

Computación Cuántica: Tarea #1

Jonathan Andrés Niño Cortés

11 de marzo de 2015

1. Si

$$|a\rangle = \begin{pmatrix} -2 \\ 4i \\ 1 \end{pmatrix} \quad |b\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ i \end{pmatrix}$$

$$a) \langle a| = (-2 \quad -4i \quad 1)$$

$$b) \langle b| = (1 \quad 0 \quad -i)$$

$$c) \langle a|b\rangle = -2 + i$$

$$d) \langle b|a\rangle = -2 - i$$

$$e) |c\rangle = |a\rangle + 2|b\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 4i \\ 1 + 2i \end{pmatrix}$$

$$f) \langle c|a\rangle = (-15 - 2i)$$

$$g) \frac{|a\rangle}{\|a\|} = \frac{1}{\sqrt{21}} \begin{pmatrix} -2 \\ 4i \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$|+\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ y } |-\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

La matriz de cambio de base de esta base a la canónica es $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

Por otra parte la matriz inversa obtenida a través de Gauss-Jordan da de nuevo $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$. Esta es la propiedad que esperabamos de la compuerta de Hadamard.

3. Utilizando Grand-Schmidt, tome $|w_1\rangle = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\text{Ahora tome } |w'_2\rangle = |v_2\rangle - \frac{\langle v_1|v_2\rangle}{\langle v_1|v_1\rangle} |v_1\rangle = \begin{pmatrix} 1+i \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3-i}{2} \begin{pmatrix} i \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+i - \frac{1+3i}{2} \\ 2 - \frac{3-i}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1-i}{2} \\ \frac{1+i}{2} \end{pmatrix}$$

Y $|w_2\rangle = \frac{|w'_2\rangle}{\langle w'_2|w'_2\rangle} = |w'_2\rangle$ pues, $\langle w'_2|w'_2\rangle = 1$.

4. Sea $|h\rangle$ y $|v\rangle$ vectores ortogonales y unitarios. Sea

$$\begin{aligned} |\psi_1\rangle &= 1/2|h\rangle + \sqrt{3}/2|v\rangle \\ |\psi_2\rangle &= 1/2|h\rangle - \sqrt{3}/2|v\rangle \\ |\psi_3\rangle &= |h\rangle \end{aligned}$$

Calcular

$$\begin{aligned} a) \quad \langle \psi_1|\psi_2\rangle &= \langle \psi_1|(1/2|h\rangle - \sqrt{3}/2|v\rangle) = 1/2\langle \psi_1|h\rangle - \sqrt{3}/2\langle \psi_1|v\rangle \\ &= 1/2\langle 1/2|h\rangle + \sqrt{3}/2\langle v|v\rangle|h\rangle - \sqrt{3}/2\langle 1/2|h\rangle + \sqrt{3}/2\langle v|v\rangle \\ &= (1/2)(1/2)\langle h|h\rangle + (\sqrt{3}/2)(1/2)\langle v|h\rangle - (\sqrt{3}/2)(1/2)\langle h|v\rangle - (\sqrt{3}/2)(\sqrt{3}/2)\langle v|v\rangle \\ &= 1/4 + 0 + 0 - 3/4 = -1/2. \end{aligned}$$

$$\text{Luego } |\langle \psi_1|\psi_2\rangle|^2 = 1/4$$

$$b) \quad \langle \psi_1|\psi_3\rangle = \langle \psi_1|h\rangle = \langle 1/2|h\rangle + \sqrt{3}/2\langle v|h\rangle = 1/2\langle h|h\rangle + \sqrt{3}/2\langle v|h\rangle = 1/2$$

$$\text{Luego } |\langle \psi_1|\psi_3\rangle|^2 = 1/4$$

$$c) \quad \langle \psi_3|\psi_2\rangle = \langle h|\psi_2\rangle = \langle h|1/2|h\rangle - \sqrt{3}/2 = 1/2\langle h|h\rangle - \sqrt{3}/2\langle h|v\rangle = 1/2$$

$$\text{Luego } |\langle \psi_3|\psi_2\rangle|^2 = 1/4$$

5. a) Por el hint podemos ver que $|0\rangle\langle 0|$ es equivalente a proyección sobre el espacio generado por $|0\rangle$. Asimismo, $|1\rangle\langle 1|$ es la matriz de proyección en la segunda coordenada. Luego,

$$|0\rangle\langle 0| - |1\rangle\langle 1| = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

b) $|00\rangle\langle 11|$ es el operador que envia $|x\rangle$ a $\langle 11|x\rangle|00\rangle$ entonces la matriz que la representa es

