



Nastavni predmet:	PRAKTIČNE OSNOVE RAČUNALSTVA
Vježba: 5	Rad u MBRWizard aplikaciji
Cilj vježbe:	

Sve postupke, korištene naredbe i dobivene rezultate po točkama zadataka zapisivati u bilježnicu. Odgovoriti u bilježnicu na postavljena pitanja vezana uz ovu vježbu.

Zadaci:

1. Iz **HOME** particije ponovno pokrenuti računalno sa priključenim USB pogonom (prema prethodnim uputama). U **Multiboot** izborniku odabrati "**System Tools**", te zatim "**Windows 98**" operacijski sustav. Volkov Commander aplikaciju pokrenuti sa "**vc**" naredbom.
2. Ostaviti **A:** aktivnu particiju na lijevom prozoru, a na desnom prozoru postaviti particiju USB pogona.
3. Kopirati direktorij **A:\TEMP\MBRWIZD** u korijenski direktorij USB pogona.
4. Postaviti **MBRWIZD** direktorij na USB pogonu kao radni direktorij i minimizirati prozor Volkov Commander aplikacije.
5. Pokrenuti **mbrwizd.exe** aplikaciju bez dodatnih opcija i argumenata. Proučiti sve opcije, a zapisati i opisati slijedeće opcije : **/List, /Disk, /Save, /Restore, /Show, /Confirm, /Shutdown**. Čemu služi znak "**#**" , a čemu "**X**" u popisu opcija?
6. Pomoću MBRWizard aplikacije ispisati sadržaj partijskih tablica svih uređaja za pohranu. Po čemu se može prepoznati da je jedan od prikazanih uređaja USB pogon? Koliko particija se nalazi trenutno na tvrdom disku?
7. Zapisati osnovne informacije partijske tablice USB pogona.
8. Spremiti sadržaj Master Boot Record sektora USB pogona u datoteku imena sa inicijalima učenika vlasnika USB pogona i dodatka teksta "**_USB.mbr**" (primjer : **PP_USB.mbr** za ime Pero Perić).
9. Spremiti sadržaj Master Boot Record sektora tvrdog diska u datoteku imena **h1.mbr**.
10. Koje veličine su spremljene datoteke? Zašto?
11. Pregledati sadržaj datoteka koristeći opciju **/Show** (primjer : **mbrwizd /Show=h1.mbr**), te usporediti sa informacijama iz 6. zadatka. Što se može zaključiti, odgovara li sadržaj spremljenih datoteka stvarnom stanju?
12. Izvaditi USB pogon, ponovno pokrenuti računalno i sa HOME particije započeti postupak prebacivanja na A1 particiju pokretanjem **a1.bat** datoteke. Odmah nakon toga priključiti USB pogon u računalno kako bi se pojavio MultiBoot izbornik. Odabrati Windows 98 operacijski sustav i pokrenuti Volkov Commander.

13. Ponoviti postupak iz 6. zadatka. Koliko se sad particija nalazi u particijskoj tablici na tvrdom disku? Zašto?
14. Spremiti pričuvnu kopiju A1 particije pod imenom **a1.mbr** u direktorij MBRWIZD na USB pogonu, koristeći originalnu datoteku na putanji **A:\TEMP\MBRWIZD\mbrwizd.exe** i apsolutnu putanju u **/Save** opciji (Primjer: **A:\TEMP\MBRWIZD\mbrwizd.exe /Disk=1 /Save=A:\TEMP\MBRWIZD\la1.mbr**).
15. Zamijeniti sadržaj MBRa na tvrdom disku koristeći **h1.mbr** datoteku. Ponovno pokrenuti računalo bez USB pogona. Na kojoj se particiji nalazite? Zašto?
16. Ponovno pokrenuti računalo sa priključenim USB pogonom, pokrenuti Volkov Commander.
17. Stvoriti datoteku sa imenom **a1.bat** i spremiti ju u direktorij MBRWIZD na USB pogonu.
18. Upisati slijedeći tekst pod navodnicima (ne upisivati navodnike) u datoteku iz 17. zadatka:
"mbrwizd /disk=1 /restore=a1.mbr /confirm /shutdown=1"
Spremiti datoteku.
19. Koja je funkcija **/confirm** i **/shutdown=1** opcija? Pokrenuti datoteku **a1.bat** (operacijski sustav automatski prepoznaje datoteke sa *.bat ekstenzijom kao izvršne datoteke, isto kao i *.exe ili *.com) i izvaditi USB pogon iz računala.
20. Na kojoj se particiji nalazite? Objasniti **a1.bat** datoteku.
21. Kopirati **a1.bat** datoteku u korijenski direktorij A: particije i pokrenuti je. Koji je rezultat te radnje? Zašto? Što bi se moglo izmijeniti u datoteci kako bi postala funkcionalna?
22. Stvoriti datoteku sa imenom **h1.bat** i spremiti ju u direktorij MBRWIZD na USB pogonu.
23. Upisati slijedeći tekst pod navodnicima (ne upisivati navodnike) u datoteku iz 17. zadatka:
"mbrwizd /disk=1 /restore=h1.mbr /confirm /shutdown=1"
Spremiti datoteku.
24. Pokrenuti datoteku **h1.bat** i izvaditi USB pogon iz računala.
25. Uvjeriti se da se računalo nalazi na **HOME** particiji, te složiti radno mjesto.