

U gaat een website maken over een toeristische attractie in uw omgeving (of een willekeurige andere attractie). Volg daarvoor de volgende stappen:

- Maak in de editor een nieuwe hoofdmap aan.
- Maak in de hoofdmap enkele submappen aan voor video's, afbeeldingen en geluiden.
- Maak drie HTML-bestanden aan: *index.html*, *galerij.html* en *info.html*. Zorg dat alle bestanden voldoen aan de volledige HTML5-documentstructuur, ook wanneer u niet ieder element gaat gebruiken.
- Plaats een logo in de header. Heeft uw attractie geen logo? Maak er dan zelf een door een afbeelding (200x100 pixels) te plaatsen met een `<h1>`-tekst erbij.
- Plaats onder het logo een simpel menu (bestaande uit koppelingen naar de drie pagina's).
- Vul de pagina 'index.html' op de volgende manier:
 - De pagina bevat een korte omschrijving van de attractie (zelf geschreven of gekopieerd met bronvermelding).
 - Onder deze tekst staat een `<iframe>` met daarin een weergave van de officiële website van de attractie. Heeft uw attractie geen website? Plaats dan de *Wikipedia*-pagina over de attractie of de website van de gemeente waarin u woont.



Zoals eerder vermeld, is er een kans dat u een foutmelding krijgt in de browser. Dat komt doordat steeds meer 'bekende' websites het gebruik van `<iframe>` weigeren, om zo misbruik en potentiële criminaliteit te vermijden. Zoek daarom naar een minder populaire website. Lukt dat niet, voer dan de code in van een niet-werkende website in. U zult er niet op worden afgerekend wanneer de verbinding geweigerd wordt.

- Vul de pagina 'galerij.html' op de volgende manier:
 - De pagina bevat minimaal drie afbeeldingen van de attractie.
 - Onder de afbeeldingen staat een geluidsbestand naar keuze.
- Vul de pagina 'info.html' op de volgende manier:
 - Op de pagina staan de openingstijden van de attractie en eventuele andere relevante informatie (zoals een routebeschrijving en de entreprijzen).
 - Onder de informatie staan minimaal twee *YouTube*-video's met beelden van de attractie (of *YouTube*-video's naar eigen keuze).
- Zet uw pagina online met behulp van *GitHub*.
- Stuur *GitHub*-link of uw domeinnaam via Plaza naar uw docent.