

# 창의 컴퓨팅 입문

**Week 05 : Start Makey Makey**

# 목차

- 지난 시간 리뷰
- 첫 만남
- 꼼지락꼼지락
- 사부작사부작

# 지난 시간 리뷰

- 관찰 랠리
- 만지작, 만지작 : 10개의 블록, 10개의 실험
- 똑딱, 똑딱 : 나의 관심과 연결하여 표현

# 첫 만남

# 준비하기

- 팀 구성 : 2명이 1팀 (드라이버 + 네비게이터)
- 준비물 : 팀 당 PC 1대, 메이키메이키 1세트

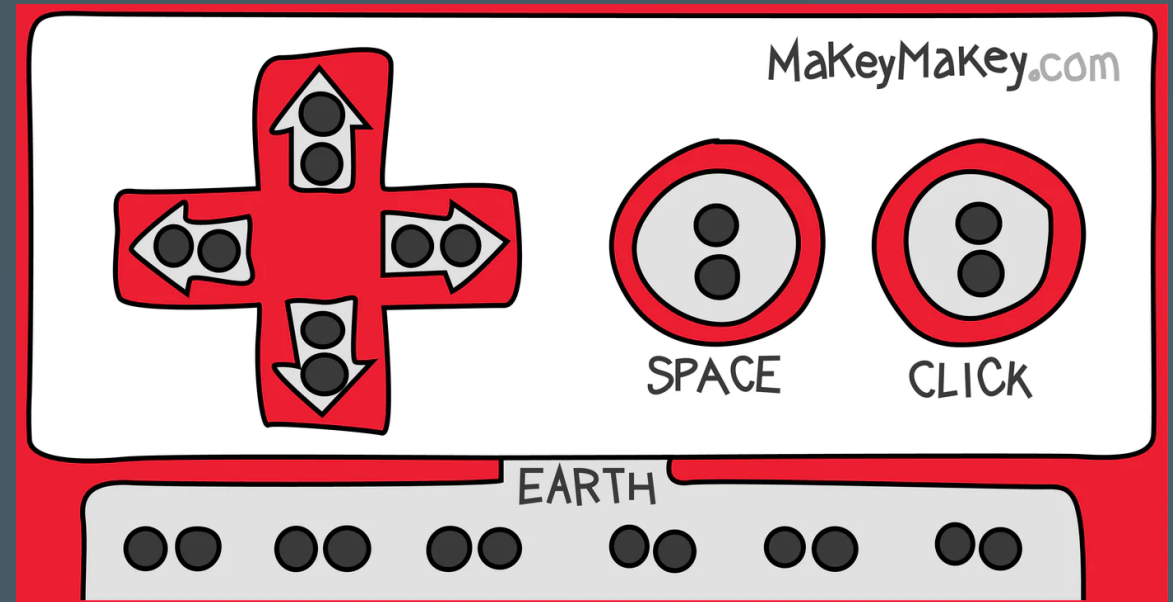


# 관찰하기

- 팀 별로 메이키메이키 관찰하기
  - 메이키메이키를 보고, 보이는 대로 말해보기
  - 생김새, 구성요소 등 눈에 보이는 것 모두 살펴보기
  - 어떤 기능을 할 지도 상상해 보기
- 다 함께 이야기 해보기

# 실험하기

- 어떻게 사용하는 걸까?
- 컴퓨터에 메이키메이키를 연결하고, 웹 브라우저를 실행해 보자.





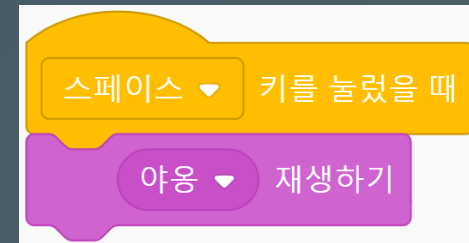


# 꼼지락꼼지락

몸을 계속 천천히 좀스럽게 움직이는 모양(표준국어대사전)

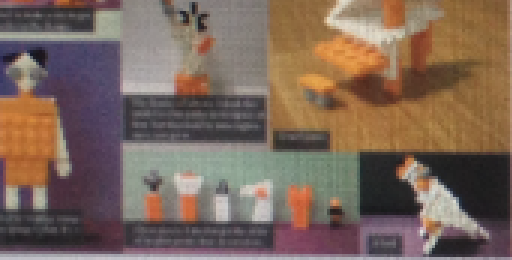
# [활동] 실험하기 - 고양이-집사 놀이

- 고양이와 집사를 정해주세요.
- 스크래치에서 다음 코드를 작성해 보세요.
- 고양이는 메이키메이키의 earth 부분을 손으로 잡고,
- 집사는 메이키메이키의 space 부분을 손으로 잡아봅시다.
- 그리고, 집사가 귀여운? 고양이를 쓰다듬어 줍시다.

