

# 협업이력



정동화 (팀장)

저는 관리형 프로젝트(객실, 수상레저 예약 사이트)에 팀장으로 참여하였습니다. 그중 저는 수상레저소개 및 관리, 전체적인 스타일, 반응형을 담당했습니다. 페이지 구현에서는 큰 어려움은 없었으나 반응형 부분에서 계속 스타일이 변경 되지 않았고 문제점을 찾는데 시간을 오래 쓰게 되었습니다. 확인결과 취합하는 과정에서 같은 페이지에 여러 css 충돌로 스타일이 변경되지 않는다는걸 알게 되었고 취합할때 변경사항들을 꼼꼼히 체크하여 소통해야한다는걸 깨달았습니다. 팀원들과의 협력과정에서는 회의를 통해 각자의 역할 및 현재 진행도에 소통하며 프로젝트를 진행했습니다. 그로 인해 프로젝트 초기에 각자 맡은 파트에 대해서 구현이 빠르게 이루어졌고 예상했던 기간보다 빠르게 진행되고 있었습니다. 하지만 중반부에 객실 기능 구현이 늦어졌고 객실파트를 맡은 팀원과 다른 팀원과의 불화가 생기게 되었고 팀원전체가 객실기능을 기다리고 상황이 생기게 되었습니다. 팀장으로써 기다릴 수 없다고 판단했고 미완성의 객실기능을 예약, 소개, 결재, 전체스타일 등으로 나눠 나머지 팀원 전체가 역할을 분담하여 프로젝트를 진행하였습니다. 나머지 팀원이 협력하여 객실파트는 빠르게 기능구현이 되어 마무리 할 수 있었고 프로젝트를 주어진 기간보다 7일전에 완성 할 수 있었습니다. 이 경험을 통해 팀워크의 중요성을 깨닫게 되었고 그 과정속에는 소통이 중심이 되어야 한다는걸 깨달았습니다. 특히 팀장으로서 의견을 조율하는 과정에서 팀원들과의 불화나 갈등이 생겼을 때, 팀 모두에게 도움이 될 방향으로 생각하고 소통함으로써 리더십과 소통 능력을 크게 향상시킬 수 있었습니다.

# 협업이력



장재원 (부팀장)

이번 프로젝트에서 리뷰 작성·수정, 리뷰 확인, 관리자 리뷰 답변 작성, 유저 객실·수상레저 예약 내역 확인, 내 정보 수정 기능을 담당했습니다. 부팀장으로서 책임감을 가지고 프로젝트에 임했으며, 초반 기초 작업(예: 와이어프레임 작성 등)도 적극적으로 맡아 진행했습니다. 역할 분담 시 전 프로젝트의 경험을 바탕으로, 데이터베이스 구조가 중복되지 않도록 팀원들과 지속적으로 소통하며 설계하여 최소한의 수정으로 진행할 수 있었습니다. 그 결과 데이터베이스 충돌이나 구조적 오류 없이 프로젝트를 원활하게 진행할 수 있었습니다. 백엔드에서는 JWT 토큰 기반 인증·인가와, 프론트엔드에서 이를 활용해 MySQL 데이터 조회 및 처리 흐름을 익히는 데 많은 시간을 투자했습니다. 초반에는 해당 흐름이 다소 헷갈렸지만, 강사님의 도움과 반복 학습을 통해 데이터 처리 과정 전반을 명확히 이해하게 되었습니다. 중간에 객실 파트를 담당하던 팀원이 하차하여 팀원이 5명으로 줄었지만, 남은 인원이 협력해 공백을 빠르게 메웠습니다. 약 일주일 만에 기본 기능이 완성되었으며, 이후 CSS 수정과 오류 테스트를 지속적으로 진행하여 완성도를 높였습니다. 개선이 필요한 부분은 팀원 간 소통을 통해 보완 방향을 정하고 즉시 반영했습니다. 이번 프로젝트를 통해 일정 관리 능력, 원활한 협업 능력, 문제 해결력뿐만 아니라, 예상치 못한 상황에 대한 신속한 대응력을 크게 향상시켰습니다. 또한 백엔드·프론트엔드·반응형 UI 전반에 걸쳐 개발 역량을 균형 있게 발전시켜, 프로젝트 전 과정을 아우르는 종합적인 실무 경험을 쌓을 수 있었습니다.

