

# 第十六章 安装测试



# 上一章回顾

- 易用性的基本概念
- 易用性测试的验证点

国家软件人才国际培训基地  
国家数字媒体技术产业化基地



# 课堂提问

- 易用性测试包括哪几个方面

# 本章学习目标

- 能够设计安装测试用例

# 本章学习方法

- 运用

# 本章主题

- 安装测试验证点
- 运行测试验证点
- 卸载测试验证点

国家软件人才国际培训基地  
国家数字媒体技术产业化基地



# 安装测试验证点

- 安装程序名称为Setup
- 选择不同的安装模式安装
- 安装在不同的磁盘和路径
- 安装过程中有上一步、下一步的选项
- 在硬件资源不足下安装
- C/S系统，安装服务端和客户端的顺序
- 在笔记本上安装
- 在安装前后检查注册表及安装文件或文件夹
- 安装时提供Key的输入
- 安装后再次安装
- 卸载后再次安装

# 运行测试验证点

- 开始菜单、桌面快捷方式能够打开系统
- 软件能够使用
- 安装的目录和内容是否正确





# 卸载测试验证点

- 通过添加/删除卸载
- 通过自带的卸载程序卸载
- 卸载前后检查注册表信息、文件、文件夹、图标
- 卸载正在使用的软件
- 卸载时突然中断

# 安装测试演示

- 以flashget等为例演示安装

# 总结

- 安装测试验证点
- 运行测试验证点
- 卸载测试验证点
- 请预习第十二章

国家软件人才国际培训基地  
国家数字媒体技术产业化基地

