

Init:

MainLoop:

audioDelay = 1 tavu  
odotettavien kierroksien  
määrä 1-256

kytkee päältä ja pois  
eli yksi jakso on 2 kiertoa

pienin jakso: 0,4ms  
suurin jakso: 0,4ms \* 256 = 102,4ms

suurin taajuus: 2500 hz  
pienin taajuus: 97,65 hz

motorDelay = 2 tavua  
odotettavien kierrosten  
määrä 1-65536

yksi askel kierto: 0,8ms  
askelkiertoja yhteen kierrokseen: 8

pienin kiertonopeus: 0,0023 r/s  
suurin kiertonopeus: 156 r/s

ButtonSkip:

Yksi kierto  
noin 0.2ms

Jos nappi alhaalla,  
hyppää pääloopin loppuun

```
btfsc buttonPort, buttonPin  
bra ButtonSkip
```

Vähennä audio viive laskuria (-- 1)

```
decfsz audioDelayCounter
```

jos uusi arvo 0 =>

- kytke audio pinniä ylös/alas
- aseta alkuarvoon (haetaan audioDelay rekisteristä)

Vähennä moottori viive laskuria (-- 1)

```
decfsz motorDelayCounterL
```

ja jos alempi tavu 0 niin

```
decfsz motorDelayCounterH
```

jos molempien rekisterien uudet arvot 0 =>

- vaihda moottorin askelmaa
  - o full step mode
  - o neljä pinniä
  - o shiftataan rekisteriä jossa esim 11001100 ja siirretään neljä ensimmäistä bittiä moottoripinneille
- aseta alkuarvoon (haetaan motorDelayH ja motorDelayL rekisteristä)

Odota tickDelay

Hyppää alkuun

AUDIO

MOOTTORI