

MusicStream

Proyecto
Módulo 2



LA REVOLUCIÓN DIGITAL COMIENZA CONTIGO

ADALAB The Adalab logo consists of the word "ADALAB" in a bold, sans-serif font next to a green triangle pointing to the right.

MusicStream



MusicStream: Objetivos

Extraer artistas de distintos años y géneros.

Extraer características de las artistas en distintas plataformas.

Crear una Base de Datos en la que almacenar nuestros datos extraídos.

Analizar los resultados de nuestros datos.

MusicStream: Fases

Fase 1: Extracción de Datos

**Fase 2: Almacenamiento
de Datos**

**Fase 3: Análisis y
Consultas de Datos**

MusicStream:

Fase 1: Extracción de Datos

Extraer información de distintas plataformas utilizando distintas herramientas.

APIS

Extracción de Datos de las siguientes APIs

Spotify

last.fm

MusicStream:

Fase 1: Extracción de Datos

1. Extraer canciones y álbumes lanzados entre 2000 y 2024.
2. Elegir un rango de 2 años como mínimo para extraer datos (por ejemplo de 2002 a 2004).
Puedes consultar por más tiempo si lo deseas!
3. Seleccionar 4 géneros musicales para el desarrollo de este proyecto.
4. Extraer la siguiente información:
 - Artista.
 - Género musical.
 - Tipo (canción o álbum).
 - Nombre de la canción o álbum.
 - Año de lanzamiento.
 - Cantidad de canciones en la extracción.

MusicStream:

Fase 1: Extracción de Datos

Extracción de detalles de artistas con la API de last.fm

- - Artista.
- - Biografía del Artista.
- - Listener (cantidad de gente que lo escucha).
- - Playcount (cantidad de veces reproducido su música)
- - Artistas Similares..

MusicStream:

Fase2 : Inserción de Datos

Guardar la información recopilada en una BBDD

Modelo de Bases de Datos:

Crear el modelo de negocio de la bases de datos

Crear la bases de datos:

Crear la bases de datos con sus tablas y relaciones.
Insertar datos.



MusicStream:

Fase3: Análisis

Análisis de la información recopilada

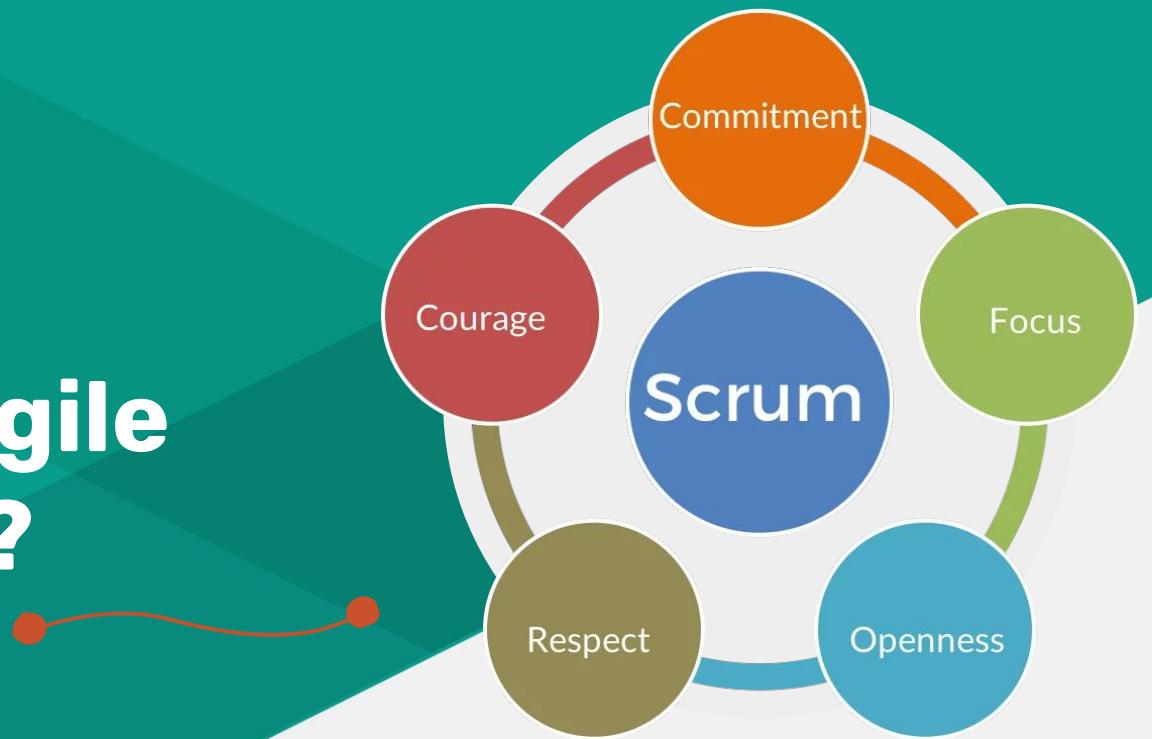
Identificar artistas y géneros más populares en la plataforma.

Analizar años con más álbumes, país con más artistas

Analizar canción, artistas, álbum más valorados

Analizar qué artista estuvo más tiempo y cuantos álbumes tiene

¿Cómo aplicamos Agile y SCRUM?



LA REVOLUCIÓN DIGITAL COMIENZA
CONTIGO

ROLES

Las alumnas asumen estos roles en algún momento durante el curso cuando trabajan en proyecto



Product Owner

Es responsable de **definir los requisitos del producto** y garantizar que el equipo de desarrollo se centre en las características más importantes

Scrum Master

Garantiza que el equipo de desarrollo **sigue los principios y prácticas de Scrum**, y elimina cualquier impedimento que pueda obstaculizar el progreso del equipo.

Equipo de desarrollo

Es el grupo de personas que **trabajan juntas** para entregar el resultado final.

EVENTOS

Aplicamos estos eventos durante las sesiones de proyecto en todos los cursos y en todas las modalidades.



Preguntas

¿Quién
empieza?



¡Gracias! :)