

Je zal een kleurplaat maken die je zelf kan inkleuren. De kleurplaat kan je inkleuren met 3 verschillende kleuren (rood , groen, blauw) en een reset kleur (wit). Je doet dit door met de muis op het gewenste kleur te klikken en daarna het veld aan te klikken dat je wil inkleuren. Op die manier kan je een tekening maken.

Dit moet het kunnen :

- Je biedt 3 kleuren aan én één resetkleur : rood , groen , blauw en wit
- Je tekenveld heeft een dynamische oppervlakte.
- Klik je op een veld dan reageert dit veld door zijn locatie en zijn kleur te zeggen in de console. Bijvoorbeeld “Ik ben veld 3, 2 en ik ben wit”
- Kleur je een veld in dan reageert het veld anders : “Ik ben veld X , Y en ik werd zopas rood gekleurd”
- Breedte en grootte kunnen ingesteld worden
- Kies je een nieuw blad dan start je met een leeg blad (wit)
- Biedt de mogelijkheid aan je tekening te exporteren naar json : de json wordt dan naar de console.log geschreven.
- EXTRA : de json wordt als file aangeboden
- EXTRA : biedt de mogelijkheid om te importeren uit een json file.

Aanpak :

- Werk object georiënteerd.