
Verwendete Ressourcen:**Hardware:**

- Bueroarbeitsplatz mit handelsueblichem PC

Software:

- Windows 10 Professional 64bit - Betriebssystem
 - Netbeans 8.1 - Entwicklungsumgebung
 - Git 2.6 - Quellcodeverwaltung
 - Symfony 3 - PHP Framework (MVC)
 - MySQL - Datenbankmanagementsystem
 - MySQL Workbench - Datenbankwerkzeug
 - PHP 5.6 - Skriptsprache
 - LibreOffice - Dokumentationswerkzeug
 - FileZilla - FTP Clientsoftware
 - PuTTY - Terminalemulator
 - Apache - Webserver
 - UML Designer - Grafisches Modellierungswerkzeug
-

Vorläufige Kosten-Nutzen-Analyse:

Die Projektdurchfuehrung kann entweder durch einen Praktikanten oder durch einen festangestellten Softwareentwickler erfolgen. Da die verwendete Software nahezu ausschliesslich kostenfrei zur Verfuegung steht (Open-Source) fallen hierbei keine zusaetzlichen Aufwendungen an.

Ich vergleiche daher die Personalkosten eines Praktikanten (10 Euro pro Stunde) mit denen eines Festangestellten (50 Euro pro Stunde) unter der Annahme dass ein festangestellter Entwickler nur 80% der Zeit benoetigt, das Teilprojekt somit in 56 Stunden durchfuehrt:

	Kosten eines festangestellten Mitarbeiters	Kosten eines Praktikanten
Kosten pro Stunde	50 €	10 €
Anzahl der benoetigten Stunden	56	70
Gesamt:	2800 €	700 €

Es ergibt sich somit ein Entwicklungskostenvorteil für das Unternehmen von 2100 Euro.

Das Unternehmen erwartet den Verkauf von 10 Apps pro Monat zu einem Preis von jeweils 50 Euro an einzelne Hotels. Dadurch soll ein Umsatz von 6000 Euro im ersten Jahr erzielt werden.