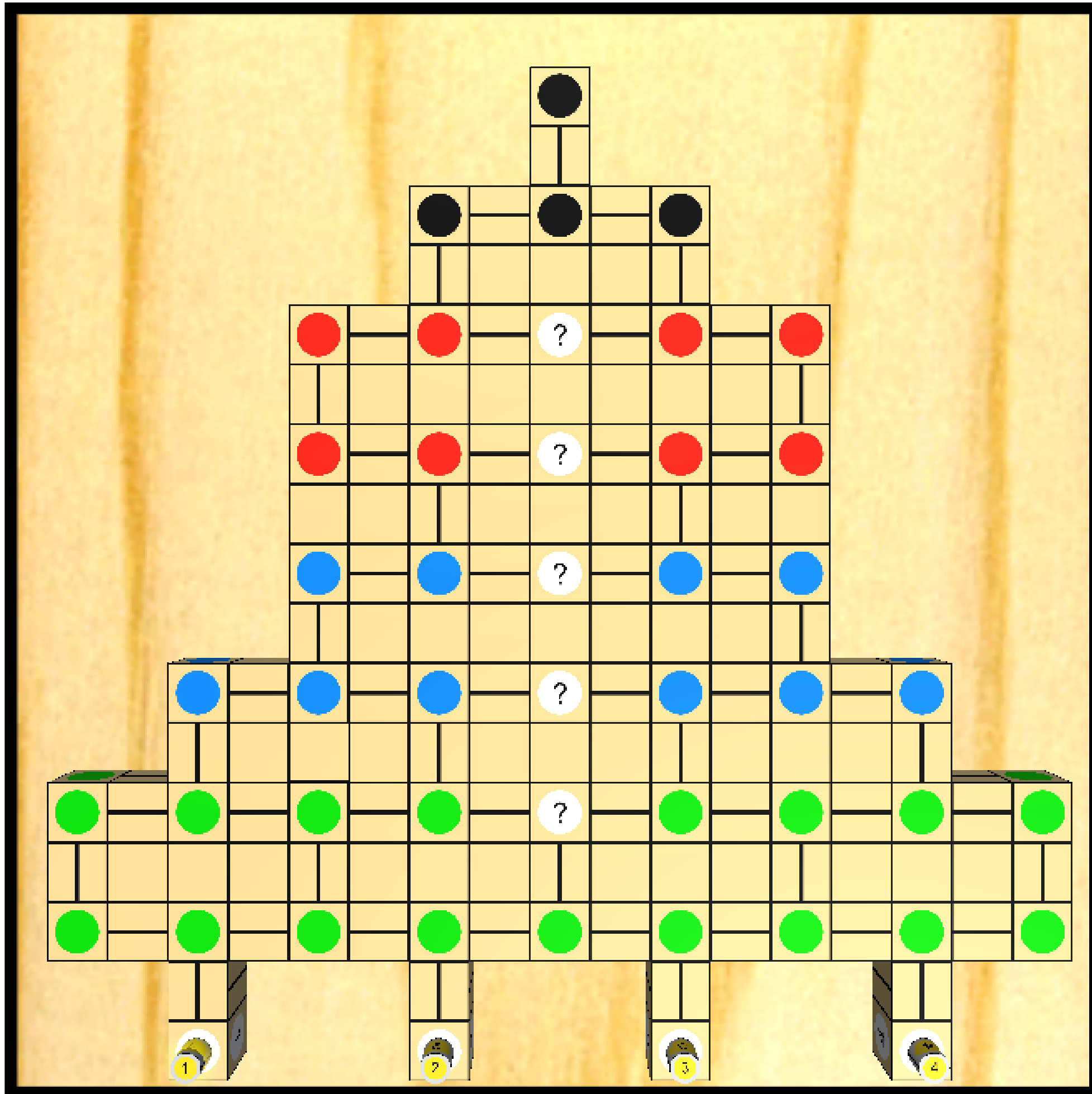


Datenbiz - das digitale Datenbanken-Lernspiel



Datenbiz simuliert ein Brettspiel, welches mit bis zu 4 Personen gespielt werden kann.

