

### 1. 衛時鐘角度

**說明：**給定一個時間字串 str，請計算時鐘在此時間的時針與分針所形成的夾角為幾度，請輸出角度較小的夾角度數(角度 $\leq 180$ )，例如 09:00 的角度為 90 度。

**輸入：**第一個數字代表輸入資料總數，每組輸入資料包含一個時間字串 str。(00:00~11:59)

**輸出：**時針與分針之夾角(較小的夾角)，顯示至小數點第 1 位(記得換行)。



$$\frac{360}{12} = 30$$

30

$$\frac{360}{60} = 6$$

$$360$$

$$\frac{30}{60} = 0.5$$

### 範例資料：

輸入	輸出
6	0.0
00:00	90.0
03:00	45.0
04:30	180.0
06:00	90.0
09:00	135.0
10:30	

### 2. 遙控老鼠

**說明：**小老鼠在一個標準 xy 座標上接受指令移動，遙控老鼠的操縱方式由一連串的遙控指令所組成，每組指令字串 str 由 n 個遙控指令組成，指令包含 L(左轉)、R(右轉)、F(前進)，描述小老鼠的移動狀態。小老鼠的起點為 (0,0) 並朝向東方(正 X 軸)，請計算小老鼠的最終位置並以 (x,y) 字串輸出。

**輸入：**第一個數字代表幾組資料，每組資料包含遙控字串 str。(長度為 n,  $50 \leq n \leq 100$ )

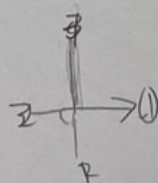
**輸出：**將最終位置以 (x,y) 字串形式輸出。(無空白)(記得換行)。

### 範例資料：

輸入	輸出
2	(2,1)
FLFRF	(-2,2)
LLFFRFF	

$$d = 0$$

$$y = -1$$



$$x = 1 \quad y = 0$$

$$x = 0 \quad y = -1$$

$$x = -1 \quad y = 0$$

$$x = 0 \quad y = 1$$



### 3. 順子判斷

**說明：**由鍵盤輸入 5 張 1~13 不含花色的撲克牌，請判斷此牌組是否為順子，順子的定義為連續的點數序列，如 {1 2 3 4 5}、{3 4 5 6 7} 或 {9 10 11 12 13}，惟 {1 10 11 12 13} 也被認為順子牌型，其餘皆非，重複處理  $n$  次。

**輸入：**先輸入 1 個正整數  $n$  ( $n \leq 20$ )，接著輸入  $n$  組 5 張 1~13 點的撲克牌資料。

**輸出：** $n$  行是否為順子牌型之結果，若牌型為順子輸出 Yes，反之則輸出 No (記得換行)。

#### 範例資料：

輸入	輸出
3	Yes
3 4 5 6 7	Yes
10 13 9 11 12	No
11 12 13 1 2	

### 4. 賓果連線

**說明：**3x3 賓果在九宮格中填入數字 1 到 9，根據開獎數字順序，集滿任一條水平、重直或對角線即為賓果，此題簡化開獎數字順序為 1 至 9。

**輸入：**先輸入 1 個正整數  $n$  ( $n \leq 20$ )，接著輸入  $n$  組 3x3 的賓果數字盤面，數字之間無空白。

**輸出：**根據簡化的開獎數字順序 1 至 9，每組賓果盤面輸出一個數字  $m$  代表至少須開到第幾個數字，才能集滿至少一條賓果連線。

1	2	3
4	5	6
7	8	9

1	9	2
8	5	7
3	6	4

1	2	9
3	8	4
7	5	6

#### 測試資料：

輸入	輸出
3	3
123	5
456	7
789	
192	
857	
364	
129	
384	
756	