

Testdokumentation

Erstellen eines Events:

Events lassen sich nur durch vorherig erstellte Module erstellen, des weiteren kann man keine Events erstellen ohne folgende eingaben vollständig getätigt zu haben:

- Modulname
- Kalender
- Datum
- Startzeit
- Endzeit

Optional:

- Wiederholungsrhythmus in Tagen
- Endzeitpunkt des Wiederholungsrhythmus

Auf die Beschreibung wird nicht eingegangen da das Feld völlig Optional ist und unabhängig der Einträge

Test´

Modulname	x	xxxx	xxxxxxxxxx	xxxx	x	x	x	xxxxxx
Kalender	x	xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxx	xx	xxxxxx
Datum	x	xx	xxxx	xxxx	xxxx	xx	xxx	xxxxxx
Startzeit	x	x	xxxx	xxxx	xxxx	xxx	xxx	xxxxxx
Endzeit	x	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xx	xxx	xxxxxx
WR Tage	x	xxxxx	xxxxx		xx	xxx	xxxx	xxxx
Ende WR	x	xxxxx		xxxxx	xx	xx	xxxxxxxxxx	x
Beschr.	x					x	xxxxxxxxxx	x
Event								EEEE

Legende:

X = Daten eingegeben

E = Event wurde erstellt

Modul anlegen:

Die entsprechenden Felder für die Eingabe der Daten sind so beschaffen das nur die entsprechenden Daten eingegeben werden können die benötigt werden, dies bedeutet das bei dem Namen des Modul sämtliche Zeichen erlaubt sind und bei der Eingabe der ECTS ausschließlich zahlen angenommen werden.

Rahmenbedingungen zum abspeichern eines Modul sind:

- Bezeichnung: darf nicht leer sein
- ECTS muss zwischen 1 und 100 liegen

Sollte eine der beiden Bedingungen nicht erfüllt sein so wird das Speichern des Modul's verweigert durch eine Inaktivierung des Speichern Knopfes.

Für eine verbesserte Nutzerführung wird eine entsprechende Meldung neben dem Feld erfolgen welches die Rahmenbedingungen der Eingabe nochmal verdeutlichen

(inaktivierung durch zu niedrigen oder hohen ects wert muss noch eingefügt werden sowie eine beschreibung beigefügt warum der speichern button deaktiviert ist)

Test

Modulname		x		x
ECTS			x	x
Modul angelegt				E

Legende:

X = Daten eingegeben

E = Modul angelegt

Modul Löschen:

Modul löschen ist so beschaffen das ein versehentliches Löschen eines Modul's verhindert wird indem der Nutzer gezielt auf die Checkbox klicken muss um das Löschen zu bestätigen.

Bedingung für eine Erfolgreiches löschen ist die Auswahl eines Modul's sowie die Aktivierung der Checkbox darunter.

Sollte eines der beiden nicht erfüllt sein so schließt sich das Fenster automatisch und nichts geschieht.

Bei erfolgreicher Löschung eines Modul's bekommt der Benutzer ein direktes Visuelles Feedback indem das Modul aus der Liste für Module entfernt wird.

Test

Modulname		x		x
Checkbox			x	x
Modul gelöscht				E

Legende:

X = Daten eingegeben

E = Modul gelöscht

Des weiteren wurde auch mehrfach getestet wenn ein Modul gelöscht wird das auch sämtliche ihm zugehörige Event's entfernt wurden. Somit ist sicher gestellt das keine Event's mehr im Kalender herumgeistern die keinem Modul zugehörig sind.