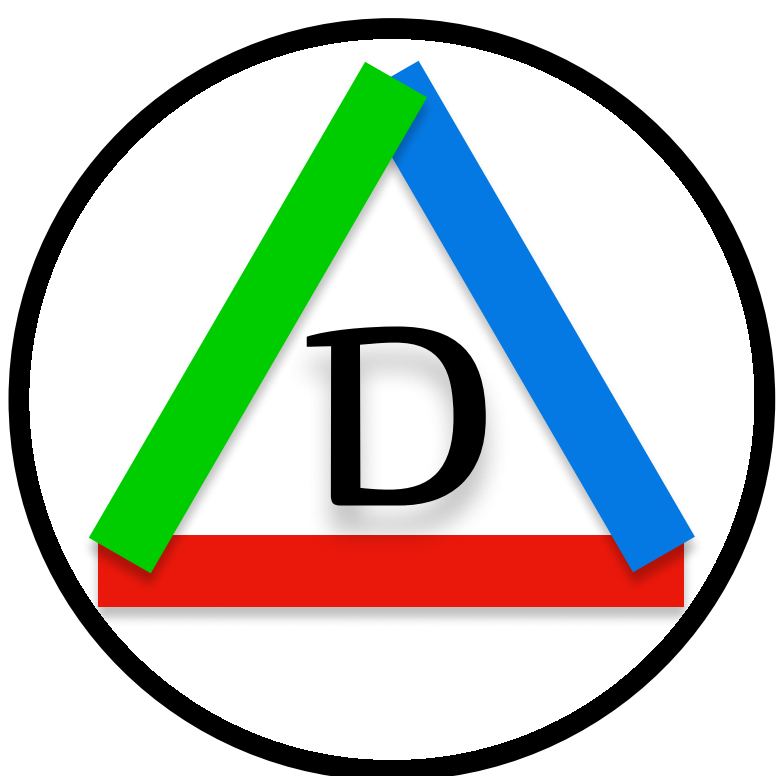
Dabei muss in jeder Runde eine Frage zum Thema Datenbanken richtig beantwortet werden, bevor der Spieler würfeln und somit weiter voran gehen kann.

Im Verlauf des Spiels steigt der Schwierigkeitsgrad der Fragen, welcher durch die verschiedenen Farben der Felder dargestellt wird.

Zudem gibt es Ereignisfelder, durch welche Abwechslung ins Spiel gebracht wird.

Ziel des Spiels ist es, als Erster bei der obersten Frage anzukommen und diese richtig zu beantworten.

Unsere Idee



Die Idee hinter Datenbiz war, eine spielerische Umgebung zum Lernen für Studenten zu schaffen. Dabei liegt der Fokus nicht darauf, Neues zu erlernen, sondern viel mehr darauf, bereits Gelerntes zu vertiefen. Durch spielerische Aspekte soll das Vertiefen des Lernstoffes Spaß bereiten und somit eine langfristige Veränderung des Lernverhaltens begünstigen.

Die Konzeption



In der Konzeption des digitalen Spiels wurde sich hauptsächlich mit der Hauptperspektive Social Computing auseinander gesetzt. Dabei ging es beispielsweise darum, welche Spiel- und Lernelemente benutzt werden, in welchem soziotechnischen Kotext wir uns befinden und welche Faktoren für ein gutes Spielgefühl ausschlaggebend sind.

Die Umsetzung

Die Programmierung erfolgte in der Sprache C# und mit der Entwicklungs-umgebung Unity.

Der Code wurde gänzlich selbst erarbeiten und die benutzen Grafiken wurden eigens mit Figma erstellt.

Während der Programmierung wurde stets versucht, die zuvor gesetzten Bedingungen in der Konzeptionierung zu verwirklichen.



Unsere Zukunftsvision

Agrund des zeitlichen Aufwandes und der Komplexität gibt es einige Funktionen, die nicht während des Projekts implementiert werden konnten. Ein Beispiel ist das Einfügen von neuen Fragen von seiten des Users.

Funktionen wie sind aktuell noch in der Planung, doch auch ohne sie ist Datenbiz ein funktionierender Prototyp mit Spaßfaktor.

