

### **LUT School of Engineering Science**

CT60A2411 Olio-ohjelmointi Kevät 2020

# **Ohjelmisto DaBank**

Harjoitustyösuunnitelma

1.3.2020 Jani Heinikoski 0541122 jani.heinikoski@student.lut.fi

## SISÄLLYSLUETTELO

1	YLEISKATSAUS	.Ι
2	RAJOITTEET	1
3	OLETTAMUKSET	.1
4	PROJEKTISUUNNITELMA	.2
5	LÄHTEET	.3
Liite 1. V	aatimukset	.3
Liite 2. K	äyttötapauskuvaukset	.5
Liite 3. K	äyttöliittymän kuvaukset	.7
Liite 4. H	vlätyt vaatimuksetVirhe. Kirjanmerkkiä ei ole määritett	v.

#### 1 YLEISKATSAUS

Projekti DaBank on pankkisovellus Android -pohjaisille mobiililaitteille. Ohjelmisto kehitetään vain "client" puolelle; se ei keskustele verkon yli oikeiden pankkien rajapintojen välityksellä. DaBank toimii asiakkaan näkökulmasta ja simuloi pankkien kanssa asioimista. Projektin kehittämiseen käytetään Android Studio -kehitysympäristöä. Projektin kehittää Jani Heinikoski.

Tässä dokumentissa esiteltävää alustavaa suunnitelmaa on tarkoitus hyödyntää projektin jokaisessa kehitysvaiheessa viitekehyksenä. Liitteessä 1 esitetyt vaatimusmääritteet ohjaavat painavimmin projektin kulkua. Muutosmäärityksiä sekä lisättyjä vaatimusmääritteitä on odotettavissa, jotka dokumentoidaan erikseen. Käyttöliittymäkuvaukset sekä niitä vastaavat käyttötapauskuvaukset ovat vain alustavia, mutta sanelevat sovelluksen karkean käyttöliittymähahmotelman.

#### 2 RAJOITTEET

ID	Pvm	Lähde	Rajoite	Rajoitteen kuvaus	Huomautuksia
0	1.3.2020	Sisäinen	Budjetti	Ohjelmisto tuotetaan nollabudjetilla.	
1	1.3.2020	Sisäinen	Tiimin koko	Tiimin koko (=1) rajoittaa ohjelmiston valmistumisen aikavaatimuksia.	
2	1.3.2020	Käyttäjän päätelaite	Android koontiversio	Sovelluksen käyttämistä varten päätelaitteen Android -versio on oltava 6.0 tai uudempi.	
3	1.3.2020	Käyttäjät	Esteettömyys	Sovellusta ei ole esteetön; ei tue mm. näkövammaisia.	Kuulovammat eivät estä sovelluksen käyttöä.

#### **3 OLETTAMUKSET**

- Tietokanta sisältää oikeellista dataa.
- Tietokanta on aina saatavilla.
- Tietokanta on yksityinen resurssi (ei jaettu).
- Käyttäjä asentaa sovelluksen oikein.

#### 4 PROJEKTISUUNNITELMA

#### **Tavoite**

Projektin tavoitteena on saada sovellus julkaisuvalmiiksi viimeistään 1.5.2020 mennessä. Osatavoitteina on saada ohjelmiston määrittely 1.3.2020 mennessä, suunnittelutyö 8.3.2020 mennessä ja varsinainen ohjelmointityö 15.4.2020 mennessä ja testaustyö n. kuukaudessa.

#### Rajaus

Ohjelmisto tuotetaan vain ja ainoastaan Android 6.0+ -käyttöjärjestelmälle käyttäen client side -arkkitehtuuria.

Projektissa käytetään pääosin valmiita Android Studion tarjoamia komponentteja (ei luoda esim. "custom view" -komponentteja).

Applikaatio ei tule hyödyntämään Internet -oikeuksia, sillä tietokanta tullaan sisällyttämään koontiversioon.

Tietoturvaan ei juuri panosteta, vain salasana salataan jollain hash -menetelmällä sekä suolauksella (ei tehdä suojausta SQL -injektiotakaan varten).

Pankkitilityyppejä tehdään vähintään kolme: käyttötili, säästötili, määräaikaistili. Tilit, kuten shekkitili ja valuuttatili jätetään implementoimatta aikarajoitteiden puitteissa. Luotolliset tilit kuitenkin sisällytetään projektiin.

