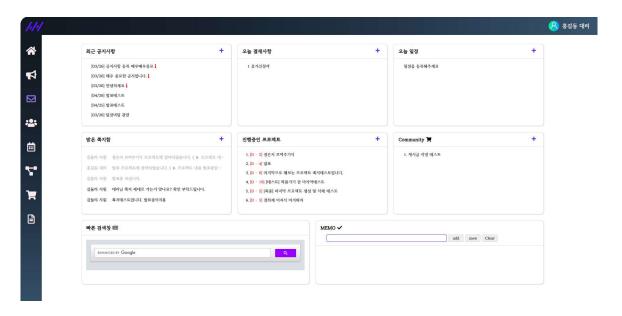


Final Project - Groupware

1. Main 화면 구현



주요 구현내용

1. 디자인

- 웹사이트의 느낌보다 시스템의 느낌이 나도록 디자인
- grid를 사용하여 구역을 나누었으며, ModelAndView를 사용해 구현기능 리스트를 불러와 한눈에 파악하기 쉽도록 디자인

2. 메모기능

- Ajax를 이용하여 비동기로 구현하였고, Stream을 사용해서 메모의 내용을 join하여 DB에 저장 및 업데이트가 가능하도록 구현

3. 빠른검색창

- Script를 추가하고, google developer 설정을 통해 구글검색창 구현

```
//메인 화면 띄우기
@RequestMapping(value="/main")
public ModelAndView mainPage(ModelAndView model,
        @SessionAttribute("loginMember")Member loginMember) {
           // project리스트 가져오기
           List<Project> projectList = null;
           projectList = projectService.homeProjectList(loginMember.getUser_no());
           for(int i = 0; i < projectList.size(); i++) {</pre>
               String[] arr = projectList.get(i).getParticipant().split("/ ");
                projectList.get(i).setProjectCount(arr.length);
            //쪽지 리스트 가져오기
           List<Message> receiveList = null;
           Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
           map.put("msgTo", loginMember.getUser_no());
           receiveList = messageService.getHomeReceiveList(loginMember.getUser no());
            //쪽지 아이콘 색 변하게 하는 코드
           int unreadCheck = 0;
           unreadCheck = messageService.getUnreadCheck(loginMember.getUser_no());
            // memo리스트 가져오기
           String[] array = null;
           String content = null;
           List<String> memoContent = new ArrayList<>();
           List<Memo> memoList = memoService.getMemoList(loginMember.getUser_no());
           if(!memoList.isEmpty()) {
                content = memoList.get(0).getMemoContent();
                array = content.split(" ");
                for(int i=0; i<array.length; i++) {</pre>
                    memoContent.add(array[i]);
            //오늘 일정 Section
           DateTime dt = new DateTime();
           String today = dt.toString("yyyy M d");
           String[] arr = today.split(" ");
           List<DateData> todaySchedule = ScheduleService.todaySchedule(loginMember, arr);
            //커뮤니티 Section
           List<Community> communityList = communityService.selectMainList();
           List<Notice> NoticeList = boardService.selectList();
```

2. 공지사항 게시판 구현



공지사항

No	제목	작성자	작성일자	첨부파일	댓글	조호
Δ	공지사항 등록 매우매우중요	김둘리	2021, 3, 26, 오후 10:11:43	8	0	5
Δ	매우 중요한 공지입니다.	김둘리	2021. 3. 26. 오후 9:42:43	-	0	2
Δ	안녕하세요	김둘리	2021. 3. 26. 오후 2:56:27	8	0	34
Δ	공지사항!!!	김둘리	2021, 3, 23, 오전 11:27:24	8	0	104
1	발표테스트	홍길동	2021, 4, 26, 오후 5:25:35	-	0	1
2	발표테스트	홍길동	2021, 4, 25, 오후 12:46:02	-	2	3
3	팀장미팅 관련	김영희	2021, 3, 26, 오후 11:20:31	-	1	14
4	댓글수 테스트	김둘리	2021. 3. 25. 오후 1:41:24	-	1	11
5	게시판상세조회테스트 + 수정테스트	홍길동	2021, 3, 25, 오전 12:28:24	-	0	4
6	게시판상세조회테스트	김둘리	2021. 3. 23. 오후 11:07:06	8	0	4
7	확인하세요	김둘리	2021, 3, 23, 오전 11:27:25	-	0	10
8	확인하세요	김둘리	2021, 3, 23, 오전 11:27:23	8	0	11
9	공지사항입니다	김둘리	2021, 3, 23, 오전 11:27:21	6	1	5
10	공지!!!	김둘리	2021, 3, 23, 오전 11:27:20	8	0	7

