

# MusicStream

## Proyecto Módulo 2

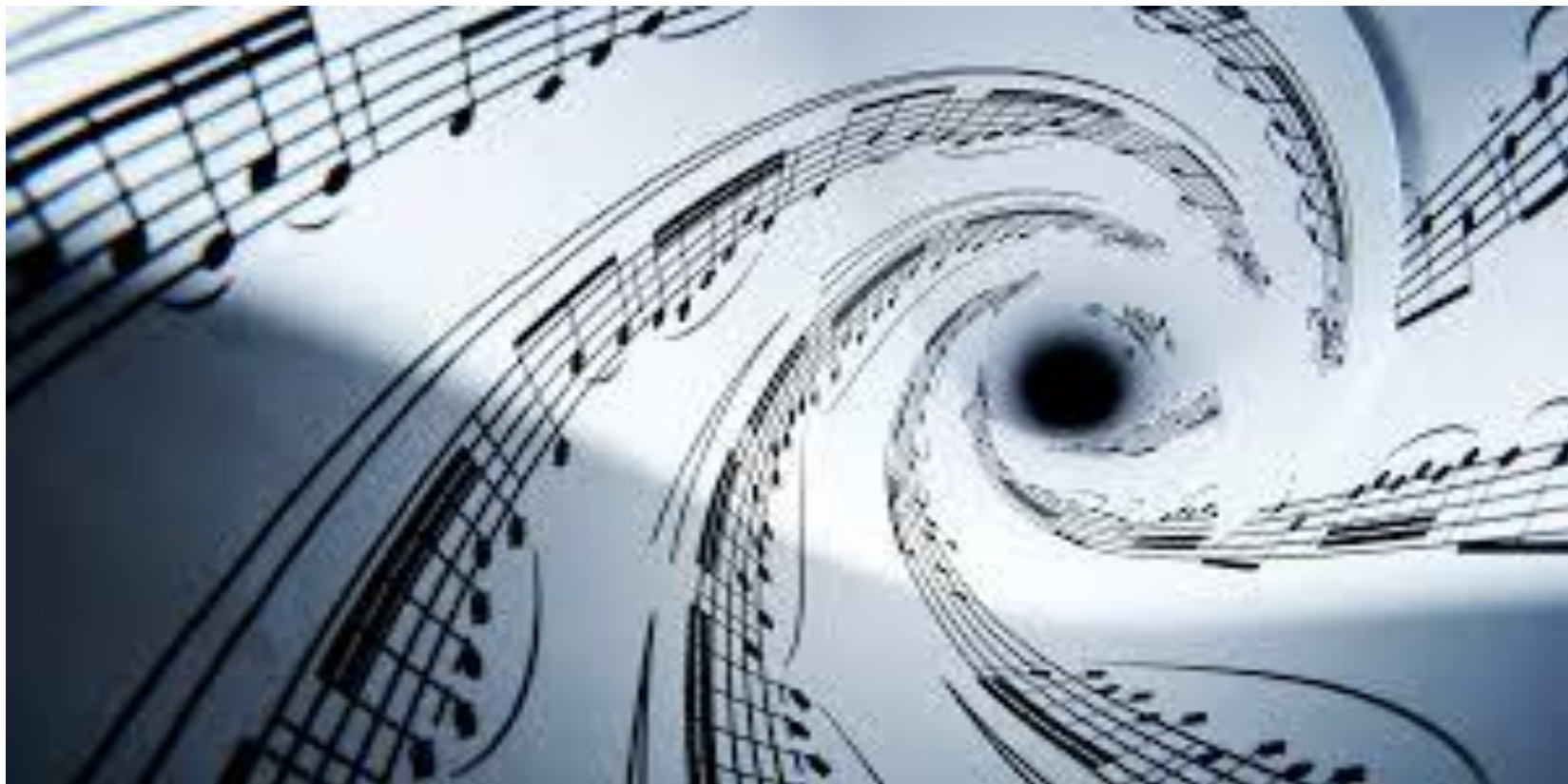
---



LA REVOLUCIÓN DIGITAL COMIENZA CONTIGO



# MusicStream



# MusicStream: Objetivos

**Extraer artistas de distintos años y géneros.**

**Extraer características de las artistas en distintas plataformas.**

**Crear una Base de Datos en la que almacenar nuestros datos extraídos.**

**Analizar los resultados de nuestros datos.**

## Fase 1: Extracción de Datos

**Fase 2: Almacenamiento  
de Datos**

**Fase 3: Análisis y  
Consultas de Datos**

# MusicStream:

## Fase 1: Extracción de Datos

Extraer información de distintas plataformas utilizando distintas herramientas.

### APIS

Extracción de Datos de las siguientes APIs

**Spotify**

**last.fm**

# MusicStream:

## Fase 1: Extracción de Datos

1. Extraer canciones y álbumes lanzados entre 2000 y 2024.
2. Elegir un rango de 2 años como mínimo para extraer datos (por ejemplo de 2002 a 2004).  
Puedes consultar por mas tiempo si lo deseas!
3. Seleccionar 4 géneros musicales para el desarrollo de este proyecto.
4. Extraer la siguiente información:
  - Artista.
  - Género musical.
  - Tipo (canción o álbum).
  - Nombre de la canción o álbum.
  - Año de lanzamiento.
  - Cantidad de canciones en la extracción.

# MusicStream:

## Fase 1: Extracción de Datos

Extracción de detalles de artistas con la API de [last.fm](#)

- - Artista.
- - Biografía del Artista.
- - Listeners (cantidad de gente que lo escucha).
- - Playcount (cantidad de veces reproducido su música)
- - Artistas Similares..

# MusicStream:

## Fase2 : Inserción de Datos

Guardar la información recopilada en una BBDD

### Modelo de Bases de Datos:

Crear el modelo de negocio de la bases de datos

### Crear la bases de datos:

Crear la bases de datos con sus tablas y relaciones.  
Insertar datos.





# MusicStream:

## Fase3: Análisis

### Análisis de la información recopilada

**Identificar artistas y géneros más populares en la plataforma.**

**Analizar años con más álbumes, país con más artistas**

**Analizar canción, artistas, álbum más valorados**

**Analizar qué artista estuvo más tiempo y cuantos álbumes tiene**

# ¿Cómo aplicamos Agile y SCRUM?



# ROLES

Las alumnas asumen estos roles en algún momento durante el curso cuando trabajan en proyecto



## Product Owner

Es responsable de **definir los requisitos del producto** y garantizar que el equipo de desarrollo se centre en las características más importantes



## Scrum Master

Garantiza que el equipo de desarrollo  **siga los principios y prácticas de Scrum**, y elimina cualquier impedimento que pueda obstaculizar el progreso del equipo.



## Equipo de desarrollo

Es el grupo de personas que **trabajan juntas** para entregar el resultado final.

# EVENTOS

Aplicamos estos eventos durante las sesiones de proyecto en todos los cursos y en todas las modalidades.



# Preguntas

¿Quién  
empieza?



The image features a teal background with several yellow rubber ducks scattered around the edges. Each duck is casting a dark shadow to its right. The ducks are positioned in a way that they appear to be framing the central text.

**¡Gracias! :)**