

## Assignment 2-2

請修改 penpen 遊戲，程式碼請參考 6/12 課程的程式

題目要求:

1. 請增加 BOSS 的敵人角色，BOSS 的移動速度是一般敵人的 2 倍速度
2. 當吃完 20 顆糖果時，可以消滅 BOSS(讓 BOSS 消失)
3. 請增加主角的生命值並顯示，遊戲開始時生命值為 5。當被 BOSS 碰到時生命值扣 2 點，當被一般敵人碰到時生命值扣 1 點，當生命值低於 0 時遊戲結束
4. 每當吃到 10 顆糖果時，生命值恢復 1 點