

- Plan van aanpak

Ik ga een klein programma schrijven waarin je skateboard tricks kan aanmaken en opslaan, en deze in combineren met andere tricks op obstakels. Je hebt verschillende soorten tricks en obstakels, en wat voor wat voor soort tricks je op een obstakel kan doen is weer afhankelijk van het soort obstakel. Zo kan ik classes schrijven voor alle soorten tricks en obstacles. In de client type je welke tricks je wil doen en deze stuurt het met gebruik van pickling naar de server, waar het wordt opgeslagen. De details worden weer teruggestuurd. Je kan de beschrijving van je tricks ook exporteren naar een textbestand.

- Verantwoording

1 bestand gebruiken	client.py	Line 56
10 Classes	Trick.py: Line.py: Obstacles.py:	FlatTrick GrindTrick SlideTrick ManualTrick CombinationTrick Line Box Manualpad Kicker Rail Flatground
Pickling	Client.py Server.py	Line 36-37 Line 45-46 Line 45 Line 57
Client en Server	Client.py Server.py	
Multithreading	Client.py	Line 70/71