

# 창의 컴퓨팅 입문

**Week 04 : Start Scratch (online)**

# 목차

- 지난 시간 리뷰
- 관찰 랠리
- 만지작, 만지작 : 10개의 블록, 10개의 실험
- 뚝딱, 뚝딱 : 나의 관심과 연결하여 표현

# 지난 시간 리뷰

- 낙서 속 규칙
- 규칙성 경험하기 → Conditional Design
- 규칙 만들기 → 논리를 이용하여 방법 정의
- 규칙의 의미 → 과정 vs 결과

# 저는 오늘,

"무지한 스승"이 되려고 합니다.

오늘은 되도록 "활동의 규칙"만 던지도록 할께요.

그리고, 여러분이 탐험하고 발견한 내용이 맞는지 확인을 해줄께요.

마치, 지난 시간의 **Conditional Design** 처럼 말입니다.

# 관찰 랠리



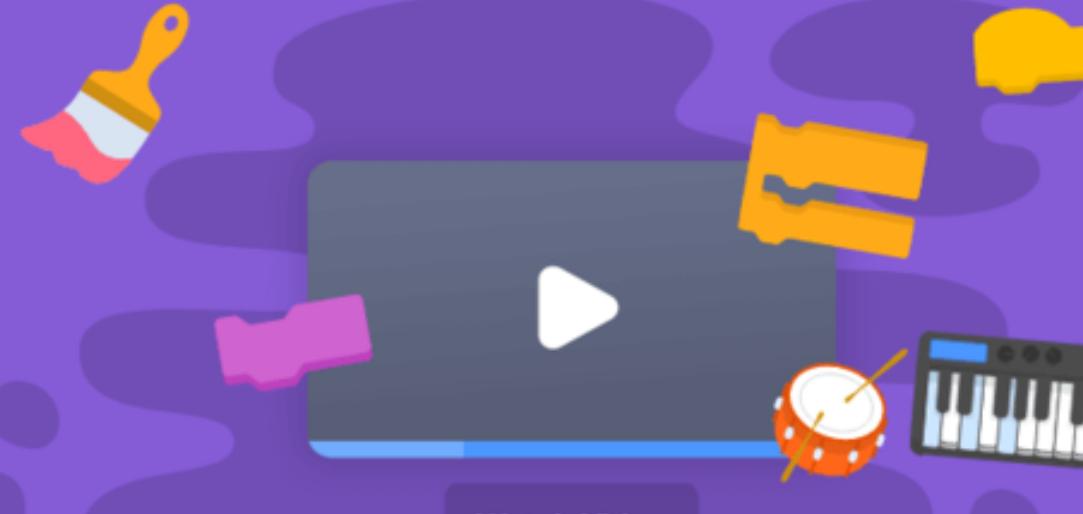


# Scratch

Scratch is the world's largest free coding community for kids. Your support makes a difference.

[Donate](#)

Create stories, games,  
and animations  
Share with others  
around the world

 [Start Creating](#) [Join](#)[Watch Video](#)[About Scratch](#)[For Parents](#)[For Educators](#)

## Featured Projects





## [활동] 스크래치 관찰 랠리

- 특징을 최대한 많이 발견하기
- 어떤 기능이나 특징에 대해 어린마음 갖고 실험하기
- 머리로만 생각하지 말고, 직접 컴퓨터를 동작(doing)시키기
- “여러분, 망가지지 않아요”

# [활동] 스크래치 관찰 랠리

- 반복해서 할 일
  - 가장 관심이 가는 기능/행동을 한 가지 실험합니다.
  - 그리고, 실험에 대한 기록을 한 문장으로 작성합니다.
  - 10분 정도의 시간을 정하고, 최대한 많은 실험을 진행합니다.

0800 anchor started  
1000 . stopped - anchor ✓ { 1.2700 9.037 847 025  
13<sup>0</sup>C (032) MP - MC ~~1.98214000~~  
(033) PRO 2 2.130476415  
concl 2.130676415

Relays 6-2 in 033 failed special speed test  
in relay . 10.00 test .