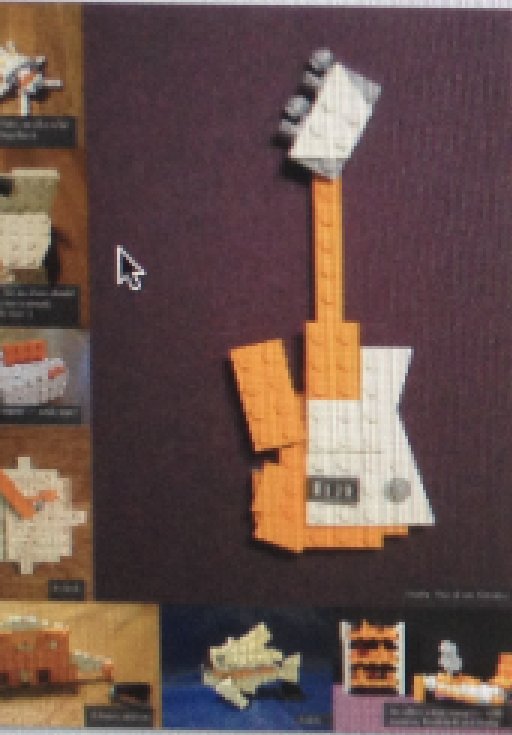


# [활동] 실험하기 - 6가지 장난

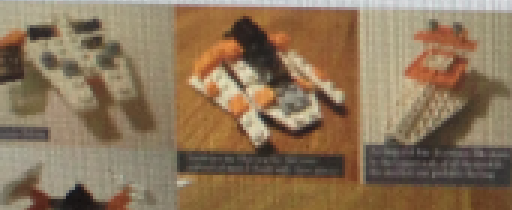
- 여러분, 스크래치 잊지 않았죠? <https://scratch.mit.edu/>
- 스크래치와 메이키메이키를 함께 사용하여,  
6가지 장난들을 만들어 보세요.
- “잊지 말고, 손을 적당히 촉촉하게 해주세요.”
- 네비게이터 / 드라이버의 역할을 바꿔가며 해보세요.



8



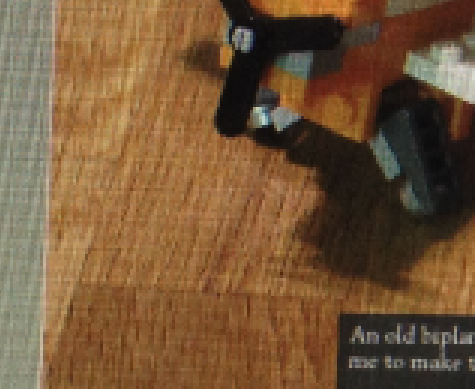
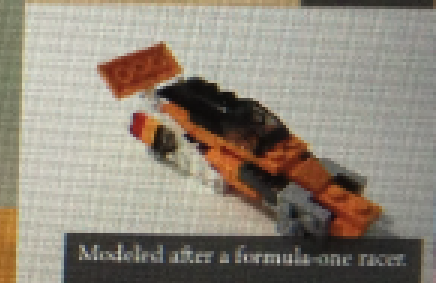
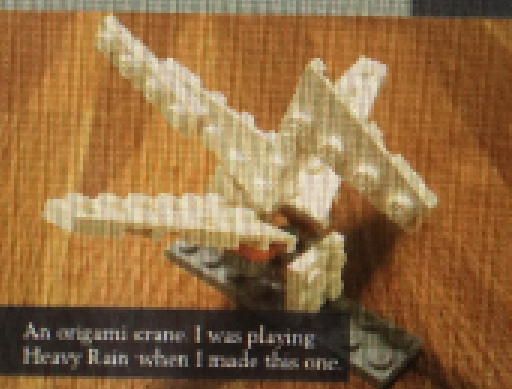
9



# 50 Lego Designs with 50 Pieces

By TYLER NEYLON

**L**AST CHRISTMAS, a friend gave me a small Lego set just for fun. It's part of a Creator series, where each set comes with instructions for three different models. I love the versatility and expressiveness of Lego, and I think 3 is far too small a number for what can be done with these, so I challenged myself to create 50 original designs with this one set of about 50 pieces. These images are the result.