글쓰기

처음페이지 << 1 2 3 >> 마지막페이기

주요 구현내용

- 1. 디자인
- 필독게시글과 일반게시글을 2가지의 리스트를 가져와 구분하여 게시글의 중요도 표시
- 2. 기능
- 게시판 내용 및 제목 검색기능 구현
- 쿼리 조회 시 검색 내용까지 포함하여 페이징 구현

```
<select id="selectNoticeList" parameterType="map" resultMap="noticeResultMap">
    SELECT ROWNUM, A.* FROM (
        SELECT N.NOTICE_NO,
              N.NOTICE WRITER NO,
               M.USER_NAME,
               N.NOTICE_TITLE,
               N.NOTICE CONTENT,
               N.NOTICE_ORIGINAL_FILENAME,
              N.NOTICE READCOUNT,
               N.NOTICE_CREATE_DATE,
               N.NOTICE_MODIFY_DATE,
               N.STATUS,
               (SELECT COUNT(*)
               FROM COMMENTS
               WHERE COMMENT_NOTICE_NO = NOTICE_NO )AS COMMENTCOUNT
       JOIN MEMBER M ON(N.NOTICE_WRITER_NO = M.USER_NO)
       WHERE (N.STATUS='Y' AND N.NOTICE_TYPE='N')
       <if test="searchList != 'null'">
            AND (N.NOTICE TITLE LIKE '%' | #{searchText} | | '%'
            OR N.NOTICE CONTENT LIKE '%' | #{searchText} | | '%')
    ORDER BY N.NOTICE NO DESC) A
</select>
<select id="noticeCount" parameterType="map" resultType=" int">
    SELECT COUNT(*)
    FROM NOTICE N
    WHERE (STATUS='Y' AND NOTICE_TYPE='N')
        <when test="searchList != 'null'">
            AND (N.NOTICE_TITLE LIKE '%'|| #{searchText} ||'%'
            OR N.NOTICE CONTENT LIKE '%' | #{searchText} | | '%')
        </when>
    </choose>
</select>
```

2-1) 공지사항 게시판 상세보기 구현

게시판상세조호	테스트			
작성자 : 김둘리	부서 : 개발팀	2021-03-23 23:07:06	조회 : 5	
᠍ 첨부파일 : 제목 없는 □	디자인.png			
게시판 상세조회테스트입	니다.			
확인부탁드립니다.				
*				

댓글을 입력하세요	등록
홍길동 수정 삭제	
테스트 확인 완료하였습니다.	

- 1. 게시글 구현
- 작성자명, 부서, 작성일
- 조회수를 쿠키에 저장시키는 조회수증가 로직을 구현
- 첨부파일 클릭 시 다운로드 가능
- - ajax를 이용하여 비동기로 댓글 등록, 수정, 삭제 가능하게 구현

```
Cookie[] cookies = request.getCookies();
String boardHistory = "";
boolean hasRead = false;
if(cookies != null) {
   String name = null;
   String value = null;
    for(Cookie cookie : cookies) {
       name = cookie.getName();
       value = cookie.getValue();
        //boardHistory인 쿠키값을 찾기
       if("boardHistory".equals(name)) {
           boardHistory = value;//현재저장된 값 대입
           if(value.contains("|" + noticeNo + "|")) {
               //읽은 게시글
               hasRead = true;
               break;
   Cookie cookie = new Cookie("boardHistory", boardHistory + "|" + noticeNo + "|");
   cookie.setMaxAge(-1);
   response.addCookie(cookie);
Notice notice = service.findNoticeByNo(noticeNo);
if(!hasRead) {
   // DB저장로직 작성하기
   int noticeReadCount = notice.getNoticeReadCount() + 1;
   Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
   map.put("noticeNo", noticeNo);
   map.put("noticeReadCount", noticeReadCount);
    notice.setNoticeReadCount(service.updateReadCount(map));
```

