國立成功大學 測量及空間資訊學系 113 學年度第1 學期

行動裝置程式設計 練習九 授課老師:呂學展

I. 作者簡介

A. 姓名:胡瑀真

B. 系級:測量系 116級C. 學號: F64126147

D. e-mail: F64126147@gs.ncku.edu.tw

II. 特殊設計

A. 輸入框的防呆功能

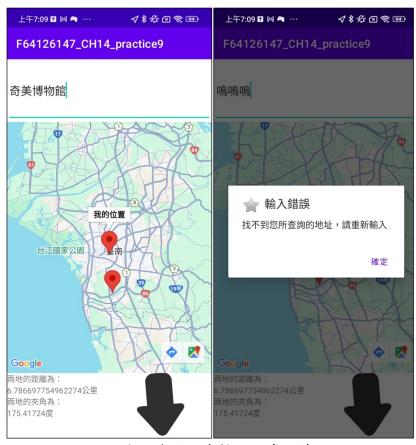
在 EditText 的監聽器函式 OnEditorAction 中,先運用一個 if 敘述偵測輸入是否完成 (使用者是否按下 enter 鍵),若按下,則用全域變數字串 s 儲存輸入框內的文字。

而後,在 try-catch 敘述的 try 中,用 s 搜尋符合的地點。若沒有符合的地點,則 add_list 中會是空的,運用此特性配合一個 if-else 敘述,若 add_list 為空,則跳出一個 AlertDialog.Builder 視窗,給出輸入錯誤的提示。若 add_list 中不為空,則執行 else 內的程式,標出找到的地標、兩地距離、夾角與方向。

```
if (actionId == EditorInfo.IME_ACTION_DONE) { //輸入完成後
    s = et_name.getText().toString();
    List<Address> add_list = null;

try {
    add_list = geo.getFromLocationName(s, maxResults: 1);
    if (add_list.isEmpty()) {
        AlertDialog .Builder ad = new AlertDialog.Builder(context: this);
        ad.setTitle("輸入錯誤");
        ad.setMessage("找不到您所查詢的地址,請重新輸入");
        ad.setCancelable(false);
        ad.setIcon(android.R.drawable.btn_star);
        ad.setPositiveButton(text: "確定", listener: this);
        ad.show();
    }
}
```

圖一、EditText 的監聽器函式 OnEditorAction 中, 防呆功能的程式碼



圖二、左圖為使用者輸入正常的情況; 右圖為未找到搜尋地點、輸入錯誤的情況

B. 點選搜尋地點的地標,跳出對應的 google 搜尋頁面

使用地標 Marker 的監聽器函式 OnMarkerClick, 監聽地標被點擊的狀況。首先運用 if 敘述, 偵測被點擊的地標, 其標題若為輸入框的輸入內容 (s)的情況,則使用 Intent 打開使用者輸入框的 google 搜尋頁面,幫助使用者對自己的搜尋內容有更多了解。

```
@Override
public boolean onMarkerClick(@NonNull Marker marker) {
    String markerTitle = marker.getTitle();

    if (markerTitle.equals(s)) {
        // 打開 Google 搜尋
        String googleSearchUrl = "https://www.google.com/search?q=" + markerTitle;
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
        intent.setData(Uri.parse(googleSearchUrl));
        startActivity(intent);
    }
    return false;
}
```

圖三、Marker 的監聽器函式 OnMarkerClick 程式碼