게 동작할까?
- 만약, 그 동작을 일으키는 원리를 읽고 쓸 수 있다면 어떻게 될까?

Thanks! 🎉

수업 관련하여 궁금한 사항은
이메일, 수톡, 이클래스 쪽지 등으로 연락주세요.