2-1) 공지사항 게시판 파일관련 메소드 코드

```
private String saveFile(MultipartFile file, HttpServletRequest request) {
   String renamePath = null;
   String originalFileName = null;
   String renameFileName = null;
   String rootPath = request.getSession().getServletContext().getRealPath("resources");
   String savePath = rootPath + "/upload/notice";
   log.info("Root Path : " + rootPath);
   log.info("Save Path : " + savePath);
   //SavePath가 실제로 존재하지 않으면 쫄더를 생성하는 로직
   File folder = new File(savePath);
   if(!folder.exists()) {
       folder.mkdirs();
   originalFileName = file.getOriginalFilename();
   renameFileName =
           LocalDateTime.now().format(DateTimeFormatter.ofPattern("yyyyMMdd HHmmssSSSS")) +
           originalFileName.substring(originalFileName.lastIndexOf(".")); //확장자가 없는 파일 확인하려
   renamePath = savePath + "/" + renameFileName;
   try {
        //업로드한 파일 데이터를 지정한 파일에 저장한다.
       file.transferTo(new File(renamePath));
   } catch (IOException e) {
       System.out.println("파일 전송에러 : " + e.getMessage());
        e.printStackTrace();
   return renameFileName:
```

```
@RequestMapping(value="notice/fileDown", method = { RequestMethod.GET })
public ResponseEntity<Resource> fileDown(
   @RequestParam("oriname") String oriname, @RequestParam("rename") String rename,
   @RequestHeader(name="user-agent") String header) {
       Resource resource = resourceLoader.getResource("resources/upload/notice/" + rename);
       File file = resource.getFile():
       boolean isMSIE = header.indexOf("Trident")!=-1||header.indexOf("MSIE")!=-1;
       String encodeRename = "";
           encodeRename = URLEncoder.encode(oriname, "UTF-8");
           encodeRename = encodeRename.replaceAll("\\+", "%20");
           encodeRename = new String(oriname.getBytes("UTF-8"),"ISO-8859-1");
       return ResponseEntity.ok()
                .header(HttpHeaders.CONTENT DISPOSITION, "attachment;filename=\"" + encodeRename + "\"")
                .header(HttpHeaders.CONTENT_LENGTH, String.valueOf(file.length()))
                .header(HttpHeaders.CONTENT TYPE, MediaType.APPLICATION OCTET STREAM.toString())
                .body(resource);
   } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
       return ResponseEntity.status(HttpStatus.INTERNAL SERVER ERROR).build();
```