# 실험하기 - 장난 x 장난

- 다른 팀의 장난을 살펴봅시다. (지난 스크래치 관찰 랠리처럼)
  - 네비게이터는 자리에서 일어나 다른 팀으로 이동하여 다른 팀이 시도한 장난에 대해 듣습니다.
  - 그리고 이어서 자신의 팀으로 돌아와 팀원에게 알려줍니다.
- 기존의 장난에 새로운 장난을 더 해봅시다.
  - 예상하지 못한 결과의 장난을 만들어 봅시다.

# Banana

MaKey MaKey - An Invention Kit for Everyone

# Piano



[MaKey MaKey - An Invention Kit for Everyone](#)

**Kiss Kiss Revolution**

# 사부작사부작

별로 힘들이지 않고 계속 가볍게 행동하는 모양(표준국어대사전)

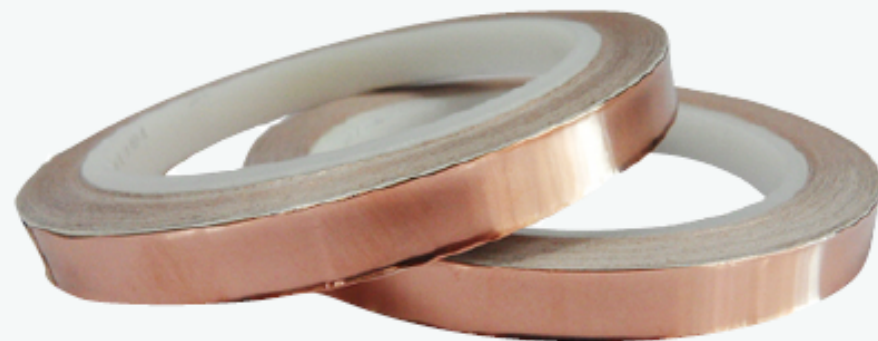


# "Hello World"

모든 (프로그래밍) 배움의 시작이 여기서 부터 라고 해도 과언이 아닌...

# [활동] Makey Makey x Scratch

- 준비 : 4인 1팀, 2대의 PC
- 작품 주제 : “첫 만남”
  - 스크래치와 메이키메이키를 이용하여 “첫 만남”을 주제로 상호작용이 일어나는 작품을 만들어보세요.
  - “첫 만남” 속에서 일어나는 접촉, 행동, 상호작용, 느낌, 감정, 소리, 찰나 등등 모든 것이 가능합니다.
  - “첫 만남”에서 촉발되는 다른 소재의 이야기나 경험도 가능하니 다양한 관점으로 재밌게 접근해주세요.



# [활동] Makey Makey x Scratch

- 프로젝트 문서 작성하기
  - 작품을 잘 소개할 수 있는 제목을 지어주세요.
  - 작품을 소개하는 글을 간단하게 작성해 주세요.
  - 작품 제작 과정을 보여주는 사진과 코드 사진을 찍어주세요.
- 개인 회고 작성하기

# 작품 아이디어를 만드는 방법

## 1. 아이디어 던지기

- 1.1 떠오르는 생각을 그대로 말하기 또는 낙서하기
- 1.2 엉뚱하게 상상하기, 다른 사람의 아이디어에 이어 말하기
- 1.3 이 과정에서 서로 비난하지 않기!

## 2. 아이디어 좁기

- 2.1 재미있어 보이는 것, 우리가 할 수 있는 것을 고르기
- 2.2 서로의 의견을 모아서 정하기
- 2.3 우리가 탐험한 기능 내에서 구현하기!

**Thanks!** 🎉

수업 관련하여 궁금한 사항은  
이메일, 수톡, 이클래스 쪽지 등으로 연락주세요.