

The logo consists of the letters "NDA" in a bold, yellow, sans-serif font. The letters are centered within a dark gray rounded rectangle, which is itself centered on a black background.

# NDA

## **Relatório Final**

---

*Produzido por Janielle Fratta*

## Sumário

Os testes executados para a adição de 3 novas skills no jogo foram:

- Testes de Regressão
- Teste Exploratório

Os casos de testes das 3 novas skills foram todos rodados levando uma média de tempo de **2 horas** de execução, tendo ao total de **7** casos de testes com status de **FAILED** (Falha) e **17** casos de testes com o status de **PASSED** (Passou).

## Detalhamento dos Testes Executados

### Legendas para indicar o resultado do teste:

✓ - PASSOU

✗ - FALHOU

! - N/A

- CT01- 'Skill Name 1' Equipar na Barra de Habilidades ✓
- CT02 - 'Skill Name 1' cooldown ✓
- CT03 - 'Skill Name 1' Efeito ✗
- CT04 - 'Skill Name 1' Preview ✓
- CT05 - 'Skill Name 1' Animação ✓
- CT06 - 'Skill Name 1' Ícone ✓
- CT07 - 'Skill Name 1' Nome e Descrição ✓
- CT08 - 'Skill Name 1' sobreposição de skill ✗
- CT09 'Skill Name 2' Equipar na Barra de Habilidades ✓
- CT10 'Skill Name 2' cooldown ✓
- CT11 - 'Skill Name 2' Efeito ✗
- CT12 - 'Skill Name 2' Preview ✓
- CT13 - 'Skill Name 2' Animação ✓
- CT14 - 'Skill Name 2' Ícone ✓
- CT15 - 'Skill Name 2' ✗
- CT16 - 'Skill Name 3' Equipar na Barra de Habilidades ✓
- CT17 - 'Skill Name 3' cooldown ✗
- CT18 - 'Skill Name 3' Efeito ✗
- CT19 - 'Skill Name 3' Preview ✓
- CT20 - 'Skill Name 3' Animação ✓
- CT21 - 'Skill Name 3' Ícone ✗
- CT22 - 'Skill Name 3' Nome e Descrição ✓

- CT23 - Skills na barra de habilidades sem cast quando clicado com o mouse ✓
- CT24 - Forçar cliques simultâneos ✓

A switch de testes contendo a descrição de cada caso de teste é encontrada no documento chamado Plano de Teste.

## Bugs encontrados

Lista dos bugs em ordem de prioridade, a descrição de cada um dos bugs é encontrado no documento chamado Relatório de Bugs.

### Urgent

- Personagem preso a um objeto após usar uma Skill.
- Personagem travado no cast de uma animação e sem movimentação.

### Normal

- Cura excedente na Skill 'Skill Name 1'.
- Cura excedente na Skill 'Skill Name 2'.
- Cooldown diferente da referência para a skill 'Skill Name 3'.
- O valor do dano da Skill 'Skill Name 3' está acima das especificações.
- O ícone da skill 'Skill Name 3' está diferente das especificações

### Low

- Está faltando informação na descrição da Skill 'Skill Name 2'.