2-2) 공지사항 게시판 글쓰기 구현





- 1. 게시글 작성/수정 화면 구현
- 중요공지 체크 시 필독 게시물로 등록
- 수정하기로 체크해제 가능
- MultipartFile로 파일 업로드 가능

```
@RequestMapping(value = "notice/write", method = {RequestMethod.POST})
public ModelAndView noticeWrite(
         @SessionAttribute(name="loginMember", required=false) Member loginMember,
        HttpServletRequest request, Notice notice, @RequestParam("upfile") MultipartFile upfile, ModelAndView model) {
    if(notice.getNoticeType() == null) {
        notice.setNoticeType("N");
    } else {
        notice.setNoticeType("Y");
    //쪽지 아이콘 색 변하게 하는 코드
    int unreadCheck = 0;
    unreadCheck = messageService.getUnreadCheck(loginMember.getUser_no());
    if(loginMember.getUser_id().equals(notice.getUserId())) {
        notice.setNoticeWriterNo(loginMember.getUser_no());
        System.out.println(loginMember.getUser_no());
        if(upfile != null && !upfile.isEmpty()) {
            // 파일을 저장하는 로직 작성
            String renameFileName = saveFile(upfile, request);
            System.out.println(renameFileName);
            if(renameFileName != null) {
  notice.setNoticeOriginalFileName(upfile.getOriginalFilename());
                 notice.setNoticeRenamedFileName(renameFileName);
        result = service.saveBoard(notice);
        System.out.println(result);
        if(result > 0) {
            model.addObject("msg", "게시글이 정상적으로 등록되었습니다.");
model.addObject("location", "/notice/list");
            model.addObject("unreadCheck",unreadCheck);
            model.addObject("msg", "게시글 등록에 실패하였습니다.");
model.addObject("location", "/notice/list");
            model.addObject("unreadCheck",unreadCheck);
    } else {
        model.addObject("msg", "잘못된 접근입니다.");
        model.addObject("location", "/home");
    model.setViewName("common/msg");
    return model;
```

3-1) 받은 쪽지함 구현



- 답장 클릭 시 쪽지를 보낸 사원이 자동으로 입력됨

3-2) 보낸 쪽지함 구현



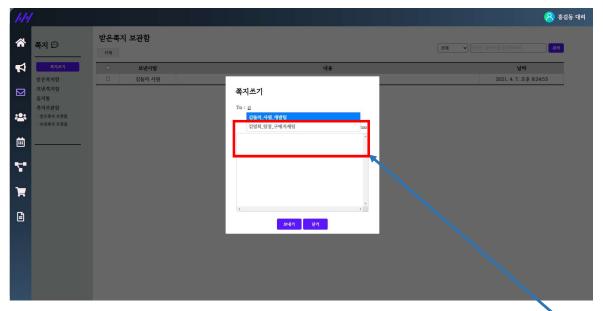
```
쪽지테이블
CREATE TABLE SEND MSG (
  SEND_NO NUMBER PRIMARY KEY,
   SENDER_NO NUMBER NOT NULL,
  RECEIVER_NO NUMBER NOT NULL,
   SEND_CONTENT VARCHAR2 (1000),
  SEND DATE DATE DEFAULT SYSDATE,
  DELETE_DATE DATE DEFAULT SYSDATE,
  STATUS VARCHAR2(1) DEFAULT 'Y' CHECK (STATUS IN ('Y', 'N', 'S')),
  CONSTRAINT FK_SENDER_NO FOREIGN KEY(SENDER_NO) REFERENCES MEMBER(USER_NO) ON DELETE SET NULL,
  CONSTRAINT FK RECEIVER NO FOREIGN KEY (RECEIVER NO) REFERENCES MEMBER (USER NO) ON DELETE SET NULL
```

보낸 쪽지함 주요기능

- 보낸 쪽지함에서는 영구삭제만 가능하도록 구현
- 보낸날짜확인 및 수신확인 구현
- 전체삭제, 전체 보관함 이동 가능 검색기능 구현

```
function detailMsg(msgNo){
   var msgNo = msgNo;
   var readCheck = $("#readCheck"+ msgNo).val();
   console.log(readCheck);
   console.log(msgNo);
   if(readCheck == 'N'){
       $.ajax({
           type: "get",
           url:"${path}/message/readCheck",
           data:{
               msgNo:msgNo
           success:function(data){
               document.querySelector(".modalNo" + msgNo).classList.remove("fade");
           error: function(e){
               alert("실패");
               console.log(e);
       });
   }
   const open = () => {
     document.querySelector(".modalNo" + msgNo).classList.remove("fade");
   const close = () => {
     document.querySelector(".modalNo" + msgNo).classList.add("fade");
   document.getElementById('detail('+ msgNo +')').addEventListener("click", open);
   document.getElementById('exitBtn('+ msgNo +')').addEventListener("click", close);
   document.querySelector(".bg").addEventListener("click", close);
```

