



Nastavni predmet:	Algoritmi i programiranje
Laboratorijska vježba 4.:	Algoritmi za grananje u programu

Cilj vježbe: Izvježbati upotrebu naredbi za grananje u algoritmu.

ZADACI

1. Napišite algoritam i nacrtajte dijagram toka koji će učitati broj i izračunati drugi korijen iz broja ako je broj pozitivan ili jednak nuli. Ako je broj negativan algoritam treba ispisati da ne postoji realan korijen iz učitanoog broja.

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>

<i>Upisi broj: 4</i>

<i>Drugi korijen iz broja: 2</i>

2. Napišite algoritam i nacrtajte dijagram toka koji će učitati broj i ispitati da li je prirodan, realan ili je negativan cijeli.

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>

<i>Upisi broj: -12</i>

<i>Broj je negativan cijeli.</i>

3. Napišite algoritam i nacrtajte dijagram toka koji će učitati troznamenkasti cijeli broj i ispitati da li je umnožak znamenki broja paran.

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>

<i>Upisi broj: 123</i>

<i>Umnožak znamenki je paran.</i>

4. Napišite algoritam i nacrtajte dijagram toka koji će učitati realan broj sa po dvije znamenke u cijelom i decimalnom dijelu broja i ispitati da li je cijeli dio broja veći, manji ili je jednak decimalnom dijelu pretvorenom u cijeli broj.

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>

<i>Upisi broj: 12.34</i>

<i>Broj 12 je manji od broja 34.</i>

5. Napišite algoritam i nacrtajte dijagram toka koji će učitati tri realna broja i ispisati broj sa najmanjim decimalnim dijelom.

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>

<i>Upisi prvi broj: 3.1</i>

<i>Upisi prvi broj: 2.2</i>

<i>Upisi prvi broj: 1.3</i>

<i>Broj sa najmanjim cijelim dijelom: 3.1</i>