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Los demás son similares y dan como resultado $|00\rangle\langle 11| + 2|00\rangle\langle 10| + 3|11\rangle\langle 01| =$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6. Vamos a demostrar que $A = \sum_{i=1}^n |u_i\rangle\langle u_i|$ es la identidad. Tome cualquier vector $|x\rangle$ en el espacio. Entonces se puede representar de forma única como $a_1|u_1\rangle + a_2|u_2\rangle + \dots + a_n|u_n\rangle$. Pero obsérvese que $|u_i\rangle\langle u_i||x\rangle = \langle u_i|x\rangle|u_i\rangle$. Pero, $\langle u_i|x\rangle|u_i\rangle = \langle u_i|(a_1|u_1\rangle +$

$a_2|u_2\rangle + \cdots + a_n|u_n\rangle)|u_i\rangle = (a_1\langle u_i|u_1\rangle + a_2\langle u_i|u_2\rangle + \cdots + a_n\langle u_i|u_n\rangle)|u_i\rangle$, pero como la base es ortonormal, todos los términos exceptuando $a_i\langle u_i|u_i\rangle = a_i$ desaparecerán y obtenemos que $\langle u_i|x\rangle|u_i\rangle = a_i|u_i\rangle$.

Por lo tanto, $A = (\sum_{i=1}^n |u_i\rangle\langle u_i|)|x\rangle = \sum_{i=1}^n \langle u_i|x\rangle|u_i\rangle = \sum_{i=1}^n a_i|u_i\rangle = |x\rangle$.

7. $|\psi\rangle\langle\phi|$ es tal que envía $|x\rangle$ a $\langle\phi|x\rangle|\psi\rangle$. Tenemos que

$$\langle\phi|1\rangle|\psi\rangle = \langle(e|1\rangle + f|2\rangle + g|3\rangle)|1\rangle|\psi\rangle = (\bar{e}\langle 1|1\rangle + \bar{f}\langle 2|1\rangle + \bar{g}\langle 3|1\rangle)|\psi\rangle = \bar{e}|\psi\rangle = \bar{e}a|1\rangle + \bar{e}b|2\rangle + \bar{e}c|3\rangle$$

Similarmente,

$$\langle\phi|2\rangle|\psi\rangle = \langle(e|1\rangle + f|2\rangle + g|3\rangle)|2\rangle|\psi\rangle = (\bar{e}\langle 1|2\rangle + \bar{f}\langle 2|2\rangle + \bar{g}\langle 3|2\rangle)|\psi\rangle = \bar{f}|\psi\rangle = \bar{f}a|1\rangle + \bar{f}b|2\rangle + \bar{f}c|3\rangle$$

Y por último,

$$\langle\phi|3\rangle|\psi\rangle = \langle(e|1\rangle + f|2\rangle + g|3\rangle)|3\rangle|\psi\rangle = (\bar{e}\langle 1|3\rangle + \bar{f}\langle 2|3\rangle + \bar{g}\langle 3|3\rangle)|\psi\rangle = \bar{g}|\psi\rangle = \bar{g}a|1\rangle + \bar{g}b|2\rangle + \bar{g}c|3\rangle$$

Luego la representación matricial de $|\psi\rangle\langle\phi|$ es

$$\begin{pmatrix} \bar{e}a & \bar{f}a & \bar{g}a \\ \bar{e}b & \bar{f}b & \bar{g}b \\ \bar{e}c & \bar{f}c & \bar{g}c \end{pmatrix}$$

8. a) Tenemos que $\langle a|(\alpha A)^\dagger|b\rangle = \overline{\langle b|\alpha A|a\rangle} = \bar{\alpha}\overline{\langle b|A|a\rangle} = \bar{\alpha}\langle a|A^\dagger|b\rangle = \langle a|\bar{\alpha}A^\dagger|b\rangle$.
b)