3-3) 쪽지쓰기 구현









쪽지쓰기 주요기능

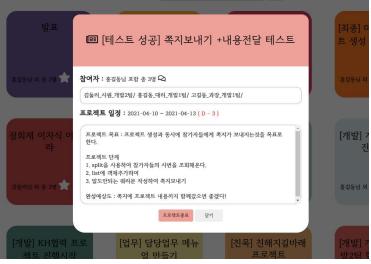
- 받은쪽지함, 보낸쪽지함, 휴지통, 보관함 등에서 쪽지쓰기 모두 가능
- 받는사람 입력 시 jQuery ui Autocomplete 라이브러리를 사용하여 입력한 글자에 해당하는 사원이 모두 나올 수 있게 구현
- 쪽지 내용은 총 300자까지 입력 가능하며, 초과될 시 300자를 초과할 수 없다는 Alert창 구현

4. 프로젝트 공유 게시판 구현



프로젝트 공유게시판 주요기능

- 1. 디자인
- 프로젝트의 공유 게시판이기 때문에 생동감 있도록 div로 디자인하였고 해당 div마다 색을 지정하여 프로젝트 등록 시 색 자동변환 가능
- 2. 기능
- Aiax로 개인별 즐겨찾기 추가 기능 구현
- 원하는 프로젝트 등록 가능
- Modal을 사용하여 프로젝트상세보기 화면 구현
- 프로젝트 생성자 및 참가자, 내용, D-day 확인가능
- 프로젝트 생성자만 프로젝트 종료 가능
- 프로젝트 종료된 프로젝트에서 이력확인 가능
- 본인이 프로젝트를 생성했거나. 참가자에 포함된 경우 참여중인 프로젝트에서 확인 가능



```
function closeProject(proNo){
   console.log(proNo);
   Swal.fire({
        title: '프로젝트를 정말 종료하시겠습니까?',
        icon: 'warning',
        showCancelButton: true,
        confirmButtonColor: '#3085d6',
        cancelButtonColor: '#d33',
        confirmButtonText: '네 종료하겠습니다!'
      }).then((result) => {
        if (result.isConfirmed) {
            $.ajax({
                  type: "post",
                  url: "${path}/project/close",
                  data:{
                      proNo:proNo
                  },
                  success:function(data){
                      console.log(data)
                      var closeProject = document.getElementById('projectDivNo'+ proNo);
                      closeProject.remove();
                      document.querySelector(".proNo" + proNo).classList.add("fade");
                  },
error: function(e){
                      Swal.fire({
                           icon: 'error'.
                            text: '프로젝트 종료 실패! 관리자에게 문의하세요'
                      console.log(e);
              });
          Swal.fire({
              icon: 'success',
              text: '프로젝트가 성공적으로 종료되었습니다 :)'
          })
      })
```

4-1) 프로젝트 공유 게시판 즐겨찾기



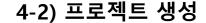
북마크 테이블

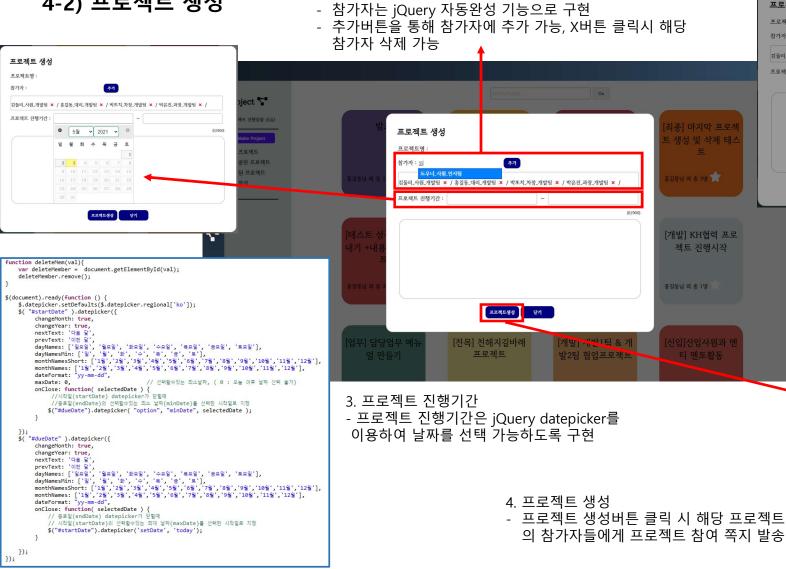
	DATA_TYPE	∯ NULLABLE	DATA_DEFAULT	COLUMN_ID ⊕ COMMENTS
1 BOOKMARK_NO	NUMBER	No	(null)	1 북마크번호
2 USER_ID	NUMBER	No	(null)	2 사번
3 PROJECT_NO	NUMBER	No	(null)	3 프로젝트번호

