

- Clepsydra** Vergleichbar mit einer Sanduhr, einziges Zeitmessgert.
- Dom** Freundschaftliche Anrede. Gleichzusetzen mit Kumpel.
- Dopa** Ein feuriger Schnaps, der einen in kämpferische Extase treibt.
- Eisgletscher von Sicce** Dorthin kommt die Seele wenn man stirbt.
- Jikai** Bezeichnung für einen schwierigen Kampf.
- Jikaida** bevorzugtes, sehr beliebtes Brettspiel.
- Kapt** Bezeichnung für einen Armeegeneral.
- Ib** Geist und Seele.
- Lahal** Offizielle Begrüßungsanrede unter den Zauberern von Loh. Für Freunde gedacht im Unterschied zu Llahal.
- Leem** Verabscheuungswürdige Gottheit der Kinderopfer gebracht werden.
- Llahal** Formelle Begrüßungsandre fr Fremde.
- Llanitsch** Halt!
- Loh** Tropfenförmiger Heimatkontinent der Zauberer von Loh.
- Lupu** Zustand in den ein Zauberer sich versetzt um an einem anderen Ort etwas aususpionieren oder jemandem etwas mitzuteilen.
- Luz** Grosse rote Sonne.
- Lynxter** Lohisches Schwert.
- Paktun** Anderes Wort für Söldner.
- Remberee** Abschiedsfloskel welche von den Bewohnern von Loh benutzt wird. Vergleichbar mit Auf Wiedersehen.
- San** Titel der für Weiser/Gelehrter steht und Zauberern/Priestern verliehen wird.
- Sazz** Alkoholfreies Getränk das gut den Durst löscht.
- Walfarg** Grosses Reich von dem einst Loh den Mittelpunkt bildete.
- Walig** kleine grüne Sonne.
- ZvL** Abkürzung fr Zauberer von Loh.

