



Das schwarze Brett



[Übersicht](#), [Newbies und Fragen](#)

Fragen zu Straßen

Tilion



Hallo,
in der Hilfe hab ich leider nichts gefunden, deswegen
frag ich mal hier:

13.05.06
14:24



1. Kann grundsätzlich jeder ne Straße baun, auch auf nationsfremden Gebieten?
2. Kostet das zusätzliche AP, und kann man eine Straße abreißen und wieviel AP kostet das?
3. Kann ein Feind die Straße abreißen und mit wievielen AP?
4. Kann ein Feind die Straße benutzen?
5. Profitieren auch die Armeen von den Straßen, wenn ja auch die feindlichen Armeen?
6. Gibt es einen Bonus/Malus bei Benutzung von Rennpferden/Elefanten?
7. Sieht man die Straße, wenn man sich auf einer befindet?
8. Sieht man die Straße, wenn sich auf dem Feld nebenan eine befindet?
9. Gibt es eine zusätzliche Grafik für Straßen bzw. hat schon einer sowas gemacht und kann man sich die runterladen?

Das wäre vorerst alles, danke im voraus^^

**Sâlia Séregon
(RIP)**

also soweit ich weiß kann jeder die straßen nutzen und bekommt dadurch ap-ersparnis, daher frag ich mich, warum man sie abreißen sollte
die straße sieht man nur in der normalansicht, genauso wie die wegweiser. dann kann man sie aber auch schon sehen, wenn man nicht direkt drauf steht. hat auch ne eigene grafik, nur ob die im grafikpack ist, weiß ich net

13.05.06
14:27



**Tordhúr
Dunkelschmied
(RIP)**

Die Frage zum Abriss ist schon interessant. Wenn man sich dumm anstellt hat man ja vielleicht eine Strasse an falscher Stelle gebaut und somit die Landschaft verschandelt. Natürlich ist der Abriss auch eine mögliche Kriegsaktion.

13.05.06
14:53



Grumbart (RIP)

Reicht denn schon ein einzelnes Strassenstück irgendwo in der Wildnis um AP zu sparen, wenn man dort drüber läuft, oder muss ne Strasse komplett gebaut sein, von einer zur anderen Stadt, um in den genuss der Ersparnis zu kommen?

13.05.06
15:59





**Sâlia Séregon
(RIP)**

ich meine, mich zu erinnern, dass wenn man zb auf einem schrägen stück ap sparen will, dass dann zumindest eine ganze kurve gebaut werden muss.
also gehe ich davon aus, dass die ersparnis ist, wenn man von einem straßenfeld aufs nächste geht, womit

13.05.06
16:02



mindestens 2 errichtet werden müsste. dass man erst eine von stadt zu stadt bauen muss, halte ich für unwahrscheinlich

Apollonius von Tyana (RIP)	<p>zu 1.) Jeder kann Straßen bauen, sofern er an der "Zwergische Baumeistergilde" und "Steinmetzgilde" teilnimmt und beendet. Denn dort muss man sich erst 2 Rezepte holen.</p> <p>zu 2.) Eine Straße bauen kostet keine AP's. Es ist vielmehr ein Gegenstand, den man ablegt. Abreißen ist nicht mehr möglich.</p> <p>zu 3.) Eine Straße kann nicht abgerissen werden.</p> <p>zu 4.) Eine Straße kann auch vom Feind mit der gleichen Ersparnis benutzt werden. Es ist ja praktisch ein "neues" Terrainfeld.</p> <p>zu 5.) Damit kenne ich mich nicht aus. Wenn eine Armee aber den gleichen AP-Verbrauch auf Feldern hat, wie Spieler, dann wird auch eine Armee auf diesen Feldern sparen. Ja, auch feindliche Armeen.</p> <p>zu 6.) Nein. Es gibt auf Straßen keinen zusätzlichen Bonus für Rennpferde/Kamele/etc. Der Malus hingegen bleibt gleich. Wobei man beachten sollte: Ersparnis Straße - Malus Fuhrwerk, also spart man trotzdem noch ein wenig.</p> <p>zu 7.) Straßen wird man immer sehen können. Nicht erst, wenn man auf einer steht.</p> <p>zu 8.) Straßen sind immer sichtbar. Sie sehen aus, wie kleine Plastersteinstraßen. Wenn eine Straße in deinen Sichtbereich kommt, ist sie sichtbar.</p> <p>zu 9.) Es gibt eine Grafik. Diese runterladen ... keine Ahnung. Auf der Newbieinsel gibt es diese Straßen schon.</p> <p>Extra: Straßen können nicht überall gebaut werden. Straßen können nur auf folgenden Feldern gebaut werden: Wiese, Randfelder Wald und Gebirge. Soweit ich weiß, kann man die Straßen nicht durch einen Wald, oder über ein GEbirge legen. (Wohl, damit dort noch Betriebe errichtet werden können ?)</p> <p>Aber. Da bisher noch niemand eine Straße herstellen konnte, wird das ganze vielleicht noch überarbeitet ?</p>	<p>13.05.06 16:15 </p>
Sália Séregon (RIP)	<p>nein, sie sind in der isoansicht nicht sichtbar, perso ^^ zumindest als ich das letzte mal welche auf der newbieinsel gesehen habe ^^</p>	<p>13.05.06 16:17 </p>