#### Tehtävät, Aikataulu ja Tarkastuspisteet

- 1. Tehtävä. Määrittely, Aikataulu: 1 vk
- 2. Tehtävä: Suunnittelu, Aikataulu: 1 vk
- 3. Tehtävä: Toteutus, Aikataulu: n. 1 kk
- 4. Tehtävä: Testaus (vikojen etsintä, käyttäjätestaus) Aikataulu: Loppuaika
- 5. Tehtävä: Julkaisu, viimeistään 1.5.2020

Tarkastukset joka osatehtävän ja kokonaisuuden valmistumisen jälkeen.

#### Riskianalyysi

• Riski: Ohjelma ei koskaan valmistu

Todennäköisyys: Pieni

Seurantavaikutus: Kurssi ei läpi Syyt: Osaamisen puute, laiskuus

Ennaltaehkäisy: Vähemmän viihdettä, enemmän työtä Riski: Tietokantaan kirjoitetaan virheellistä dataa

Todennäköisyys: Kohtalainen

Seurantavaikutus: Ohjelma käyttäytyy odottamattomasti

Syyt: Ohjelmointityössä jotain jätetty huomioimatta, yhteys katkeaa kesken kirjoituksen, käyttäjä manuaalisesti muokkaa tietokannan sisältöä Ennaltaehkäisy: Yritetään testausvaiheessa saada tietokantaan kirjoitettua virheellistä dataa (mm. odottamattomilla syötteillä) ja eliminoidaan virhe, kun syy on selvitetty. Sovelluksen käyttäytyminen jätetään käyttäjän vastuulle, mikäli hän muokkaa itse tietokannan sisältöä.

#### Laadunhallinta

• Kun jokin osatehtävistä on saatu valmiiksi, pidetään tarkastus, jossa tarkastellaan tehtävän kokonaisuutta ja täyttääkö se suunniteltuja määrittelyehtoja. Tuotetta on tarkoitus testata käytössä testiryhmän avulla, ja testiryhmän palautteen mukaan tehdä palveluun korjauksia ja lisäyksiä ennen julkaisua.

### 5 LÄHTEET

https://www.mockflow.com/

 $\underline{https://www.cs.helsinki.fi/group/otie/dokumentit/projektisuunnitelma.pdf}$ 

#### LIITE 1. VAATIMUKSET

ID	PVM	VAATIMUS	KUVAUS	PRIORITEETTI
0	1.3.2020	Kohde Android-versio	Koontiversion kohde versio 6.0 Marshmallow (API 23)	Korkea
1	1.3.2020	Tilityypit	Erilaisia tilityyppejä on oltava vähintään kolme: käyttötili, määräaikaistili, säästötili.	Korkea
2	1.3.2020	Käyttäjätili	Applikaatiossa pitää käyttäjän luoda valitsemalleen pankille käyttäjätili, jolla hän voi kirjautua pankkiin.	Korkea
3	1.3.2020	Administrator	Applikaatioon voi kirjautua järjestelmänvalvojana, jolla on kaikki oikeudet sovellukseen.	Korkea
4	1.3.2020	Pankkitili	Käyttäjä voi luoda valitsemaansa pankkiin n -määrän tilejä. Tiliä luodessa selvitetään vähintään 1. tilin tyyppi (ks. ID 1) 2. saldo	Korkea

			3. onko tili luotollinen. Luotolliselle tilille	
			määritettävä luottoraja. Määräaikaistilille	
			määritettävä eräpäivä, jolloin varoihin	
			annetaan käyttöoikeudet. Säästötilille	
			nostoraja x aikavälille.	
5	1.3.2020	Pankkikortti	Käyttäjä voi luoda pankkitililleen	Korkea
			pankkikortteja. Pankkikortilla voidaan	
			suorittaa simuloituja korttimaksuja (mm. eri	
			maissa). Pankkikortilla on maarajoitus.	
6	1.3.2020	Maarajoitus	Pankkikorttien maarajoituksella käyttäjä voi	Korkea
			asettaa kortilleen maantieteellisen	
			maarajauksen, jonka ulkopuolella korttia ei	
			voi käyttää. Maarajoituksen vaihtoehtoja	
			ovat ainakin Suomi, Pohjoismaat, Viro,	
			Eurooppa ja koko maailma.	
7	1.3.2020	Maksutapahtuma	Maksutapahtuma sisältää tapahtumatyypin,	Korkea
			sekä tilien ID:t, joihin tapahtuma vaikutti	
			(mistä mihin). Mikäli tilien ID:t ovat samat,	
			niin tilitapahtuma kohdistui vain yhteen	
			tiliin.	
8	1.3.2020	Tapahtumatyyppi	Tapahtumatyyppeihin kuuluu vähintään	Korkea
			siirto, nosto, talletus, maksu,	
			automaattiveloitus.	
9	1.3.2020	Pankki	Sovelluksessa on n määrä eri pankkeja,	Korkea
			joilla on omat käyttäjät ja tilinsä. Jokaisella	
			pankilla on uniikki BIC -koodinsa.	
10	1.3.2020	Tietokanta	Ohjelmisto hyödyntää datan tallentamiseen	Korkea
			SQL -pohjaista tietokantaa. Vähintään	
			käyttäjätiedoista salasana talletetaan jotain	
			hash + suola salausta hyödyntäen.	
11	1.3.2020	Laskut	Tililtä voidaan maksaa laskuja. Laskujen	Korkea
			maksamista varten kehitetään "maksa	
		i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e		

