

Nizovi znakova

- za pohranjivanje niza znakova (riječi i rečenica!), tzv. stringova, u C-u se koristi **jednodimenzionalno polje znakova**

- npr. deklaracija niza znakova za pohranjivanje 10 znakova u polje *rijec* je:

char broj[10];

- zadnji znak ovog polja je **NULL znak** ('\0')
- pri deklaraciji polja znakova treba predvidjeti broj elemenata polja za jedan znak veći, zbog tog znaka,
 - funkcije za učitavanje niza znakova automatski umeću znak za kraj niza znakova
 - npr., riječ "Zagreb" u polju deklariranim sa:

char rijec [10];

nakon upisa u polju je pohranjena na sljedeći način:

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|----|--|--|--|
| Z | A | G | R | E | B | \0 | | | |
|---|---|---|---|---|---|----|--|--|--|

- neke od funkcijâ koje se koriste za rad sa nizom znakova su:
 - scanf()** - za učitavanje jedne ili više međusobno nepovezanih riječi (ne tvore rečenicu),
 - gets()** – za učitavanje jedne riječi ili jedne rečenice,
 - strlen()** – daje broj znakova koje je korisnik upisao (bez znaka za kraj niza!).
- ako se programu koristi funkcija strlen() tada je potrebno na početak programa dodati:

#include <string.h>

Primjer: Učitati riječ i ispisati koliko sadrži slova 's'.

Rješenje:

```
#include<stdio.h>
//string.h je potreban za znakovne funkcije
#include<string.h>
int main() {
    int i, n, slova = 0;
    //deklaracija polja za pohranjivanje riječi
    char rijec[15];
    printf("\nUpisi rijec: ");
    //učitavanje riječi
    //(uočiti: navodi se samo ime polja u koje će biti pohranjena riječ!)
    scanf("%s", rijec);
    //prebrojavanje koliko je znakova upisao korisnik
    //(uočiti: navodi se samo ime polja u koje je pohranjena riječ!)
    n = strlen(rijec);
    //u polju se ispituje slovo po slovo da li je jednako slovu 's'
    for(i = 0; i < n; i = i + 1) {
        if(rijec[i]=='s' || rijec[i]=='S') {
            slova = slova + 1;
        }
    }
    printf("\nUcitana riječ sadrzi slova s: %d", slova);
    printf("\n");
    return 0;
}
```