und es konnte auch schon jemand eine Straße herstellen, glaubt man dem ig-anschlag zur Straßenbaustiftung








Tordhúr Dunkelschmied (RIP)	Selbstverständlich kann man Straßen herstellen. ^^	13.05.06 17:41 
Grumbart (RIP)	Hab den AP Verbrauch auf einem Strassenteilstück getestet. Gebaut auf einen Waldrandstück (3 Strassenabschnitte) Normale Bewegungskosten für mich auf Waldrandstücken 13 AP, auf der Strasse nur noch 11. In der ISO Perspektive kann ich die Strasse nicht sehen, geht nur mit der normalen Ansicht.	14.05.06 8:04 
Middyn Faraldar 	kann man auf straßenfeldern etwas bauen bzw gibt es die Möglichkeit auf bereits bebauten Feldern ne Straße zu bauen?	14.05.06 10:18  
Frances el Ferror (RIP)	Eine Strasse zwischen zwei Städten ist etwas äh nutzlos. Der Aufwand lohnt ja eigentlich nur um Produktionsbetriebe AP günstiger zu leeren was aber wenn ich das richtig sehe bei Wald und Gebirgsbetrieben schon nicht mehr möglich wäre? Wenn bebaute Wiesenflächen auch nicht gehen und wie erwähnt es ja auch keine diagonale Strasse gibt dürfte der einzigen Vorteil einer Strasse sich auf schnellere Reiserouten beschränken. Falls die beiden Städte nicht durch Wald/Gebirgsfelder, diagonale Felder oder auch Gebäude getrennt sind ;). Wären also zwei wichtige Fragen: können bebaute Flächen mit ner Strasse belegt werden und hat schon wer ne diagonale Strecke mit zwei versetzten Strassenstücken versucht (auch wenn die grafik das vielleicht nicht hergibt könnte die Engine eventuell nur überprüfen Feld A=Strasse und FeldB=Strasse = Strassenboni) Unsere Test werden noch etwas auf sich warten lassen bis wieder genügend Holz über ist ;)	14.05.06 12:09 
MADshadowman von Tacheless 	öh, gibts auf der scherbe schon strassen, also ausser newbieinsel? wo kann man sich das mal angucken? oder kann man einer nen screenshot davon reinstellen, würd mich mal interessieren.	14.05.06 12:42  
Vantiqua (RIP)	Man kann auf bebauten Feldern Straßen anlegen.	14.05.06

