

Container starten & verwalten

- `docker run [OPTIONS] IMAGE [COMMAND]` ► Startet einen neuen Container aus einem Image.

Beispiele mit Optionen:

- `-it` → Interaktiv + Terminal (`docker run -it ubuntu bash`)
 - `-d` → Im Hintergrund (detached) (`docker run -d nginx`)
 - `--name` → Container benennen (`--name webapp`)
 - `--rm` → Nach dem Stoppen löschen (`--rm`)
 - `-p` → Portweiterleitung (`-p 8080:80`)
 - `-v` → Volume mounten (`-v meinvolume:/app/data`)
 - `-e` → Umgebungsvariable setzen (`-e MODE=prod`)
 - `--network` → Netzwerk zuweisen (`--network=my_net`)
 - `--ip` → Statische IP im benutzerdefinierten Netzwerk (`--ip=10.10.10.10`)
-
- `docker start <container>`
► Startet einen gestoppten Container wieder.
 - `docker stop <container>`
► Beendet einen laufenden Container.
 - `docker restart <container>`
► Stoppt und startet den Container neu.
 - `docker kill <container>`
► Erzwingt das Beenden (SIGKILL).
 - `docker rm <container>`
► Löscht einen gestoppten Container.
 - `docker ps`
► Zeigt laufende Container.
 - `docker ps -a`
► Zeigt **alle** Container (auch gestoppte).

Images verwalten

- `docker pull <image>`
► Lädt ein Image von Docker Hub herunter.
- `docker images`
► Listet alle lokal gespeicherten Images.

- `docker rmi <image>`
➤ Löscht ein Image vom System.
- `docker tag <image> <repo>:<tag>`
➤ Gibt einem Image einen neuen Namen + Version (z. B. meinimage:v1).

Image selbst bauen (Dockerfile)

- `docker build -t <name> .`
➤ Erstellt ein Image aus dem Dockerfile im aktuellen Verzeichnis.

Option:

- `-t` → Gibt dem Image einen Namen (`-t meine_app`)

Dateien & Volumes

- `docker cp <container>:/pfad/zur/datei .`
➤ Kopiert Dateien **aus dem Container** auf den Host.
- `docker run -v volume_name:/app/data`
➤ Bindet ein **benanntes Volume** in den Container ein.
- `docker run -v /host/pfad:/container/pfad`
➤ Bindet ein **hostbasiertes Verzeichnis** in den Container ein.

Container-Inspektion & Debugging

- `docker exec -it <container> bash`
➤ Führt einen Befehl **im laufenden Container** aus (z. B. Shell öffnen).
- `docker logs <container>`
➤ Zeigt die Log-Ausgabe eines Containers.
- `docker inspect <container oder image>`
➤ Zeigt alle Metadaten als JSON (z. B. IP, Volumes etc.).
- `docker container ls`
➤ Alias für `docker ps`.

Netzwerke

- `docker network ls`
➤ Listet alle Docker-Netzwerke.
- `docker network create --subnet=... --gateway=... <name>`
➤ Erstellt ein benutzerdefiniertes Netzwerk.

- `docker network inspect <name>`
➤ Zeigt Details zum Netzwerk (z. B. IPs aller Container).
- `docker network connect <netz> <container>`
➤ Verbindet einen Container mit einem Netzwerk.
- `docker network disconnect <netz> <container>`
➤ Trennt einen Container vom Netzwerk.
- `docker network rm <name>`
➤ Löscht ein benutzerdefiniertes Netzwerk.

Dateien aus dem Video

app.js

```
const express = require('express');

const app = express();

const PORT = process.env.PORT || 3000;

app.get('/', (req, res) => {
  res.send('Hello, World!');
});

app.listen(PORT, () => {
  console.log(`Server is running on port ${PORT}`);
});
```

package.json

```
{
  "name": "docker-node-app",
  "version": "1.0.0",
  "main": "app.js",
  "scripts": {
    "start": "node app.js"
  },
  "dependencies": {
    "express": "^4.18.2"
  }
}
```

```
}
```

.dockerignore

```
node_modules
```

```
npm-debug.log
```

Dockerfile

```
FROM node:14
```

```
WORKDIR /usr/src/app
```

```
COPY package*.json ./
```

```
RUN npm install
```

```
COPY . .
```

```
EXPOSE 3000
```

```
CMD ["node", "app.js"]
```

Start & Build aus dem Video

```
npm init -y
```

```
npm install express
```

```
docker build -t node-app .
```

```
docker run -p 3000:3000 node-app
```

```
docker run -d -p 8000:8000 -p 9443:9443 --name portainer --restart=always -v  
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v portainer_data:/data portainer/portainer-ce:2.21.5
```