Nastavni predmet:	PRAKTIČNE OSNOVE RAČUNALSTVA
Vježba:	Rad u Volkov Commander aplikaciji
Cilj vježbe:	

Sve postupke, korištene naredbe i dobivene rezultate po točkama zadataka zapisivati u bilježnicu. Odgovoriti u bilježnicu na postavljena pitanja vezana uz ovu vježbu.

## Zadaci:

- Pokrenuti virtualno računalo sa priključenim USB pogonom (prema prethodnim uputama). U Multiboot izborniku odabrati "System Tools", te zatim "Windows 98" operacijski sustav. Volkov Commander aplikaciju pokrenuti sa "vc" naredbom
- 2. Postaviti C: aktivnu particiju na lijevom prozoru, a A: na desnom prozoru.
- 3. U korijenskom direktoriju C: particije stvoriti novi direktorij s imenom LV.
- 4. Unutar LV direktorij stvoriti novu datoteku s imenom razreda (bez točke iza rednog broja) i trenutne godine, a kao ekstenziju upisati tekstualni tip datoteke (npr 3C2016.txt).
- 5. U datoteku upisati posebno u svaki red ime i prezime učenika na radnom mjestu. Spremiti promjene i izaći iz datoteke.
- 6. Iz Volkov Commander aplikacije pregledati sadržaj datoteke. Mogu li se vršiti izmjene nad datotekom? Zašto?
- 7. Iz Volkov Commander aplikacije odabrati opciju za izmjenu sadržaja datoteke. Iza imena svakog učenika dodati razred. Spremiti promjene i izaći iz datoteke.
- 8. U korijenskom direktoriju A: particije stvoriti novi direktorij pod imenom POR\_PRIMJER. Koje ime direktorija je prikazano? Zašto?
- 9. Preimenovati POR\_PRIMJER direktorij u POR\_TEST. Postaviti direktorij kao radni direktorij.
- 10. Iz korijenskog direktorija particije A: kopirati datoteku autoexec.bat i direktorij INFO, u odredišni direktorij POR\_TEST. Potvrditi da je postupak premještanja uspješno izvršen.
- 11. Obrisati POR TEST direktorij.
- 12. Kopirati datoteku iz 4. zadatka u korijenski direktorij A: particije.
- 13. Postaviti korijenski direktorij A: particije kao radni direktorij, te minimizirati prozor Volkov Commander aplikacije.
- 14. U komandnoj liniji upisati naredbu za prikaz sadržaja radnog direktorija i uočiti stvorenu datoteku. Filtrirati izlazni rezultat upotrebom "wildcard" znakova kako bi se prikazala samo datoteka. Vratiti aktivan prozor Volkov Commander aplikacije.
- 15. Odabrati prethodno prikazanu datoteku u korijenskom direktoriju te joj postaviti skriveni atribut.
- 16. Minimizirati Volkov Commander aplikaciju te korištenjem filtera za datoteku ponovno ispisati sadržaj direktorija. Prikazuje li se tražena datoteka? Zašto?

- 17. Maknuti skriveni atribut, no postaviti atribut samo za čitanje. Pokušati izmijeniti sadržaj datoteke. Je li izmjena uspješno spremljena? Je li se dogodilo što drukčije u odnosu na spremanje datoteke sa početka ove vježbe? Može li se izmijeniti ime datoteke? Zašto?
- 18. Ponovno pokrenuti računalo. Odabrati Windows98 operacijski sustav, pokrenuti Volkov Commander i potražiti radnu datoteku. Što se dogodilo? Zašto?