

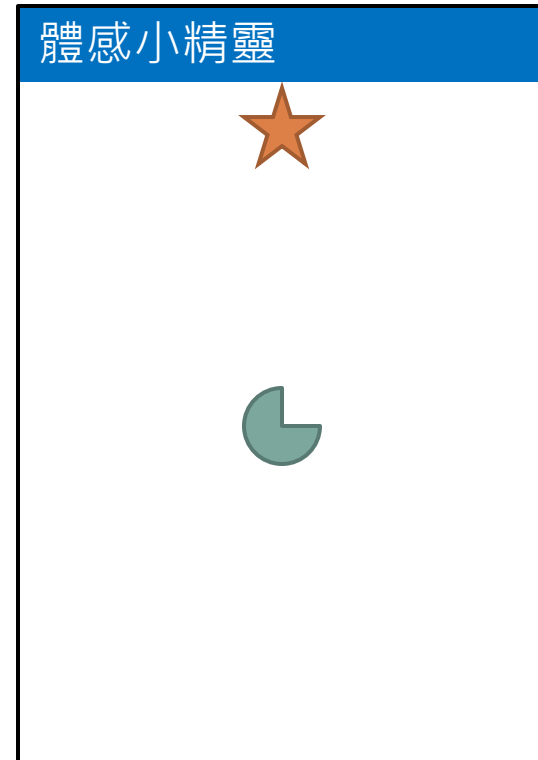
練習九

- 製作一個體感雷達地圖
 - ▣ 輸入搜尋地標
 - ▣ 地圖顯示與目前位置相對關係
- 向使用者即時更新顯示
 - ▣ 兩地間的距離
 - ▣ 目的地的方向
 - ▣ 其他創意或功能設計



練習八

- 製作一個體感小精靈
 - ▣ X軸: 控制左右移動
 - ▣ Y軸: 控制上下移動
- 當小精靈吃到星星時
 - ▣ 星星隨機更換一個位置
- 其他創意或功能設計



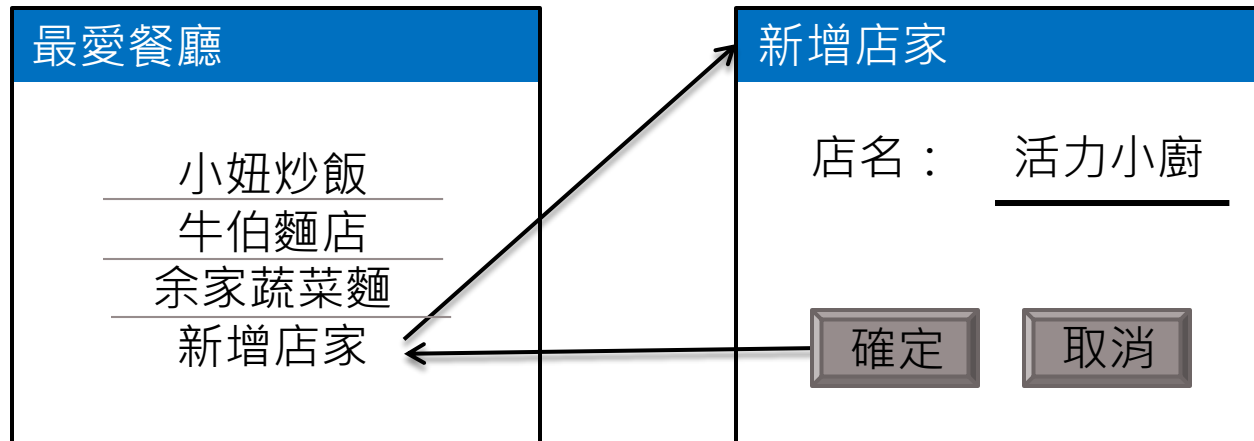
練習七

□ 製作一個最愛餐廳清單

▣ 清單：ListView

1. 點選：搜尋店家Web資料 (開啟瀏覽器)
2. 長點：刪除店家 (下方店家自動往上遞補)
3. 新增店家：啟動 Activity 新增一個店家至列表最後，並且保留新增店家的項目，能夠持續店家增減

