

11.11.2019	16.12.2019	20.01.2020	24.02.2020
Problembeschreibung	Erste Funktionen programmieren	Ausarbeitung des Prototyps	Dokumentation überarbeiten
Zielsetzung und Anforderungen	Prototyp	Datenerhebung	Feinarbeiten am Prototyp
Domänenmodell	Ethische Aspekte	Gestaltungsprozess	Arbeit an Nebenperspektive
Aufgabenverteilung	Motivationen ausarbeiten	Systemanalyse	
Projektplan	Motive	Bibliotheken und Frameworks	
Zielhierarchie	Evaluation	Kernfunktionalitäten	
Unterschied analog und digital	Entwicklungsprozess	Poster	
Modellierung	Kommunikation im System	kritische Reflektion	
Serious Game Analyse			
Einarbeitung in Unity			