9. Calcule el adjunto de $2|0\rangle\langle 1| - i|1\rangle\langle 0|$

La matriz asociada a este elemento es

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -i & 0 \end{pmatrix}$$

Por el punto anterior sabemos que A^\dagger es la transpuesta de la conjugada de A luego la matriz adjunta es

$$\begin{pmatrix} 0 & i \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

10. $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 1 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Calculamos valores y vectores propios

$$|A - \lambda Id| = \begin{vmatrix} -\lambda & 0 & i \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ -i & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 \\ 0 & -\lambda \end{vmatrix} + i \begin{vmatrix} 0 & 1 - \lambda \\ -i & 0 \end{vmatrix} =$$

$$-\lambda(1 - \lambda)(-\lambda) + i(-1)(1 - \lambda)(-i) = -\lambda^3 + \lambda^2 + \lambda - 1 = -(\lambda + 1)(\lambda^2 - 2\lambda + 1) = -(\lambda + 1)(\lambda - 1)^2$$

El vector propio asociado a -1 lo obtenemos del kernel de $\begin{pmatrix} 1 & 0 & i \\ 0 & 2 & 0 \\ -i & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Calculando obtenemos que este kernel es generado por el vector normalizado $|1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -i \end{pmatrix}$

Por otra parte los valores propios asociados al valor 1 se obtienen del kernel de $\begin{pmatrix} -1 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & -1 \end{pmatrix}$

Calculando obtenemos que este espacio es generado por los vectores normalizados $|2\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ i \end{pmatrix}$ y $|3\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Estos vectores forman una base ortonormal por lo que podemos escribir $A = -1 |1\rangle \langle 1| + |2\rangle \langle 2| + |3\rangle \langle 3|$.

11. Las matrices de Pauli son

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

diagonalize las matrices de Pauli.

El polinomio característico de σ_x es $\lambda^2 - 1 = (\lambda - 1)(\lambda + 1)$. El vector propio asociado a 1 es $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ y el vector propio asociado a -1 es $|-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

El polinomio característico de Y es también $\lambda^2 - 1 = (\lambda - 1)(\lambda + 1)$. El vector propio asociado a 1 es $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ y el vector propio asociado a -1 es $|-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

12. Muestre que $Tr(A|\phi\rangle\langle\psi|) = \langle\psi|A|\phi\rangle$ $Tr(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii} = \sum_{i=1}^n \langle u_i|A|u_i\rangle$.

Por otra parte,

$$\begin{aligned}
Tr(A|\phi \times \psi|) &= \sum_{i=1}^n \langle u_i | A | \phi \times \psi | u_i \rangle \\
&= \sum_{i=1}^n \langle \psi | u_i \times u_i | A | \phi \rangle \\
&= \langle \psi | \sum_{i=1}^n u_i \times u_i | A | \phi \rangle
\end{aligned}$$

Pero vimos que $\sum_{i=1}^n u_i \times u_i$ es la identidad luego esto es igual a $\langle \psi | A | \phi \rangle$.

13.

14. a)

$$\begin{aligned}
[\sigma_x, \sigma_y] &= \sigma_x \sigma_y - \sigma_y \sigma_x \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} -i & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} -2i & 0 \\ 0 & 2i \end{pmatrix} = -2i\sigma_z
\end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned}
[\sigma_y, \sigma_z] &= \sigma_y \sigma_z - \sigma_z \sigma_y \\
&= \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & -i \\ -i & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & -2i \\ -2i & 0 \end{pmatrix} = -2i\sigma_x
\end{aligned}$$

c)

$$\begin{aligned}
[\sigma_z, \sigma_x] &= \sigma_z \sigma_x - \sigma_x \sigma_z \\
&= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = -2i\sigma_y
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
|+\rangle \langle 0| + |-\rangle \langle 1| &= (1/\sqrt{2} |0\rangle + 1/\sqrt{2} |1\rangle) \langle 0| + (1/\sqrt{2} |0\rangle - 1/\sqrt{2} |1\rangle) \langle 1| \\
&= 1/\sqrt{2} |0\rangle \langle 0| + 1/\sqrt{2} |1\rangle \langle 0| + 1/\sqrt{2} |0\rangle \langle 1| - 1/\sqrt{2} |1\rangle \langle 1| \\
&= 1/\sqrt{2} (|0\rangle \langle 0| + |1\rangle \langle 0| + |0\rangle \langle 1| - |1\rangle \langle 1|) \\
&= 1/\sqrt{2} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\
&= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

