Petar Janićijević

+381 62 781 383
janicijevicmpetar@gmail.com
github.com/janicijevic
linkedin.com/in/petarjanicijevic

Obrazovanje

Univerzitet u Beogradu, Elektrotehnički Fakultet Računarska Tehnika i Informatika

2020 - 2024 (Očekivano)

Prosek: 8.85/10

Iskustvo

Demonstrator

Oct 2022 – U toku

Pregledao domaće zadatke i nadgledao testove za predmete Algoritmi i Strukture Podataka 1 i 2.

Projekti

Određivanje smera pogleda korišćenjem jedne fiksne kamere

Istraživačka stanica Petnica

janicijevic.github.io/smerPogleda/main.pdf

Napisao naučni rad o metodama za određivanje smera pogleda na osnovu slika sa web kamere. Razvio i testirao program koji implementira date metode i izmerio njegovu tačnost u odnosnu na bazu obeleženih slika i snimaka.

GcJoy: Integracija GameCube kontrolera za PC

Lični projekat

github.com/janicijevic/gcJoy

Prilagodio konektor GameCube kontrolera za povezivanje sa Arduino mikrokontrolerom. Programirao Arduino za praćenje statusa kontrolera i prenos podataka na PC. Razvio C# kod za prijem podataka kontrolera i integraciju sa softverom koji emulira standardne PC kontrolere.

Multiplayer Tetris

Lični projekat

github.com/janicijevic/tetris

Napravio Tetris igricu u Javascript-u na frontend-u. Implementirao backend sistem za povezivanje i sinhronizaciju dva igrača za real-time takmičenje. Iskoristio besplatan server hosting servis za podršku igre.

Egg Bot Lični projekat

github.com/lazaabt/eggbot

Sarađivao na izradi softvera za 3D-štampani robot za crtanje slika na uskršnjim jajima. Razvio softver u Python-u za dekomponovanje proizvolje slike u putanje koje robot može izvršiti. Kreirao grafički korisnički interfejs za upravljanje robotom i učitavanje slika.

File Transfer Protocol Klijent u C-u

Lični projekat

github.com/janicijevic/ftpClient

Kernel Operativnog Sistema u C, C++ i Assembler-u

Školski projekat

Operativni sistemi 1

Demonstracija Linearne Regresije i Obrade Slike u Julia

Školski projekat

Praktikum iz računarskih alata u matematici

github.com/janicijevic/prmJulia

Postignuća

Član studenstkog vazduhoplovnog udruženja Beoavia, sektor elektronike i programiranja (Oct 2023) Drugo grupno mesto iz Informatike – C (Elektrijada 2022)

Drugo grupno mesto iz Objekto orijentisanog programiranja – C++ (Elektrijada 2022)

Učešće na konferenciji "Korak u nauku" naučnim radom (Istraživačka stanica Petnica 2020)

Veštine

Programiranje: C, C++, Python, JavaScript, C#, Arduino, x86 ASM, Java, Julia

Softver: Matlab, Linux, Bash, LaTeX, Git

Jezici: Srpski (Maternji), Engleski (Tečno, FCE B2 Sertifikat)