- * 개인별 즐겨찾기 기능
- Ajax를 사용하여 클릭시 비동기로 즐겨찾기 별 색이 바뀔 수 있도록 구현
- 즐겨찾기 리스트 조회 시 북마크 테이블에서 해당 userNo를 조회하는 select문을 join하여 해당 사원이 즐겨찾기한 게시글만 표시할 수 있도록 구현

```
<select id="getFavList" parameterType="map" resultMap="projectResultMap">
   SELECT P.PROJECT_NO,
           P.PROJECT MAKE,
           P.PARTICIPANT,
           P.PROJECT TITLE,
           P.PROJECT_CONTENT,
           P.START DATE,
           P. DUE DATE,
           P.STATUS.
           M. USER NAME,
           M.RANK,
           D. DEPT NAME,
           (SELECT COUNT(*) FROM PROJECT) AS PCOUNT,
           NVL2(B.USER ID, 'Y', 'N') AS BOOKMARK
   FROM PROJECT P
   JOIN (SELECT USER ID, PROJECT NO FROM BOOKMARK WHERE USER ID=#{userNo}) B
   ON (P.PROJECT NO = B.PROJECT NO)
   JOIN MEMBER M ON(P.PROJECT MAKE = M.USER NO)
   JOIN DEPARTMENT D ON(M.DEPT CODE = D.DEPT CODE)
   WHERE P.STATUS ='Y'
   <if test="searchText != 'null'">
        AND (P.PROJECT CONTENT LIKE '%' | #{searchText} | '%'
       OR P.PROJECT TITLE LIKE '%' | #{searchText} | 1'%'
       OR P.PARTICIPANT LIKE '%' | #{searchText} | | '%'
       OR M.USER_NAME LIKE '%' | #{searchText} | | '%')
   ORDER BY P.PROJECT NO DESC
</select>
```

```
function clickFav(proNum){
      var className = $('#favBtn'+ proNum).attr('class');
      $.ajax({
         type: "post",
         url: "${path}/project/makeFav",
        data:{
           proNum:proNum
        success:function(data){
            if(className == 'favY'){
               $('#favBtn'+ proNum).attr('class', 'favN');
               $('#favBtn'+ proNum).css('color', 'white');
            }else {
               $('#favBtn'+ proNum).attr('class', 'favY');
               $('#favBtn'+ proNum).css('color', 'yellow');
        error: function(e){
           alert("즐겨찾기 실패");
           console.log(e):
     });
```





1. 참가자

프로젝트 생성 프로젝트명 추가 참가자: 김둘리_사원_개 프로제트 지해 프로젝트명을 작성하지 않으셨습니다.! 프로젝트생성

- 2. Alert
- 프로젝트명, 참가자, 진행기간, 내용 등 입력하지 않은 부분이 있을 경우 SweetAlert으로 경고 Alert창 생성
- SweetAlert을 사용하여 더 직관적이고 디자인적으로 완성된 화면 구성