$$15. \quad a) \quad \sigma_x \otimes \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & i & 0 \\ 0 & -i & 0 & 0 \\ i & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad \sigma_y \otimes \sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & -i & 0 \\ 0 & i & 0 & 0 \\ i & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$c) \quad \sigma_z \otimes \sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$d) \quad \sigma_x \otimes \sigma_y |\phi\rangle = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & -i & 0 \\ 0 & i & 0 & 0 \\ i & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} |\phi\rangle = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & -i & 0 \\ 0 & i & 0 & 0 \\ i & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{i}{\sqrt{2}} \\ \frac{i}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}$$

16. El enunciado es falso.

Tomese por ejemplo la base ortonormal encontrada en el punto 3.

$$|u_1\rangle = \begin{pmatrix} i/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \quad |u_2\rangle = \begin{pmatrix} (i-1)/2 \\ (i+1)/2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Calculando la expresión } |u_1\rangle \otimes |u_1\rangle + |u_2\rangle \otimes |u_2\rangle = \begin{pmatrix} -1/2 \\ i/2 \\ i/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -i/2 \\ -1/2 \\ -1/2 \\ i/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 - i/2 \\ i/2 - 1/2 \\ i/2 - 1/2 \\ 1/2 + i/2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Vemos que esto es diferente a } |00\rangle + |11\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Creemos que la expresión correcta hubiera sido tomando el producto tensorial entre los vectores y sus conjugados.

1. Veamos que $\{N_{l,m}\}$ es una familia de operadores de medición.

En efecto,

$$\sum_{l,m} N_{l,m}^\dagger N_{l,m} = \sum_{l,m} (M_m L_l)^\dagger M_m L_l = \sum_{l,m} L_l^\dagger M_m^\dagger M_m L_l = \sum_l L_l^\dagger \sum_m (M_m^\dagger M_m) L_l$$

Pero la suma interna es igual a la identidad por nuestra suposición que $\{M_m\}$ es una familia de operadores de medición. Luego obtenemos que $\sum_{l,m} N_{l,m}^\dagger N_{l,m} = \sum_l L_l^\dagger (I) L_l = \sum_l L_l^\dagger L_l = I$

y esto ultimo también es igual a la identidad por nuestra suposición que $\{L_l\}$ también es una familia de operadores de medición.

2. En un punto anterior se mostró que $|u_i\rangle \langle u_i|$ es el operador de proyección sobre la coordenada generada por el vector u_1 . Las propiedades de las proyecciones es que son auto-adjuntas e idempotentes. Por lo tanto, usando primero que es autoadjunta y luego que es idempotente tenemos que

$$|u_i\rangle \langle u_i|^\dagger |u_i\rangle \langle u_i| = |u_i\rangle \langle u_i| |u_i\rangle \langle u_i| = |u_i\rangle \langle u_i|$$

Luego $\sum_{i=0}^n |u_i\rangle \langle u_i|^\dagger |u_i\rangle \langle u_i| = \sum_{i=0}^n |u_i\rangle \langle u_i|$ y en un punto anterior demostramos que esto es igual a la Identidad. Por lo tanto, esto forma una familia de operadores de medición.

3. $\{P_v, I - P_v\}$ es una familia de operadores de medición.

En efecto tomemos la expresión $P_v^\dagger P_v + (I - P_v)^\dagger (I - P_v)$. Tenemos que $(A + B)^\dagger = A^\dagger + B^\dagger$ y que $(\alpha A)^\dagger = \bar{\alpha} A^\dagger$. Además $I = I^\dagger$ es unitaria y autoadjunta. Luego la expresión es equivalente a $P_v^\dagger P_v + I - P_v - P_v^\dagger + P_v^\dagger P_v$. Pero en el punto anterior vimos que las proyecciones son autoadjuntas e idempotentes.