▣ 其他創意或功能設計



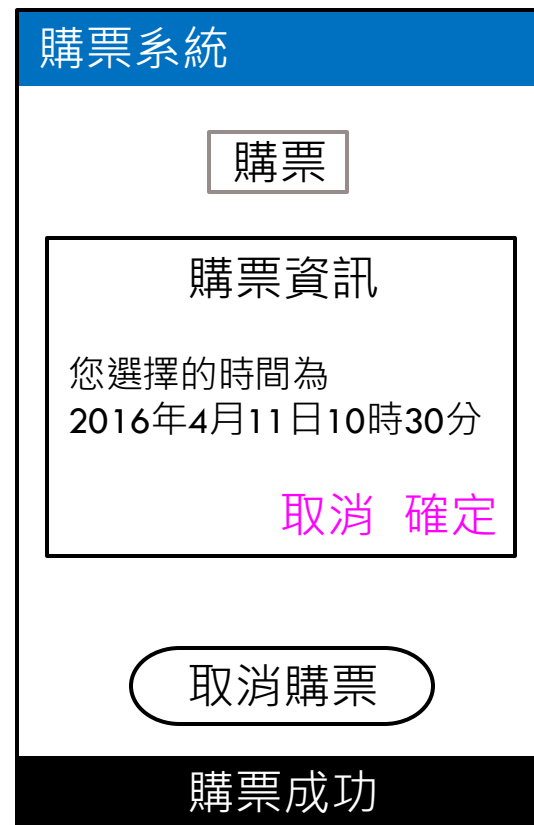
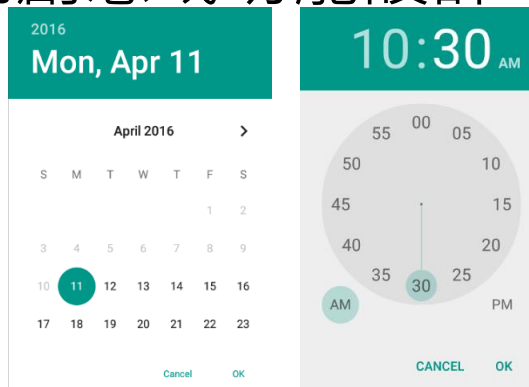
練習六、購票系統

□ 製作一個購票系統

▣ 購票：Button 按下之後跳出

1. 日期選擇 DatePickerDialog
2. 時間選擇 TimePickerDialog
3. 購票資訊 AlertDialog
 - 按下取消: 取消購票 Toast
 - 按下確定: 購票成功 Snackbar

▣ 其他創意或功能設計



練習五、高鐵票價查詢系統

- 製作一個高鐵票價查詢系統
 - ▣ 方向：北上或南下(二選一)
 - ▣ 起站：利用 **Spinner** 製作
 - 台北、桃園、新竹、台中、嘉義、台南、高雄，共七站
 - 注意：北上無台北、南下無高雄
 - ▣ 迄站：利用 **ListView** 製作
 - 依照方向與起站做適當篩選
 - ▣ 點選之後顯示票價訊息
 - ▣ 其他創意或功能設計

票價查詢系統

方向 ● 北上 ○ 南下

起站 台中站 ▼







迄站 台北站
桃園站
新竹站

北上台中站至新竹站
全票票價為1125元

練習四、點餐系統





- 製作一個點餐系統
 - ▣ 主餐：漢堡(40)或炸雞(50)
 - 二選一 (預設漢堡)
 - ▣ 飲料：紅茶(20)或咖啡(30)
 - 可選糖冰 (預設半糖、少冰)
 - ▣ 點心：薯條(20)/聖代(30)
 - 選擇性加點
 - ▣ 切換餐點選項時，應可即時更新餐點資訊