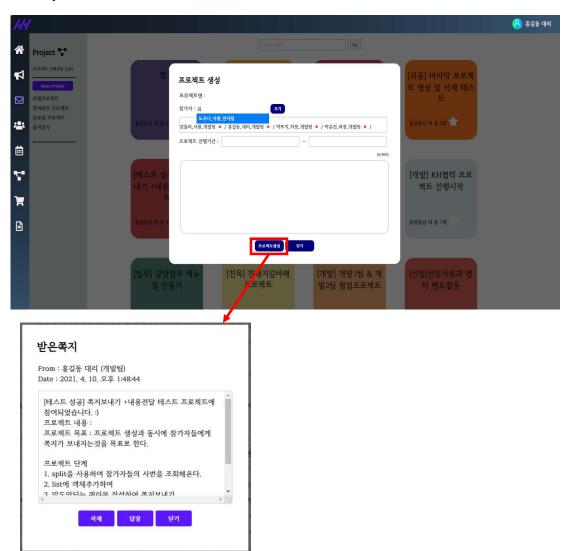
받은쪽지

From : 홍길동 대리 (개발팀) Date: 2021, 4, 10, 오후 1:48:44

[테스트 성공] 쪽지보내기 +내용전달 테스트 프로젝트에 참여되었습니다.:) 프로젝트 내용 : 프로젝트 목표: 프로젝트 생성과 동시에 참가자들에게 쪽지가 보내지는것을 목표로 한다.

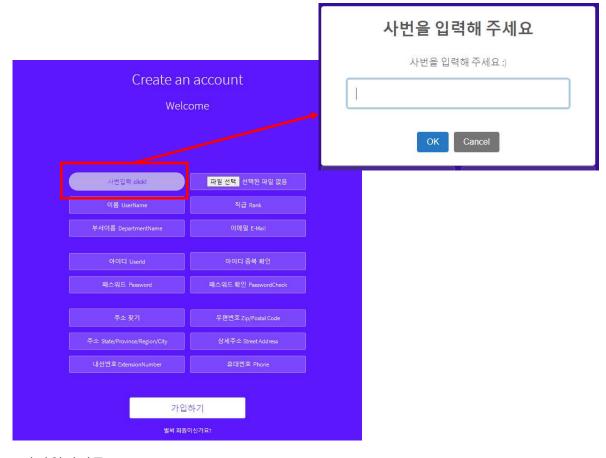
- 1. split을 사용하여 참가자들의 사번을 조회해온다. 2. list에 객체추가하여
- 3 마투아디느 크리모 자서하여 쪼지보내기

4-2) 프로젝트 생성 쪽지발송 쿼리



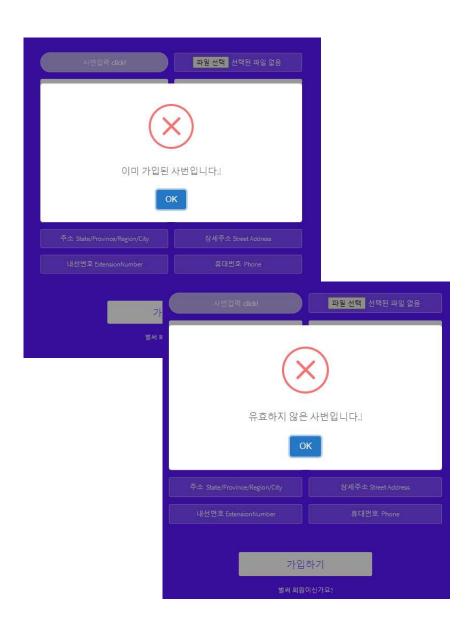
```
<insert id="sendProjectMsg" parameterType="java.util.List">
       INSERT INTO MESSAGE (
           MSG_NO,
           MSG TO,
           MSG FROM,
           MSG CONTENT,
           CREATE DATE,
           DELETE DATE,
           READ DATE.
           READ STATUS,
           STATUS.
           SEND STATUS
       SELECT SEQ_MSG_NO.NEXTVAL AS MSG_NO
           , T.*
       FROM(
           <foreach collection="list" item="item" index="index" separator="UNION ALL">
                      #{item.msgTo} AS MSG_TO,
                      #{item.msgFrom} AS MSG FROM,
                      #{item.msgContent} AS MSG CONTENT,
                      SYSDATE AS CREATE DATE,
                      SYSDATE AS DELETE DATE,
                      SYSDATE AS READ DATE,
                      'N' AS READ STATUS,
                      'Y' AS STATUS,
                      'Y' AS SEND_STATUS
               FROM DUAL
           </foreach>
       ) T
</insert>
```

