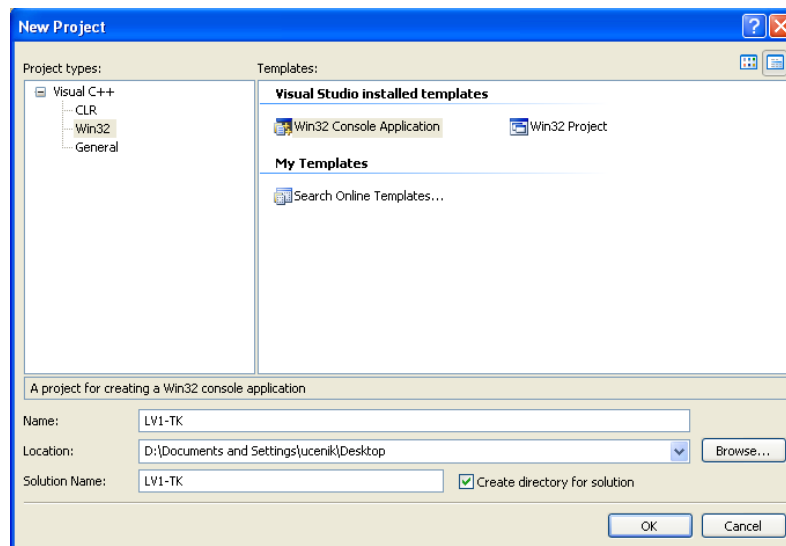


## LV 12: UVOD U MS VISUAL STUDIO 2012

MS Visual Studio 2012 razvojno okruženje sadrži sve alate potrebne za pisanje, uređivanje (editiranje), prevođenje (kompajliranje), povezivanje (linkanje) i ispravljanje (debugiranje) programa. Na vježbama ćete se upoznati samo s osnovnim mogućnostima tih alata vezanim uz programiranje u programskom jeziku C/C++. Detalji se mogu pročitati u originalnim uputama za uporabu MS Visual Studio ili u Help datotekama.

### Upute za rad:

1. Pokrenite MS Visual Studio 2012 sa radne površine
2. U gornjem lijevom kutu odaberite izbornik **File->New->Project**
3. Odaberite tip projekta **Win32** te template **Win32 Console Application**
4. Pod rubriku Name upišite svoje naziv labosa (LV1,LV2) te svoje inicijale kako je prikazano na doljnjem primjeru (za lokaciju spremanja upitajte svog nastavnika):

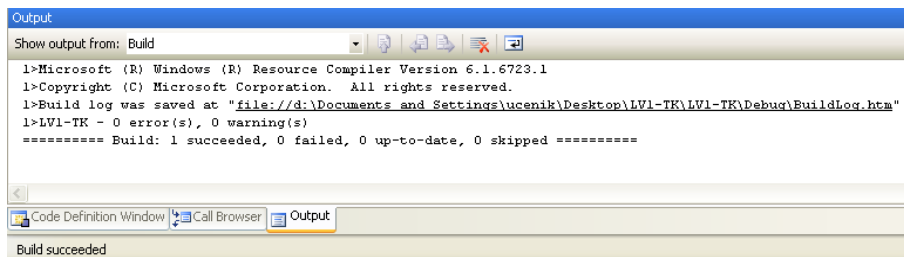


5. Pritisnite **OK**. Otvoriti će vam se novi dijalog (Application Wizard) pomoću kojeg možemo definirati postavke programa. Odaberite **Next** te odaberite sljedeće postavke:  
**Application type:** Console Application  
**Additional options:** Empty project i Precompiled header  
Isključiti SDL.  
Pritisnite **Finish**.
6. U **Solution exploreru** (s lijeve strane) će vam se prikazati 3 prazna foldera. Pritisnite desni klik na **Source Files->Add->New Item**. Za template odaberite **C++ File(.cpp)**, a pod Name upišite redni broj zadatka, npr. Zad1. Pritisnite **Add**.
7. Otvorite izbornik **Project->Properties** te kliknite na **C/C++**. Pronađite **Advanced** te pod **Compile As** odaberite **Compile as C Code (/TC)**. Pritisnite **OK**.
8. Kliknite na **zad1.cpp** te s desne strane upišite navedeni primjer:

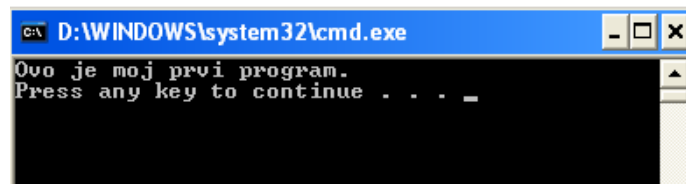
```
#include<stdio.h>
main(){
printf("Ovo je moj prvi program. \n");
}
```

9. U izborniku **Build** odaberite **Build LV1-TK**.

- naredba Build xxx prevodi i povezuje sve datoteke u aktivnom projektu koje se nisu promijenile od zadnjeg prevođenja (xxx u nazivu opcije predstavlja naziv aktivnog projekta i generira izvršnu datoteku.)



10. Pokrenite program preko izbornika **Debug->Start Without Debugging**. Rezultat:



**Napomena:** Nakon završetka trenutnog programa, potrebno ga je isključiti iz projekta:

Desni klik na trenutnu c++ datoteku( npr. zad1.cpp )->**Exclude from this project**.

Kako bi vratili isključenu datoteku, potrebno je pritisnuti desni klik misa na:

**Source Files->Add->Existing Item**

Zadatak 2: Probajmo napraviti program koji će zbrojiti dva cijela broja, te ispisati rezultat:

```
#include<stdio.h>
main(){
    int a,b,z;
    printf("Upisi dva broja: ");
    scanf("%d %d",&a,&b);
    z=a+b;
    printf("\n Rezultat: %d+%d=%d \n",a,b,z);
}
```

Riješi zadatke:

3. Upiši cijeli broj, izračunaj njegov kvadrat te ispiši rezultat
4. Upiši 3 broja. Zbrojite prva dva broja, a od njihove sume oduzmite treći.
5. Upiši znak. Ispiši njegov ASCII kod.

```
#include<stdio.h>
main(){
    char znak;
    printf("Upisi znak: ");
    scanf("%c",&znak);
    printf("\n Upisani znak je: %c, \n a njegov ASCII kod je: %d",
    znak,znak);
}
```