

Tastenkombinationen Jagged Alliance 2 v 1.13

LMB = linker Mausklick
RMB = rechter Mausklick

Allgemeine Befehle

ALT - X	Spiel beenden
Strg - L	Ladebildschirm
Strg - S	Speicherbildschirm
Strg	bei geöffnetem Lade- oder Speicherbildschirm zeigt Spielinfo
ALT - L	Quickload
ALT - S	Quicksave

Taktikbildschirm

ESC	Aktion wie bewegen, erste Hilfe usw. wird abgebrochen
F1 - F6	Teammitglied 1 bis 6 auswählen (bei Anwahl 2-mal springt Bild zum ausgewählten Teammitglied)
1 - 9	Teams anwählen
Leertaste	Teammitglieder des aktiven Trupps einzeln durchschalten
+*~	Alle Teammitglieder im Sektor anwählen (nicht im rundenbasierenden Modus möglich)
#	Bildschirm auf Teammitglied zentrieren
X	Teammitglied tauscht Platz mit Person neben Ihm (Cursor muss über Person sein)
E	sichtbare Feinde des gewählten Teammitglieds durchschalten
P	Teammitglied legt sich hin
C	Teammitglied kauert
S	Teammitglied steht auf
R	Teammitglied rennt (steht vorher auf)
A	Teammitglieder verarzten sich automatisch
J	Teammitglied springt auf oder von Dächern, springt über Zäune
Ö	Inventar gewähltes Teammitglied an/aus
K	öffnet Schlüsselinventar bei offenem Söldnerinventar
G	Beleuchtung für Teammitglieder bei Nachteinsätzen ein/aus schalten
Z	Stealth Mode für Teammitglied an/aus
ALT - Z	Stealth Mode für angewähltes Team an/aus
Enter	alle sichtbare Feinde des Teams durchschalten

ALT - RMB	auf Teammitglied am Boden zeigt Befehlsmenü
ALT - RMB	auf Teammitglied über Körper zeigt Aktionsmenü
ALT - LMB	zur Cursorposition Teammitglied stehen geht zur Seite
ALT - LMB	zur Cursorposition Teammitglied kauern geht Rückwärts
ALT	über Feind zeigt Tooltipp (muss in ja2_options.ini aktiviert sein)
Einfg	Sektorenübersicht wird angezeigt (in 1.13 nicht mehr möglich)
Entf	Deckung anzeigen abhängig von der Cursorposition
Pos1	3D-Cursor ein/aus schalten
Ende	Sichtfeld anzeigen abhängig von der Cursorposition
Bild ↑	Teammitglied kauert, steht auf
Bild ↓	Teammitglied kauert, legt sich auf den Boden
Strg	Handcursor
Shift - D	Gegner lassen alles fallen (muss vor betreten des Sektors aktiv sein)
Shift - G	Granaten, Feuerstöße verwenden Zielcursor (Sperrfeuer ein/aus)
Shift - S	Inventar im Sektor wird sortiert
Shift - N	alle Teammitglieder wechseln zwischen Sonnenbrille/Nachtsichtgerät (beides muss im Inventar liegen)
Shift - R	gesamtes Team lädt nach
←↑→↓	Über Bildschirm scrollen
TAB	Wechsel zwischen oberem/unterem Cursor-Level
O	Optionsbildschirm
H	Hilfe
V	Informationen zum Spiel, Modus usw. anzeigen
M	Wechselt zum Kartenbildschirm
W	Drahtgitter ein aus
D	Runde beenden (nur im rundenbasierenden Kampf)
F	Waffenreichweite und Sichtinformationen abhängig zur Cursorposition anzeigen
Q	Granatwerfer-Schusswinkel hoch/tief
T	Baumkronen an/aus
U	Zielcursor zum schießen umschalten
L	Drehen / L 2-mal Waffe anschlagen und Sichtbereich absuchen. (Je besser das Zielfernrohr an der Waffe umso länger ist der Sichtbereich)
B	Burst, Feuerstoß einschalten, durchschalten
I	Gegenstandsbeleuchtung ein/aus schalten
N	Wechselt die Ansicht zwischen sich überlappenden Zielen

Kartenbildschirm

ESC	Aktion abbrechen
F1 - F6	Sortierreihenfolge der Teammitglieder ändern
1 - 9	Teammitglieder nach Truppennummer markieren
← →	Teammitglieder durchschalten
Enter	Inventar Teammitglieder ein/aus
Shift	gedrückt bei Reiseziel wählen nimmt nicht die schnellste Route sondern die kürzeste
O	Optionsbildschirm
H	Hilfe
L	Laptop
C	Vertrag gewähltes Teammitglied
V	Informationen zum Spiel, Modus usw. werden im Nachrichtenfenster angezeigt
+*~	Spielgeschwindigkeiten Pause / 5 / 30 / 60 durchschalten
+ oder -	Spielgeschwindigkeit auf/ab
Leertaste	letzte Spielgeschwindigkeit ein/aus

Kartenübersicht:

W	Städte an/aus
T	Teams & Feinde an/aus
Z	Milizen & Feinde an /aus
I	Inventaransicht Sektor an/aus
A	Luftraum an/aus
M	Minen an/aus
Einfg	Kartenlevel auf
Entf	Kartenlevel ab

Nachrichtenfenster:

Pos1	erste Nachricht anzeigen
Ende	letzte Nachricht anzeigen
↑ ↓	Nachrichten einzeln auf/ab schalten
Bild ↑ ↓	Nachrichten seitenweise auf/ab schalten

Inventaransicht:

Shift - LMB	mehrere Gegenstände aufnehmen (Stapel)
Strg - LMB	Gegenstand aus Inventar löschen
ALT - LMB	Gegenstand verkaufen (muss in ja2_options.ini aktiviert sein)
RMB	auf Inventar - Inventar schließt sich