4.1 JARDUERA

4.1.- PO problema bat grafikoki nola ebatzi

Programazio Lineal Osoko eredu matematikoa grafikoki ebatz daiteke?

Atal honetan Programazio Lineal Osoko problema baten prozeduraren ebazpena garatzen da (metodoa grafikoa) eta PO problema definitzen duten elementu ezberdinen interpretazioa geometrikoa ematen da.

4.1 Jarduera

4.1.J Izan bi ondoko PO problema:

$$\max Z = 3x + 2y$$

$$non x - 2y \le 4$$

$$x + y \le 8$$

$$x + 2y \le 12$$

$$x, y \ge 0 \text{ eta osoak}$$

Lortu problema honen erlaxazio linealaren soluzioa metodo grafikoa erabiliz. Lortu problema osoaren soluzioa.

Eta problemak bi aldagai baino gehiago baditu, nola ebatz daiteke?

```
max 2 = 3x + 2y

x - 2y \le 4

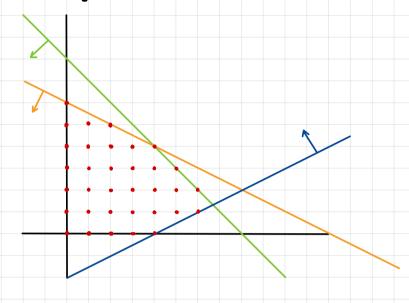
x + y \le 8

x + 2y \le 12

x, y \ge 0 eta osoak

x + 2y \le 12

x + 2y \le 12
```



$$h_1(0,6)=32$$
 $h_1(0,5)=30$
 $h_1(0,4)=8$
 $h_1(0,4)=31$
 $h_1(0,4)=32$
 $h_1(0,3)=6$
 $h_1(0,3)=6$
 $h_1(0,3)=6$
 $h_1(0,3)=7$
 $h_1(0,3)=32$
 $h_1(0,3)=32$
 $h_1(0,3)=33$
 $h_1(0,3)=34$
 $h_1(0,3)=34$