12:47



Sâlia Séregon (RIP)	gibt es angeblich, mad... schau in den beitrag im rp-forum	14.05.06 13:33
Takehiko (RIP)	interessant ist v.a. folgendes: - können strassen abgerissen werden - können strassenfelder bebaut werden ich weiss, perso hat auf die erste schon geantwortet, aber kann ich irgendwie net glauben. das wollt ich lieber von wem hören der es getestet hat	14.05.06 14:06
MADshadowman von Tacheless 	hat jemand screenshots von strassen oder kann jemand welche machen? würde die gerne mal sehen	14.05.06 14:09
Agis von Asticles (RIP)	Auf Tol in Mare soll es bereits eine fertige Strasse geben, laut Glorfindel von Gondolin. Würde am ehesten ihn dazu befragen. :-) siehe Post hier drin http://www.scherbenwelten.de/kommnew.php?viewer=&css=&kategorie=2&beitrag=82212	14.05.06 14:42
Sâlia Séregon (RIP)	relativ einfache sache, takehiko... wären straßen abreißbar, wären jene auf der noobinsel doch bestimmt schon weg. zumindest gehe ich davon aus, dass zumindest einer es versucht hätte. deshalb glaub ich perso in dem punkt schon	14.05.06 15:24
Takehiko (RIP)	Das ist kein Argument. Plantagen kannste auch roden, und auf der Noob Insel gibts noch Maha.	14.05.06 16:42
Sâlia Séregon (RIP)	nur kommt da nicht jeder einfach hin, bzw werden die meisten die felder noch nicht betreten haben oder wissen, wo sie lang müssen ^^ kannst ja n newbie beauftragen, das zu testen ^^	14.05.06 16:59
Rejäl 	Das letzte Feld einer Plantage, das keine Verbindung zu anderen Feldern hat, kann man nicht roden.	14.05.06 18:53
Anakin (RIP)	So jetzt mal meine Erfahrungen mit den von mir gebauten Strassenteilen:	14.05.06 21:24


1. Bauen kostet keine APs, kann aber bei entsprechender Bauweise sehr viel GS kosten.
2. Habe eine Strasse auf einem bereits bebauten Feld angelegt. Auf einem mit Strasse belegten Feld komme ich zumindest bis zum Auswahlmenu der Gebäude, denke also dass ich ein Gebäude bauen hätte können.
3. Abreißen konnte ich sie nicht mehr, habe keinen Menupunkt dafür gefunden.

DeLaCroix (RIP)	<p>Zusatz, zumindest grafisch liegen sie inna Iso bereits vor...denke bei der nächsten Grafikpackaktualisierung kommen die dann rein.</p> <p>Und da sie auch unter Geb's und Städten liegen können, bzw. dort errichtet werden können, denke ich, dass man Städte und Geb's auf ihnen errichten kann.</p>	<p>16.05.06 10:03</p> 
Vincent Aquila (RIP)	<p>Das sind ja gute nachrichten. Wenn man gebäude darauf errichten kann bin ich beruhigt.</p> <p>Andernfalls hätte das zu einer interessanten Variante beim Kreig geführt. Gegnerischen Turm abreißen, Strasse hingebaut, schluss mit absperren!</p> <p>Aber so wie es aussieht kann man ja auch auf die Strasse einen Turm setzen.</p>	<p>16.05.06 14:40</p> 
Tordhúr Dunkelschmied (RIP)	<p>Hm, trotzdem halte ich es für nicht gut, dass man die Strassen nicht mehr abreißen kann wenn sie einmal gebaut sind. Vielleicht was fürs Vorschlagsforum? Was meint ihr?</p>	<p>16.05.06 19:36</p> 
Vantiqua (RIP)	<p>Ich denke der Aufwand um eine Straße zu bauen ist zu groß als dass sie von Feinden zerstört werden können sollte.</p> <p>Vom Straßenbauer selbst ist die Sache etwas anderes, wenn er beim Straßenbau einen Fehler begangen hat.</p> <p>Allerdings steckt wohl jeder Straßenbauer so viel in dieses Projekt, dass er genau wissen sollte was er tut.</p>	<p>16.05.06 19:47</p> 
DeLaCroix (RIP)	Denke ich auch.	<p>16.05.06 19:55</p> 
Elijah (RIP)	kann man eigentlich auf Strassenfeldern dann noch normal ernten oder entfällt dann die Funktion ?	<p>16.05.06 21:25</p> 
Sâlia Séregon (RIP)	ernten kann man noch	<p>16.05.06 21:32</p> 

[Übersicht](#), [Newbies](#) und [Fragen](#)

Nachricht:



Forenregeln: 

Anschlag machen

