어떤 대행사는 유튜버나 인플루언서들을 다 긁어모아 붙여주 는 것으로 승부를 보려 하지. 전략은 장식이고.

대기업의 인하우스 대행사들은 자기네 그룹의 다른 제품을 저렴하게 공급해주겠다며 접근하곤 해.

이런 식으로 자잘한 주변 능력이나 혜택에 눈이 멀어 대행사 를 잘못 결정하는 경우가 결코 드물지 않단다.

《나, 건축가 구마 겐고(建築家,走る)》라는 책을 읽어보렴. 구마 겐고는 2020 도쿄올림픽 스타디움을 지은 건축가로 널리 알려 졌지만, 그전에도 이미 세계적인 반열에 오른 인물이야.

그 책에서 "건축은 건축주의 눈높이만큼 지어집니다"라고 하던데, 전적으로 공감해. "디자인이나 광고도 클라이언트가 가진생각의 깊이만큼 좋아집니다"라고 말하고 싶어.

경영자나 마케터가 생각이 없으면 크리에이티브는 아무 소용 없어. 창의력이 발현되려면 크리에이티브 못지않게 클라이언트 의 생각, 철학이 있어야 해. 이게 첫 번째 요건이야.

두 번째는 비용이 다소 부담스러워도 유능한 크리에이티브를 선택하는 것. 여기서 크리에이티브라 함은 크리에이티브 아티 스트를 말해. 즉 마케팅을 돕는 디자이너, 일러스트레이터, 포 토그래퍼, 카피라이터 등을 가리켜.

그리고 세 번째는 그들과 끊임없이 대화하며 브랜드 컨셉과 철학을 충분히 이해시키는 거야. 되도록 동일한 아티스트와 오 래 작업하는 게 좋겠지. 페이스북의 마크 저커버그가 "뜨거운 열정보다 중요한 것은 지속적인 열정이다"라고 한 말은 누구에 게나 중요하지만, 협력업체와의 관계에서도 마찬가지 같아. 그 들이 처음에 가졌던 열정이 식지 않도록 동기부여를 잘해야겠 지.