

Funkcije za rad sa nizovima znakova

- osim funkcije `strlen()` koja se koristi za određivanje broja znakova u nizu znakova, za rada sa nizovima znakova često se koriste i funkcije `strcmp()` i `strcpy()`

Funkcija `strcmp()`

- funkcija `strcmp()` koristi se za uspoređivanje dva niza znakova
- npr., ako su dvije riječi upisane u polja **rijec1** i **rijec2**, uspoređujući te dvije riječi određujemo koja je od njih po abecedi prije a koja poslije; u prvom koraku pozivamo funkciju `strcmp()`:
 - `strcmp(rijec1, rijec1);`
- funkcija `strcmp()` će nakon izvršenja gornje naredbe dati rezultat:
 - **-1** ako je **rijec1** po abecedi **prije rijec2**,
 - **0** ako su **rijec1** i **rijec2** **jednake**,
 - **1** ako je **rijec1** po abecedi **poslije rijec2**,

Primjer: Učitati dvije riječi i ispisati ih po abecedi.

Rješenje:

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main() {
    char rijec1[10], rijec2[10];
    int rez;

    printf("\nUpisi dvije rijeci: ");
    scanf("%s %s", rijec1, rijec2);

    rez = strcmp(rijec1, rijec2);

    printf("\nRijeci poredane po abecedi: ");
    if(rez == -1) {
        printf("\n%s, %s", rijec1, rijec2);
    } else if(rez == 1) {
        printf("\n%s, %s", rijec2, rijec1);
    } else {
        printf("\n%s, %s", rijec1, rijec2);
    }

    printf("\n");

    return 0;
}
```

Funkcija `strcpy()`

- funkcija `strcpy()` koristi se za kopiranje niza znakova iz jednog polja u drugo, pri čemu se kao prvi argument funkcije `strcpy()` navodi polje u koje se kopira a kao drugi argument polje iz kojega se kopira:
 - `strcpy(polj_u, polje_iz);`

Primjer: Učitati riječ i ako počinje slovom 'a' kopirati ju u polje **malo**, a ako počinje slovom 'A' kopirati ju u polje **veliko**.

Rješenje:

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main() {
    char rijec[10], malo[10] = {'\0'}, veliko[10] = {'\0'};

    printf("\nUpisi rijec: ");
    scanf("%s", rijec);

    printf("\nPolje 'rijec': %s", rijec);
    if(rijec[0] == 'a') {
        strcpy(malo, rijec);
        printf("\nPolje 'malo': %s", malo);
        printf("\nPolje 'veliko': %s", veliko);
    } else if(rijec[0] == 'A') {
        strcpy(veliko, rijec);
        printf("\nPolje 'malo': %s", malo);
        printf("\nPolje 'veliko': %s", veliko);
    } else {
        printf("\nPolje 'malo': %s", malo);
        printf("\nPolje 'veliko': %s", veliko);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```