			eräpäivänä" -toiminto, sekä x aikavälein	
			toistuva automaattinen veloitus.	
12	1.3.2020	Salasana	Kirjautumisen salasana noudattaa hyvän	Korkea
			salasanan sääntöjä (sisältää vähintään yhden	
			numeron, erikoismerkin, ison ja pienen	
			kirjaimen, on vähintään 12 merkkiä pitkä).	
			Kirjautumisen jälkeen, ruudulle tulee myös	
			satunnainen 6-numeroinen luku, joka	
			käyttäjän pitää syöttää (simuloi	
			avainlukukoodia).	
13	1.3.2020	Näkymät	Näkymät ovat lukittuja mobiililaitteen	Keskitaso
			"portrait" -tilaan. Näkymät eivät siis tue	
			näytön kiertoa.	

## LIITE 2. KÄYTTÖTAPAUSKUVAUKSET

## Käyttötapaus 1

ID	UC-1
Nimi	Pankin valinta
Suorittajat	Kaikki käyttäjät
Esiehdot	Käyttäjä asentanut ja avannut sovelluksen
Kuvaus	Käyttäjä valitsee haluamansa pankin painamalla sitä kuvaavaa ikonia. Tavallisimmille pankeille esitetään ikonit ja muut vaihtoehdot listataan "Other" -painikkeen alle.
Poikkeukset	Ei ole. Näkymä avautuu ensimmäisenä, kun sovellus avataan.
Lopputulos	Käyttäjä pääsee kirjautumaan/rekisteröitymään valitsemaansa pankkiin.
Muut vaatimukset	-

### Käyttötapaus 2

ID	UC-2
Nimi	Kirjautuminen
Suorittajat	Kaikki käyttäjät
Esiehdot	Kirjautumiseen tarvitsee käyttäjätunnukset, jotka luodaan rekisteröimällä.
Kuvaus	Käyttäjä kirjautuu sisään syöttämällä ylimpään tekstikenttään käyttäjätunnuksen ja alempaan salasanansa. Mikäli käyttäjällä ei ole olemassa vielä tiliä, niin hän voi luoda sen painamalla 'Rekisteröidy' -painiketta, joka ohjaa käyttäjän rekisteröitymisnäkymään.  Sisäänkirjautumisen yhteydessä voi myös kirjauta järjestelmänvalvojana erikoistunnuksilla (tarkennetaan toteutusvaiheessa).  Kun käyttäjä painaa "Kirjaudu sisään" -painiketta, niin hänet ohjataan näkymään, jossa hänen tulee syöttää satunnaisesti arvottu kuusinumeroinen luku sovellukseen (simuloi avainlukua).
Poikkeukset	Käyttäjän käyttäjätunnus tai salasana on väärä, jolloin annetaan virheilmoitus.
Lopputulos	Käyttäjä pääsee sisään sovellukseen ja hänelle määräytyy tunnuksensa veroiset oikeudet sovellukseen.
Muut vaatimukset	-