# 협업이력



김준경

저는 학원에서 진행한 '객실·수상레저 예약 사이트' 프로젝트에 팀원으로 참여했습니다.

이 프로젝트의 목표는 숙박·레저·액티비티를 한 페이지에서 예약·결제할 수 있는 사용자 중심의 통합 서비스를 구현하고, 관리자에게는 효율적인 관리 기능을 제공하는 플랫폼을 개발하는 것이었습니다.

저는 메인 화면, 공지사항, FAQ, Q&A, 객실 예약 페이지를 맡아 백엔드·프론트엔드·반응형까지 전담하였습니다.

초반에는 메인페이지가 가장 빨리 완성되어야 다른 기능 개발이 가능해 부담이 있었지만,

공통 Entity 네이밍 통일과 요구사항 정의서 작성으로 개발 효율을 높여 원활히 진행할 수 있었습니다.

개발 중 객실 기능 담당자의 참여율 저조로 팀이 6명에서 5명으로 줄었고, 미완성 상태의 객실 기능을 맡게 되었습니다.

저는 기능과 일정을 세분화해 빠르게 개발을 마쳤고, 원래 맡지 않았던 기능까지 구현하며 새로운 경험을 쌓았습니다.

그 결과 주어진 기간보다 1주일 앞서 프로젝트를 완성했고, 남은 시간에는 CSS와 부가 기능을 보완해 완성도를 높일 수 있었습니다.

이 경험을 통해 효과적인 일정 관리, 협업 능력, 주도적 문제 해결 능력을 키웠으며, 백엔드·프론트엔드·반응형 개발 역량을 모두 향상시킬 수 있었습니다.

# 협업이력



이영민

이번 프로젝트에서 로그인, 회원가입, 결제/취소 api, 관리자 객실/수상레저 예약확인, sms/이메일 api, 아이디/비번 찾기 기능을 담당했습니다. 제일 처음으로 해야할 일이 회원가입이라고 생각하여 빠르게 개발을 하려고 했고, 그 개발을 하는중 sms/이메일 api를 넣어 회원가입이 가능하게 하는 과정에서 어떻게 해야 오류가 안걸리고 가능할까 생각하며 임하였습니다.  
그 다음 결제/취소 api에서 결제가 되면 데이터 베이스에 넣는것을 구현하는 중 어려움을 조금 겪었으나, 그래도 그동안 배우고 공부한 것을 다시 보고 하니 금방 해결이 되었습니다.  
이렇게 프로젝트를 진행하는 중 도중에 팀원이 6명에서 5명으로 줄어 예상치 못한 상황이 생겼으나, 5명 팀원 모두 발빠르게 이 상황을 대처하며 다시 원활하게 진행을 할 수 있었습니다.  
이번 프로젝트를 통해 팀원 전체와의 소통과 협업 능력을 키울 수 있게 되었고, 예상치 못한 일이 와도 해결 할 수 있는 능력을 키울 수 있었으며, 백엔드·프론트엔드·css 개발 능력을 크게 향상 시킬 수 있었습니다

# 협업이력



유정현

## 1. 챗봇 기능 개발

사용자 문의 자동 응답 기능 구현, FAQ 빠른 응답, 대화 기록 보기, AI API(OpenRouter) 연동

React에서 UI 컴포넌트 제작 (대화창, 버튼, 반응형 레이아웃)

Spring Boot 백엔드에서 OpenRouter API 연동 컨트롤러 구현

## 2. 객실 소개 / 상세 페이지

객실 정보 목록, 필터/검색, 상세 페이지 구현, 요금 안내

React에서 카드형 목록 UI 및 필터링 기능 구현

상세 페이지에 운영 정보, 요금 안내, 이미지 갤러리 표시, 액티비티 목록, 상세 페이지 구현, 운영시간, 위치, 요금 안내 표시

React 기반 목록/상세 UI 구성

상세 페이지에서 요금/운영 정보 출력 (<<include>>)

협업을 할 때 우선 구현되어야 할 부분들을 미리 정해두고 시작해서 업무 효율이 좋았습니다.

또, 병합 시 각자 사용하는 컴퓨터 환경이 달라 특히 저 같은 경우 리눅스 환경이다 보니 세팅을 바꿔주는 것에 익숙해졌습니다.

그리고 각자 맡은 기능을 구현하는 데 있어 필요한 파일이나 폴더명을 어느 정도 정하고 진행해서 효율적이었던 것 같습니다.