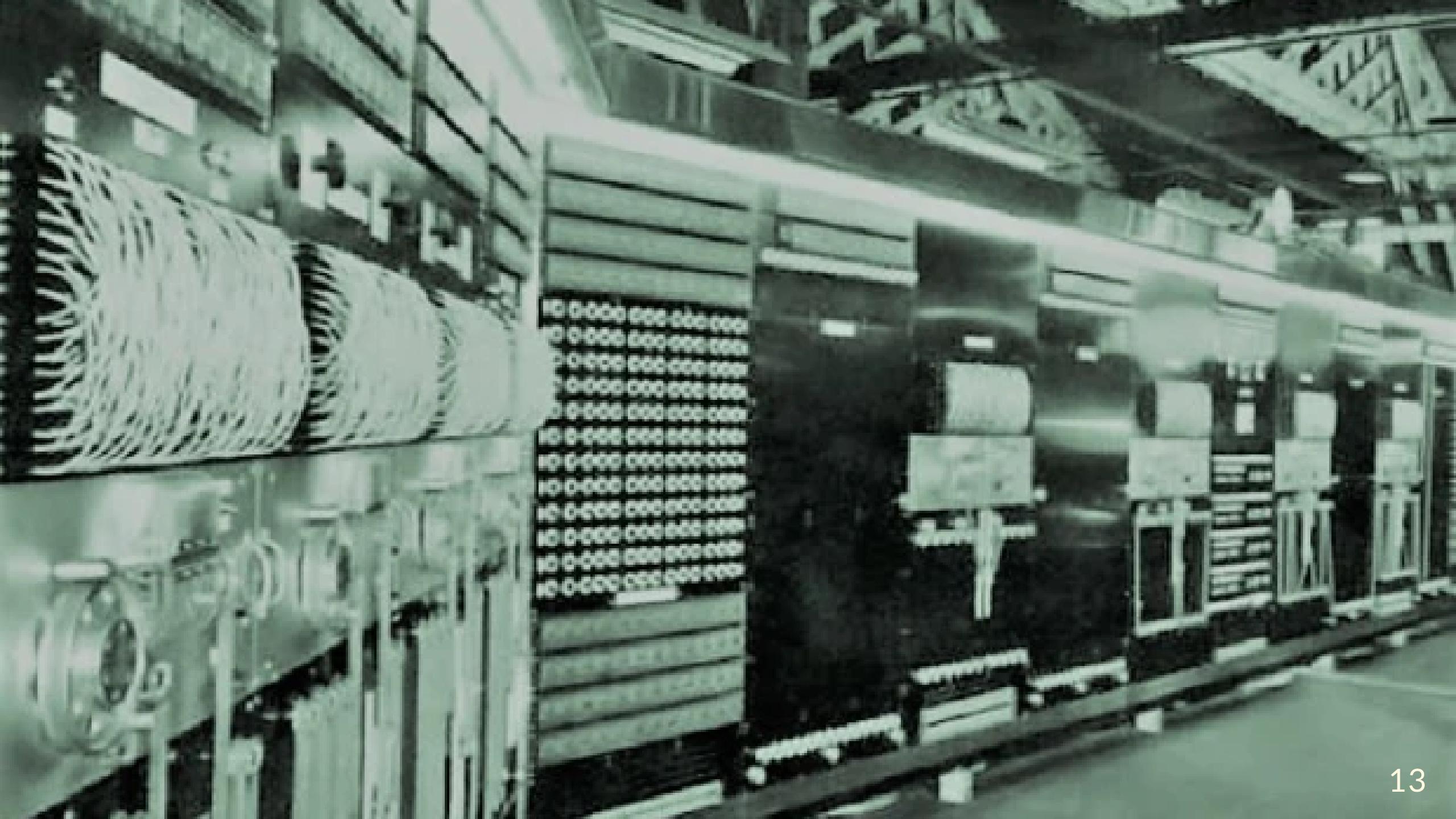
1100 Started Cosine Tape (Sine check)  
1525 Started Multi Adder Test.



Relay #70 Panel F  
(moth) in relay.

1600 First actual case of bug being found.  
1600 anchor started.  
1700 closed down .

Relay  
2145  
Relay 2370



# 만지작, 만지작

10개의 블록, 10개의 실험

8



9



# 50 Lego Designs with 50 Pieces

By TYLER NEYLON



**L**

ast Christmas, a friend gave me a small Lego set just for fun. It's part of a Creator series, where each set comes with instructions for three different models. I love the versatility and expressiveness of Lego, and I think 50 is far too small a number for what can be done with these, so I challenged myself to create 50 original designs with this one set of about 50 pieces. These images are the result.



A dog. Specifically, our dog Kepler. Here he is wagging his tail because he's about to get a treat. Good dog!



An origami crane I was playing Heavy Rain when I made this one.



A cat.



Modeled after a formula-one racer.



Spaceship

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

15

An old laptop  
use to make t

# [활동] 10개의 블록, 10개의 실험

- 한번 할 일
  - 마음에 드는 블록 10개 고르세요.
- 반복해서 할 일
  1. 선택한 블록만 사용하여 스크립트를 만듭니다.
  2. 블록은 여러 번 사용할 수 있습니다.
  3. 결과물이 엉망이어도 괜찮고, 최대한 서로 느낌이 다른 결과물이 되도록 만드세요.
  4. 완성한 코드를 기록합니다.
  5. 약 20분 정도의 시간을 갖고, 10번의 실험을 진행합니다.

# [활동] 섞이는 아이디어

- 반복해서 할 일
  1. 10개의 실험 중 가장 마음에 드는걸 2개 고릅니다.
  2. 2개의 실험 결과(스크립트)를 섞어 봅시다.
  3. 코드를 순서대로 붙여도 좋고, 순서를 섞어서 붙여도 좋습니다.
  4. 완성한 코드를 기록합니다.
  5. 약 20분 정도의 시간을 갖고, 5번의 실험을 진행합니다.

# 뚝딱, 뚝딱

나의 관심과 연결하여 표현

# [활동] 관심 주제를 표현하는 작품 만들기

- 스크래치를 정말 엉뚱하게 사용해도 좋으니,  
관심 주제를 하나 정해보고,  
지금까지 발견한 내용을 사용해서 표현해보세요.
- 작품에 대한 ‘근사한 제목’을 지어주세요.
- 작품의 과정을 나타내는 사진을 2~3장 찍고 기록해주세요.
- 모든 제작 활동이 끝나면, 개인회고도 작성해 주세요.

# Thanks! 🎉

수업 관련하여 궁금한 사항은  
이메일, 수톡, 이클래스 쪽지 등으로 연락주세요.