Nastavni predmet:	ALGORITMI I PROGRAMIRANJE
Vježba: 20	Polje struktura
Cilj vježbe:	Uvježbati korištenje polja struktura kroz rješavanje zadataka

**Uputa:** Zadatke spremi u mapu na desktop-u, a u bilježnici za sve zadatke napiši program sa objašnjenjem naredbi.

## Polje struktura

- za rad s velikim brojem različitih podataka koji se mogu grupirati u strukture
- npr. ako za svakog učenika deklariramo strukturu koja sadrži sve neophodne podatke o učeniku, za sve učenike razreda može se deklarirati polje struktura:

```
struct razred
{
          char ime[15];
          char prezime[15];
          int uspjeh;
} ucenik[30];
```

- deklarirano je polje struktura ucenik tipa razred (to polje struktura ima 30 članova)
- indeksi polja struktura počinju, kao i kod ostalih polja, od nule

## Primjer:

1. Upisati imena, prezimena i izostanke za 4 učenika. Ispisati podatak o učeniku s najviše i učeniku s najmanje izostanaka!

```
#include <stdio.h>
main(){
struct razred{
       char ime[10];
       char prezime[20];
       int izostanci;
} ucenik[5];
int i;
int max, min;
for(i=0;i<4;i++)
       printf("\nUpiši ime i prezime: ");
       scanf("%s %s",ucenik[i].ime,ucenik[i].prezime);
       printf("\nUčitaj izostanke: ");
       scanf("%d",&ucenik[i].izostanci);}
max=ucenik[0].izostanci;
min=ucenik[0].izostanci;
for(i=1;i<4;i++)
       if(ucenik[i].izostanci>max)
       max=ucenik[i].izostanci;
```

```
if(ucenik[i].izostanci<min)
    min=ucenik[i].izostanci;}
for(i=0;i<4;i++){
    if(ucenik[i].izostanci==max)
        printf("\nUčenik s najviše izostanaka je: %s %s.",ucenik[i].ime,ucenik[i].prezime);
    if(ucenik[i].izostanci==min)
        printf("\nUčenik s najmanje izostanaka je: %s %s.",ucenik[i].ime,ucenik[i].prezime);
}
}</pre>
```

## Riješi sljedeće zadatke koristeći polja struktura:

- 1. Unijeti podatke za 5 učenika (ime, prezime, uspjeh na polugodištu). Ispisati sve učenike koji su prošli s odličnim uspjehom i broj učenika koji nisu prošli razred!
- 2. Upisati u strukturu ime i prezime učenika i njegovu visinu (za 4 učenika). Ispisati prosječnu visinu te imena i prezimena učenika čija je visina veća od 1.80 m!
- 3. Unijeti podatke za 5 škola (ime škole, broj učenika, broj razreda). Izračunati prosjek učenika po razredu za svaku školu, spremiti u istu strukturu i zatim to ispisati!
- 4. Unijeti podatke sa natjecanja za 6 učenika (ime, prezime, broj bodova). Ispisati rang listu!

## Dodatni zadaci:

- 1. Uspisati podatke za 5 učenika (ime, prezime i broj neopravdanih sati). Ako je broj neopravdanih sati < od 7 vladanje je uzorno, ako je broj neopravdanih 7 14 vladanje je dobro, a ako je broj neopravdanih > od 14 onda je vladanje loše. Ocjenu vladanja spremiti u strukturu tako da se upisuje samo kratica (u uzorno, d dobro, 1 loše). Ispisati prezimena učenika koji imaju loše vladanje!
- 2. Unijeti podatke za 4 kluba (ime kluba, broj postignutih te broj dobivenih golova). Izračunati razliku između postignutih i zabijenih golova te spremiti u istu strukturu. Ispisati imena klubova koji imaju više zabijenih golova od primljenih!
- 3. Upisati ime i prezime u strukturu. Provjeriti da li su prva slova imena i prezimena velika slova. Ako jesu onda ispisati ime i prezime, a ako nisu onda ispisati poruku! Prilikom provjere if () ima uvjet npr. (pod.prezime[0] >= 'A' && pod.prezime[0] <= 'Z' && pod.ime[0] >= 'A' && pod.ime[0] <= 'Z')!
- 4. Upisati dvije riječi u strukturu. Ispisati te riječi tako da se ispisuje svako drugo slovo u riječi ( DOSTA → DSA ). Da bi se znalo koliko riječ ima slova koristiti funkciju *strlen*!

\*\*\* Zadatke koje ne stigneš riješiti na vježbama, riješi za domaću zadaću!