

# 프로젝트 계획서

---

프로젝트명: TeamHub

작성자: 장재원

작성일: 2025.07.28

## 1. 프로젝트 개요

이번 프로젝트는 성수기를 맞아 여행과 여가를 즐기고 싶은 마음에서 출발했습니다. 여행 관련 사이트를 살펴보던 중 “이런 사이트를 직접 만들어 보면 어떨까?” 하는 생각이 팀원들 모두에게 공감대를 형성하였고, 즐거움과 동시에 미래를 위한 투자라는 목표를 가지고 본 프로젝트를 시작하게 되었습니다.

## 2. 목표

본 프로젝트의 주요 목표는 다음과 같습니다

- 1) 제한된 기간 안에 완성도 높은 웹사이트를 개발
- 2) 사용자가 불편함 없이 직관적으로 사용할 수 있는 UI/UX 제공
- 3) 디자인 완성도를 높여 시각적으로 매력적인 페이지 구현

이전 프로젝트에서는 시간 부족으로 인한 오류와 미흡한 마무리가 있었지만, 이번에는 오류 없이 실사용이 가능하도록 개발하는 것을 목표로 합니다.

## 3. 메뉴 구조도

로그인 / 회원가입

- 일반·소셜 로그인, JWT 인증, 비밀번호 찾기, 회원가입

객실 예약

- 객실 설명, 예약, 결제

수상레저 예약

- 프로그램 설명, 예약, 결제

게시판

- 공지사항, Q&A, FAQ, 리뷰

관리자 페이지

- 객실/수상레저 예약 관리, Q&A 답변, 공지·FAQ 등록

지원 기능

- 챗봇, 마이페이지 정보 수정

## 4. 개발 환경 & 기술 스택

Frontend: React, JavaScript, HTML, CSS

Backend: Spring Boot, Java

Database: MySQL

API: 다날 결제 API, JWT 인증

Version Control: GitHub

협업 도구: Notion, Figma

## 5. 주요 기능

1. 수상레저 / 객실 예약 및 결제 기능 - 다날(Danal) 결제 시스템 연동
2. 결제 취소 및 리뷰 작성 기능 - 결제된 수상레저·객실의 즉시 취소 및 후기 작성 지원
3. 게시판 관리 기능 - 공지사항, Q&A, FAQ 작성·수정·삭제 및 관리
4. 챗봇 기능 - 유저의 궁금증 실시간 응대
5. 서비스 소개 기능 - 수상레저, 객실, 실내 액티비티 등 즐길 거리 정보 제공
6. 회원 관리 기능 - 로그인, 회원가입, 이메일 및 문자 인증

## 6. 역할 분담

정동화 (팀장)

프로젝트 기획 및 구조 설계, 전체 방향 조정, 수상레저 소개·관리, 객실 예약 기능 구현

장재원 (부팀장)

리뷰 작성·수정, 리뷰·답변 관리, 수상레저 예약 내역 확인, 내 정보 수정, 와이어프레임 제작

김준경

메인 페이지(헤더) 구현, Q&A·FAQ 작성 및 관리, 공지사항 관리, 객실 예약, PPT 작성

유정현

객실 소개·상세보기, 실내 액티비티 소개, 챗봇 구현, ERD 통합

이영민

로그인/회원가입, 아이디·비밀번호 찾기, 결제·취소 API, 예약 내역 확인(관리자)

## 7. 개발 일정 (2 주)

1일차 ~ 2일차: 프로젝트 세팅 및 기본 환경 구성

3일차 ~ 10일차:

- 수상레저·객실 예약/결제 기능 구현 (다날 API 연동)
- Q&A / 공지사항 / FAQ CRUD 기능 구현
- 리뷰 작성·수정·삭제 기능 구현
- 챗봇 기본 응답 시스템 구축
- 객실·수상레저 상세 페이지 및 소개 UI 완성
- 예약 취소 / 환불 처리 로직 구현
- 마이페이지 (예약 내역, 리뷰 관리) 구현

11일차 ~ 14일차: 통합 테스트 및 버그 수정, 최종 배포

## 8. UI/UX 설계

Figma를 활용하여 페이지 구조 및 주요 화면 시안을 설계하였으며, 사용자가 쉽게 탐색하고 이용할 수 있도록 직관적인 UI를 구현하였습니다.

## 9. 기대효과

이번 프로젝트를 통해 단순한 기능 구현을 넘어, 코드를 직접 작성·수정하며 오류를 분석하고 해결하는 과정을 반복함으로써

전반적인 코드 흐름과 구조에 대한 이해도를 높일 수 있습니다.

또한 문제 발생 시 원인을 신속하게 파악하고 해결책을 적용하는 과정에서 문제 해결력과 디버깅 역량을 강화할 수 있습니다.

팀원 간의 원활한 소통과 아이디어 공유, 역할 분담을 통해 효율적인 협업 방식을 습득하고,

기획·디자인·개발·테스트까지 프로젝트 전 과정을 경험함으로써 실무에 바로 적용 가능한 개발 프로세스 이해도를 확보할 수 있습니다.

이를 바탕으로 사용자 친화적이며 실사용 가능한 수준의 완성도 높은 서비스를 제작할 수 있는 역량을 갖추게 됩니다.