## Käyttötapaus 3

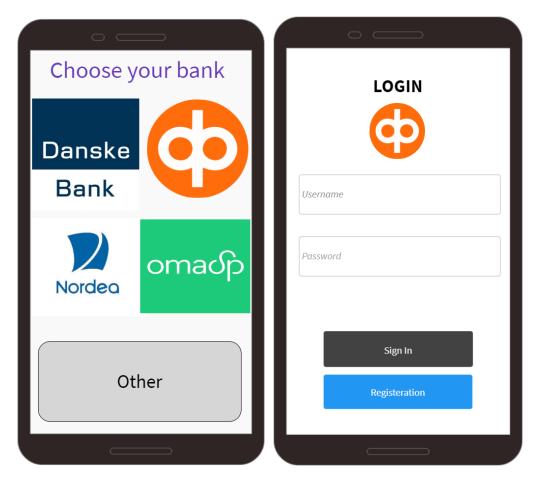
ID	UC-3
Nimi	Päänäkymä
Suorittajat	Asiakkaat (ei järjestelmänvalvoja)
Esiehdot	Käyttäjä on valinnut pankin ja kirjautunut sisään onnistuneesti.
Kuvaus	Päänäkymässä käyttäjä voi valita (vähintään) seuraavien toimintojen välillä painamalla painikkeita: uusi maksu, oma siirto, tilit ja kortit, maksut, asetukset, kirjaudu ulos ja help (ohjeet). Päänäkymä toimii vain risteyskohtana, jossa on kootusti linkit sovelluksen eri toimintoihin.
Poikkeukset	Järjestelmänvalvojalle luodaan <b>oletettavasti</b> erilainen näkymä.
Lopputulos	Käyttäjä pääsee päänäkymästä valitsemaansa toiminnallisuuteen.
Muut vaatimukset	-

## Käyttötapaus 4

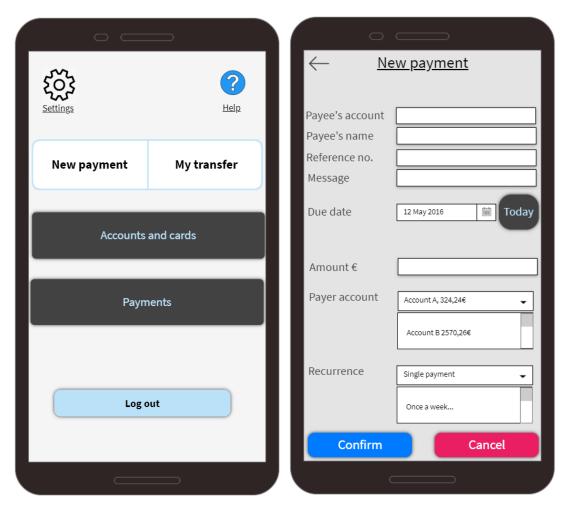
ID	UC-4
Nimi	Uusi maksu
Suorittajat	Kaikki käyttäjät
Esiehdot	Käyttäjä on avannut sovelluksen, valinnut pankin ja kirjautunut sisään. Käyttäjällä on vähintään yksi käyttötili/säästötili. Päänäkymästä hän on klikannut "New payment"/"Uusi maksu" -painiketta.
Kuvaus	Näkymässä käyttäjä voi suorittaa uuden maksun, mikäli hän tietää maksunsaajan tilinumeron ja nimen. Käyttäjän tulee kirjoittaa tekstikenttiin vaaditut tiedot ja valita eräpäivä, jolloin maksu veloitetaan automaattisesti käyttäjän valitsemalta tililtä. Klikkaamalla confirm/vahvista maksu vahvistetaan, kun käyttäjä syöttää uudelleen salasanansa, jonka jälkeen ilmoitetaan, että maksu on vahvistettu ja viedään käyttäjä takaisin päänäkymään. Cancel painike siirtää maksun peruutettuihin maksuihin ja ohjaa

	käyttäjän takaisin päänäkymään. Vasemmasta yläkulmasta klikkaamalla takaisin painiketta (tai puhelimen takaisin painiketta) pääsee takaisin päänäkymään.	
Poikkeukset	Käyttäjä jättää syöttämättä vaadittuja tietoja tai syöttää virheellistä tietoa, jolloin maksua ei suoriteta, vaan käyttäjälle annetaan virheilmoitus. Tietokannassa ei ole olemassa käyttäjän antamaa tilinumeroa.	
Lopputulos	Käyttäjä saa suoritettua uuden maksun ja päätyy takaisin päänäkymään.	
Muut vaatimukset	-	

## LIITE 3. KÄYTTÖLIITTYMÄN KUVAUKSET



Pankin valinta ja kirjautuminen



Päänäkymä ja uusi maksu