點餐系統

<input checked="" type="radio"/> 漢堡 	<input type="radio"/> 炸雞 
<input type="radio"/> 紅茶 	<input checked="" type="radio"/> 咖啡 
<input checked="" type="radio"/> 半 <input type="radio"/> 無	<input type="radio"/> 少 <input checked="" type="radio"/> 去
<input checked="" type="checkbox"/> 薯條 	<input checked="" type="checkbox"/> 聖代 

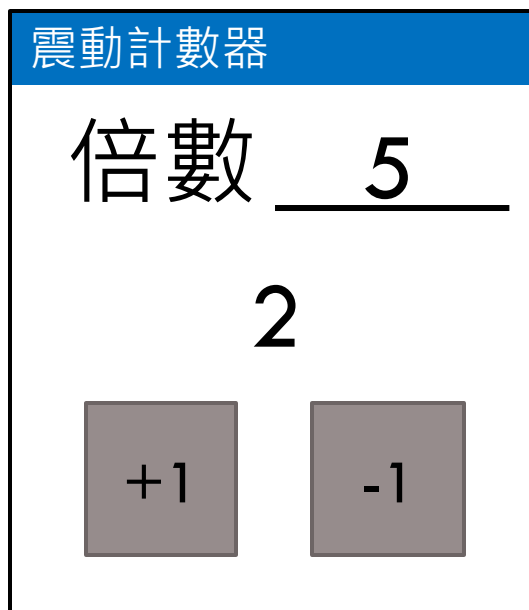
請點餐

餐點為漢堡搭配咖啡
(半糖、去冰)，加點薯
條和聖代，共計120元



練習三、按鈕震動器

- 延續今天的計數器範例，增加一個數字輸入框與一個-1按鈕
 - ▣ 長按+1與-1按鈕時，數字分別+2與-2
 - ▣ 當計數為輸入數字之倍數時，震動3秒鐘



練習二、二進位轉換

- 按鈕輸入一個二進位數字，包含 0、1、退格、清除，在上方 TextView 顯示二進位數字（靠右對齊）。
- 按下計算按鈕之後，將此數轉換為十進位與十六進位數字，並顯示在下方 TextView 中（靠左對齊）。

進位轉換器

1010

0

1

退格

清除

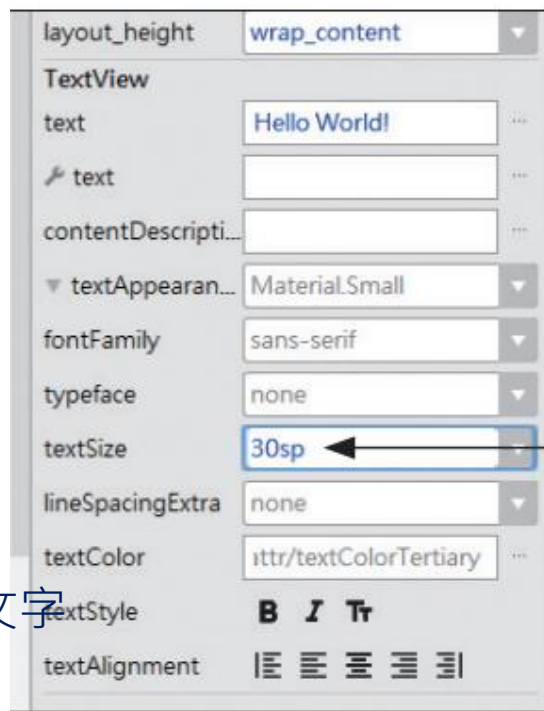
計算

十進位 = 10

十六進位 = A

練習一、風格輸入輸出

- 設計可以對 **TextView** 放大、縮小、修改文字顏色、粗體、斜體、清除、還原等功能的 App。



3 預設為 14sp,
請改為 30sp

還原文字顯示框的字
體顏色大小至初始值