5. 회원가입 시 사번조회 기능

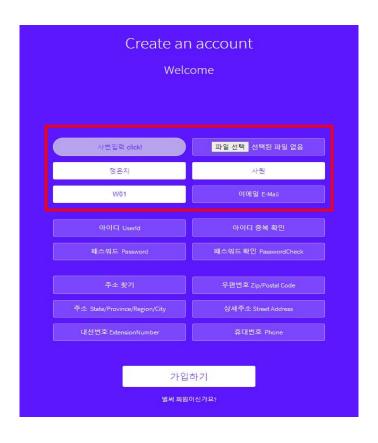


사번입력버튼

- 회원가입 화면에서 인사팀에서 등록된 신입사원인지 확인하는 기능 구현
- 인명관리 탭에서 신입사원 DB에 추가된 후 추가된 사번 입력 시 올바른 사번이면 해당 사번 자동입력
- 사번 입력버튼 클릭시 사번입력 alert창 구현
- 유효하지 않은 사번 또는 이미 가입된 사번 입력시 경고 Alert



5. 회원가입 시 사번조회 기능

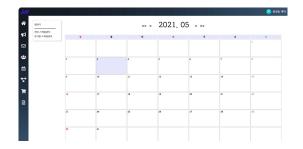


```
function findNewMem(){
   const { value: userNo } = Swal.fire({
         title: '사번을 입력해 주세요',
         input: 'text',
inputLabel: '사번을 입력해 주세요 :)',
         showCancelButton: true,
         inputValidator: (value) => {
             console.log(value);
             $.ajax({
                   type: "post",
                   url: "${path}/member/findNewMem",
                   dataType: "json",
                   data: {
                       value: value
                   success: function(data) {
                       if(data.member != 0 && data.member != 1){
                           $("#user_name").attr('class','newMemInput');
                           $("#rank").attr('class','newMemInput');
                           $("#dept_code").attr('class','newMemInput');
                           document.getElementById('newUserNo').value = data.member.new_no;
                           document.getElementById('user name').value = data.member.new name;
                           document.getElementById('rank').value = data.member.new_rank;
                           document.getElementById('dept_code').value = data.member.new_dept;
                       } else if(data.member == 0){
                           document.getElementById('newUserNo').value = "";
                           document.getElementById('user_name').value = "";
                           document.getElementById('rank').value = "";
                           document.getElementById('dept_code').value = "";
                           Swal.fire({
                                 icon: 'error',
                                 text: "유효하지 않은 사번입니다.!",
                        } else if(data.member == 1){
                           document.getElementById('newUserNo').value = "";
                           document.getElementById('user_name').value = "";
                           document.getElementById('rank').value = "";
                           document.getElementById('dept code').value = "";
                           Swal.fire({
                                 icon: 'error',
                                 text: "이미 가입된 사번입니다.!",
                   error: function(e) {
               });
           if (!value) {
             return 'You need to write something!'
```

6. 추가기능 화면



1. 로그인화면



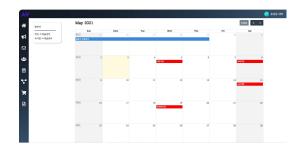
4. 개인별 일정관리 캘린더



7. 중고거래 게시판 글쓰기(CK editor)



2. 자유게시판 화면



5. 부서별 일정관리 캘린더



8. 전자결재 결재현황 화면 구현



3. 인명관리 게시판



6. 중고거래 게시판 화면



9. 전자결재 결재 화면 구현