

# 第十四章兼容性测试



### 上一章回顾

- 哪些文档需要测试
- 文档测试的基本知识
- 文档测试验证点



### 课堂提问

- 文档类型
- 如何进行文档测试



### 本章学习目标

• 能够根据项目设计兼容性测试用例



## 本章学习方法

• 运用



### 本章主题

- 兼容性测试的概念
- 兼容性测试验证点



# 兼容性测试概念

兼容性主要是指协调性,硬件上是指计算机各个部件、CPU、显卡等等组装到一起以后的情况,会不会相互有影响,不能很好的运作。软件上是指软件之间能否很好的运做,会不会有影响、软件和硬件之间能否发挥很好的效率工作,会不会影响导致系统的崩溃。



## 兼容性测试与配置测试

兼容性主要是指协调性,硬件上是指计算机各个部件、CPU、显卡等等组装到一起以后的情况,会不会相互有影响,不能很好的运作。软件上是指软件之间能否很好的运做,会不会有影响、软件和硬件之间能否发挥很好的效率工作,会不会影响导致系统的崩溃。



### 兼容性测试验证点

- 平台测试
- 浏览器测试
- 软件本身能否向前或者向后兼容
- 测试软件能否与其它相关的软件兼容
- 数据兼容性测试



## 总结

- 兼容性测试的概念
- 兼容性测试验证点