

Jogo de Ficção Interativa

O que é ficção interativa?

Ficção interativa, geralmente abreviada como IF, é um software de emulação de ambientes no qual os jogadores usam comandos de texto para controlar personagens do jogo e influenciar o ambiente.

Escopo do projeto

Crie um jogo de ficção interativa que simula a rotina diária de um personagem. Você pode escolher entre rotinas matinais, rotinas de trabalho, rotinas de estudos, entre outras.

A ideia do jogo é que o jogador faça as escolhas para o seu personagem e o conduza durante o seu dia. Cada escolha irá gerar uma consequência diferente para o seu personagem.

O jogo acaba quando o dia do seu personagem acabar. Você será responsável por determinar o início e término do dia do seu personagem, além de avançar o tempo a cada escolha.

É obrigatório o uso de orientação a objetos (classes, encapsulamento e polimorfismo), funções, laços (while) e condicionais (if, elif, else). Para o desenvolvimento do jogo, os grupos devem utilizar o arquivo disponibilizado no moodle como exemplo. Use toda sua criatividade para desenvolver uma história interessante e seja bem específico com relação às escolhas que precisam ser feitas, para que seu jogo seja divertido!



Tema: Mario ao resgate



O jogo narra a aventura de Mario indo resgatar a Princesa Peach no Reino dos Cogumelos.

O jogador precisa fazer várias escolhas durante o caminho e interagir com personagens e outras mecânicas, como coletar moedas ou pilotar o Mario Kart.

Para que o jogador tenha uma experiência mais imersiva, precisamos de algumas bibliotecas auxiliares que estão disponíveis na maioria das instalações Python (utilizamos a versão 3.9.5) e outras que podem ser instaladas facilmente através do próprio terminal,

Lista de Bibliotecas e Funções utilizadas:

```
from art import tprint, art
from random import choice, randint
from time import sleep
import pygame
import os
```

Random, Time e OS já estão presentes na instalação padrão da versão

Pygame = pip install pygame

Art = pip install art