

Nastavni predmet:	PRAKTIČNE OSNOVE RAČUNALSTVA
Vježba: 10	Upravljanje korisničkim računima u Windows 7 sustavu
Cilj vježbe:	

Sve postupke, korištene naredbe i dobivene rezultate po točkama zadataka zapisivati u bilježnicu. Odgovoriti u bilježnicu na postavljena pitanja vezana uz ovu vježbu.

Zadaci:

- Iz HOME particije ponovno pokrenuti računalo sa priključenim USB pogonom (prema prethodnim uputama). U Multiboot izborniku odabrati "System Tools", te zatim "Windows 98" operacijski sustav. Volkov Commander aplikaciju pokrenuti sa "vc" naredbom.
- 2. Pomoću aplikacije **MBRWIZD** vratiti sadržaj datoteke **H132HBKP.mbr** na **MBR** tvrdog diska, te zatim ponovno pokrenuti računalo bez USB pogona. Odabrati **Windows 7** operacijski sustav.
- 3. NAPOMENA: Svaki prozor komandne linije otvarati sa administratorskim ovlastima
- 4. Stvoriti nove standardne korisničke račune (ne administratorske) i pridodati im lozinku jednaku tom računu :
 - a) Stvoriti korisnički račun Korisnik1 kroz Control Panel
 - b) Stvoriti korisnički račun **Korisnik2** kroz **Computer management** (isključiti opciju obvezne promjene lozinke pri prijavi i uključiti opciju istjecanja trajanja)
 - c) Stvoriti korisnički račun Korisnik3 kroz Command prompt te u istoj liniji postaviti lozinku
 - d) Stvoriti korisnički račun **Gost1** kroz **Command prompt** te u istoj liniji upisati opciju koja će aktivirati upit za postavljanje lozinke
 - e) Stvoriti korisnički račun **Gost2** kroz **Command prompt**, te mu naknadno dodati zaštitu prijave lozinkom nakon stvaranja računa
- 5. Stvoriti korisnički račun **Admin** kroz **Computer management** (isključiti opciju obvezne promjene lozinke pri prijavi i uključiti opciju istjecanja trajanja) te ga dodati u **Administrators** grupu
- 6. Iz komandne linije prikazati popis i informacije o svim korisničkim računima koji se nalaze u operacijskom sustavu (pomoću **wmic** naredbe)
- 7. Ponoviti 6. zadatak, no ovaj puta filtrirati popis kako bi se prikazale informacije isključivo o korisničkim računima koji su stvoreni u 4. zadatku (prikazati i prvi redak popisa koji sadrži nazive stupaca) (koristiti **findstr** naredbu). U kojim poljima (stupcima) se razlikuju stvoreni korisnički računi. Što se može zaključiti s obzirom na metodu stvaranja korisničkog računa?
- 8. Ponoviti 6. zadatak, te filtrirati popis kako bi se prikazali korisničko ime i **SID** broj isključivo o korisničkim računima koji su stvoreni u 4. zadatku (koristiti pomoću **wmic** naredbe)

- 9. Stvoriti nove lokalne grupe naziva Korisnici i Gosti
- Iz komandne linije prikazati popis i informacije o svim lokalnim grupama koje se nalaze u operacijskom sustavu (pomoću wmic naredbe)
- 11. Ponoviti 10. zadatak, no ovaj puta filtrirati popis kako bi se prikazale samo novostvorene grupe iz 9. zadatka. Po kojem polju (ili poljima) se te dvije grupe razlikuju od ostalih iz popisa? Koji minimalni filter je potrebno primijeniti kako bi se samo one prikazale?
- 12. Iz komandne linije ispisati popis članova grupa Korisnici i Gosti.
- 13. Iz komandne linije dodati sve korisničke račune koji sadrže riječ Korisnik u grupu Korisnici.
- 14. Iz komandne linije dodati sve korisničke račune koji sadrže riječ Gost u grupu Gosti.
- 15. Ponoviti 10. zadatak. Što se promijenilo?
- 16. Iz komandne linije proučiti SET opciju za "wmic useraccount". Koje se sve mogućnosti nude?
- 17. Iz komandne linije onemogućiti korisnički račun "**Korisnik2**". Odjaviti se te provjeriti u popisu korisničkih računa za prijavu postoji li onemogućeni račun, koristeći filter.
- 18. Prijaviti se kao prethodni korisnik te ponovno omogućiti korisnički račun **Korisnik2**, no koristiti **Computer Management** konzolu. Provjeriti je li uspješno izvršen zadatak.
- 19. Iz komandne linije dodati stavku za puno ime (FullName) korisničkom računu Korisnik2.
- 20. Iz komandne linije dodati stavku za puno ime svim korisničkim računima koji sadrže u sebi riječ **Gost** (**for** petlja).
- 21. Iz Computer Management konzole, dodati stavku za puno ime korisničkom računu Korisnik3.
- 22. Omogućiti zaključavanje korisničkih računa (nakon 3 neuspješno upisanih lozinki) u konzoli lokalne sigurnosne politike (**Local Security Policy->Account Policies->Account Lockout Policy**). Konzolu je potrebno pokrenuti sa administratorskim ovlastima.
- 23. Odjaviti se i pokušati prijaviti kao **Korisnik3** te namjerno upisati krivu lozinku više od 3 puta. Što se dogodilo?
- 24. Prijaviti se kao **Korisnik1**, te iz komandne linije otključati **Korisnik3** račun.
- 25. Iz **Computer Management** konzole, uključiti obveznu promjenu lozinke prilikom slijedeće prijave za **Korisnik2** račun. Odjaviti se i pokušati prijaviti kao **Korisnik2**. Što se dogodilo? Pratiti upute, i prilikom promjene lozinke, ponovno upisati istu lozinku za korisnika.
- 26. U Local Security Policy konzoli, postaviti opciju pamćenja povijesti jedne prethodno postavljene lozinke, te zatim ponoviti 25. zadatak. Što se ovaj put dogodilo? Prilikom izmjene lozinke, OBVEZNO zapisati novu lozinku u bilježnicu.
- 27. Vratiti postavke iz zadataka 22. i 26. na zadane vrijednosti, odnosno isključiti opcije zaključavanja računa i pamćenja povijesti lozinki.
- 28. Iz **Computer Management** konzole , onemogućiti promjenu lozinke za **Korisnik3** račun. Prijaviti se kao **Korisnik3**, i pokušati izmijeniti lozinku (iz **Control Panel** prozora). Što se dogodilo? Vratiti mogućnost izmjene lozinke za navedeni korisnički račun i uključiti opciju nezastarijevanja lozinke.
- 29. Napisati **batch** skriptu koja će stvoriti novi korisnički račun imena **TEST**, lozinka neka bude jednaka korisničkom imenu. Kroz skriptu provjeriti postojanje računa. Na kraju izvođenja, obvezno pauzirati process.

- 30. Nadopuniti skriptu iz prošlog zadatka koja će račun onemogućiti (eng. **Disabled**), i provjeriti status tog računa.
- 31. Nadopuniti skriptu iz prošlog zadatka koja će tražiti unos za korisničko ime i lozinku prilikom stvaranja novog korisničkog računa.
- 32. Nadopuniti skriptu iz prošlog zadatka koja će stvoriti određeni broj korisničkih računa sa zajedničkom bazom u imenu (npr. **TEST1**, **TEST2**,**TEST3**...). Ne premašivati broj od **10** novih računa.
- 33. Obrisati sve stvorene račune iz zadataka 29,30,31, i 32.
- 34. Vratiti računalo na **HOME** particiju.