Luego $P_v^\dagger P_v = P_v$ y $P_v^\dagger = P_v$. Por lo tanto, la expresión se reduce a $P_v + I - P_v - P_v + P_v = I$.

4.
 - El primer bit sea 0. El operador asociado es $|0\rangle \langle 0| \otimes \overbrace{I \otimes \cdots \otimes I}^{n-1 \text{-veces}}$
 - Los primeros m -bits sean 0. El operador asociado es $\overbrace{|0\rangle \langle 0| \otimes \cdots \otimes |0\rangle \langle 0|}^{m \text{-veces}} \otimes \overbrace{I \otimes \cdots \otimes I}^{n-m \text{-veces}}$
 - El primer bit sea 0 y el segundo sea 1. El operador asociado es $|0\rangle \langle 0| \otimes \overbrace{I \otimes \cdots \otimes I}^{n-2 \text{-veces}} \otimes |1\rangle \langle 1|$
 - Todos los bits sean 1.

$$\overbrace{|1\rangle \langle 1| \otimes \cdots \otimes |1\rangle \langle 1|}^{n \text{-veces}}$$

5. En puntos anteriores ya vimos que P_i es un operador autoadjunto e idempotente. El teorema espectral me da una descomposición del espacio como la suma directa de los espacios asociados a cada valor propio.

Tenemos que ver que $\sum_{\lambda \in \text{Spec}(A)} P_\lambda^\dagger P_\lambda = I$. Pero ya vimos que $P_\lambda^\dagger P_\lambda = P_\lambda$.

Luego $\sum_{\lambda \in \text{Spec}(A)} P_\lambda^\dagger P_\lambda = \sum_{\lambda, i} |v_{\lambda, i}\rangle \langle v_{\lambda, i}| = I$ por el punto 2.

6. a) La probabilidad que $|\psi\rangle$ este en $|01\rangle$ es $3/8$.
b) La probabilidad que $|\psi\rangle$ tenga el primer q-bit 0 es $1/8 + 3/8 = 1/2$. La probabilidad que tenga el primer q-bit 1 es $1/4 + 1/4 = 1/2$
c) Después de medir en el literal a) el estado resultante debe ser $|\psi'\rangle = |01\rangle$.
En el literal b) en el primer caso el estado resultante sería

$$|\psi'\rangle = \frac{1/\sqrt{8}|00\rangle + \sqrt{3/8}|01\rangle}{1/\sqrt{2}} = 1/2|00\rangle + \sqrt{3}/2|01\rangle$$

Y en el segundo caso sería

$$|\psi'\rangle = \frac{1/2|10\rangle + 1/2|11\rangle}{1/\sqrt{2}} = 1/\sqrt{2}|10\rangle + 1/\sqrt{2}|11\rangle$$

7.

8.

9. Primero para ver condiciones necesarias tome $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix}$. Vemos que el producto

tensorial es igual a $\begin{pmatrix} xz \\ xw \\ yz \\ yw \end{pmatrix}$

Encontramos el criterio de Peres-Horodecki que nos indica que una condición necesaria (y suficiente para dimensión $2 * 2$). El criterio se trata de evaluar la matriz $|\phi\rangle \langle \phi|$, esta puede verse como $\sum_{k, l \in B} |k\rangle \langle l|$ donde B son las proyecciones sobre los vectores de la base canónica de $\mathbb{C}^2 \otimes \mathbb{C}^2$ es decir $a|00\rangle$, $b|01\rangle$, $c|10\rangle$ y $d|11\rangle$. A su vez $|ab\rangle \langle ab| = |a\rangle \langle a| \otimes |b\rangle \langle b|$. Luego la suma queda como $\sum_{j, k \in \{0,1\}} |j\rangle \langle j| \otimes |k\rangle \langle k|$.

Luego se calcula la matriz A^{T_B} es igual a $\sum_{j, k \in \{0,1\}} |j\rangle \langle j| \otimes (|k\rangle \langle k|)^T$. El criterio dice que ϕ es entrelazado si A^{T_B} tiene algún valor negativo.

10.