

# Xcode Overview

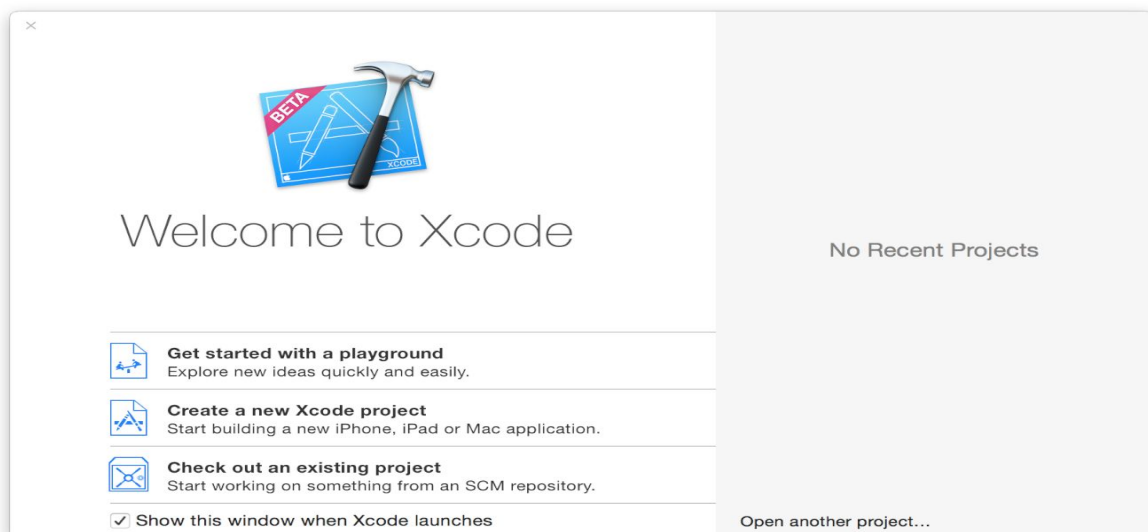
## Lab-01

### Objetivos

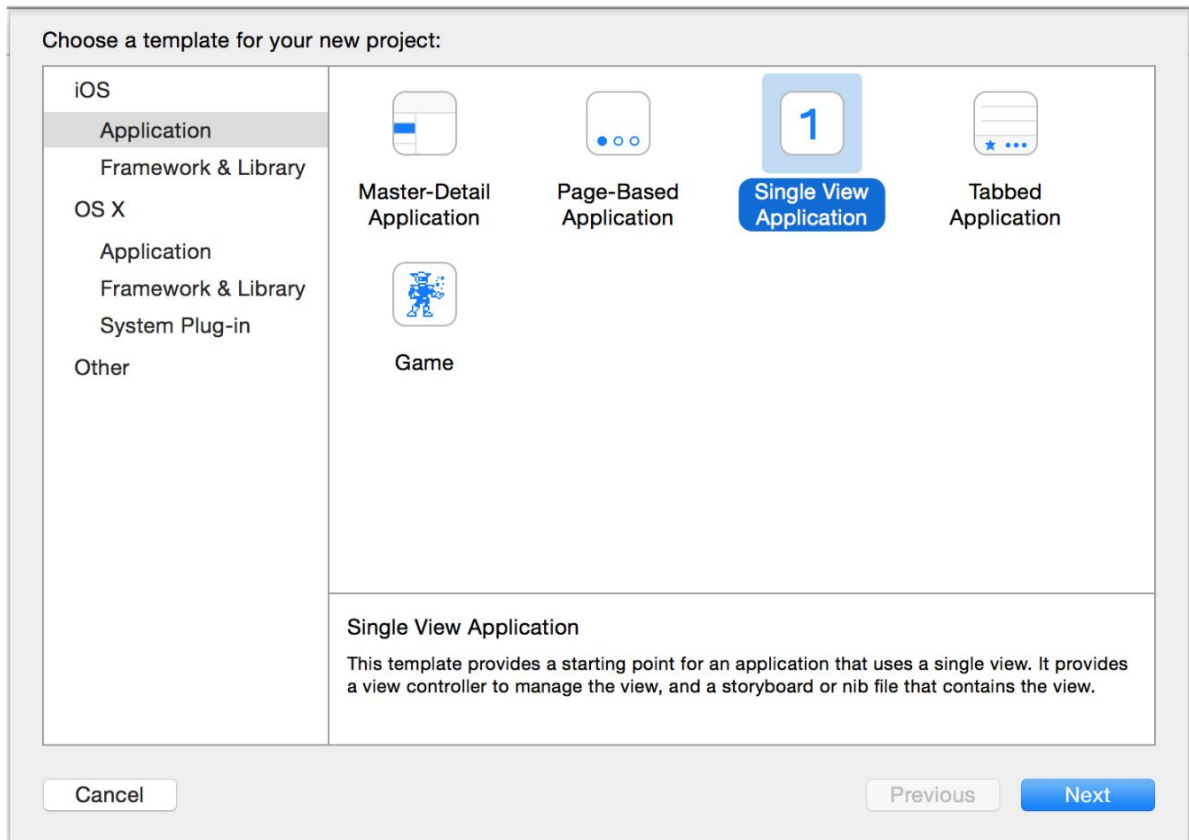
- Crear un proyecto en Xcode
- Identificar funcionalidades y paneles de Xcode
- Ejecutar la aplicación en el simulador

## Crear un Proyecto

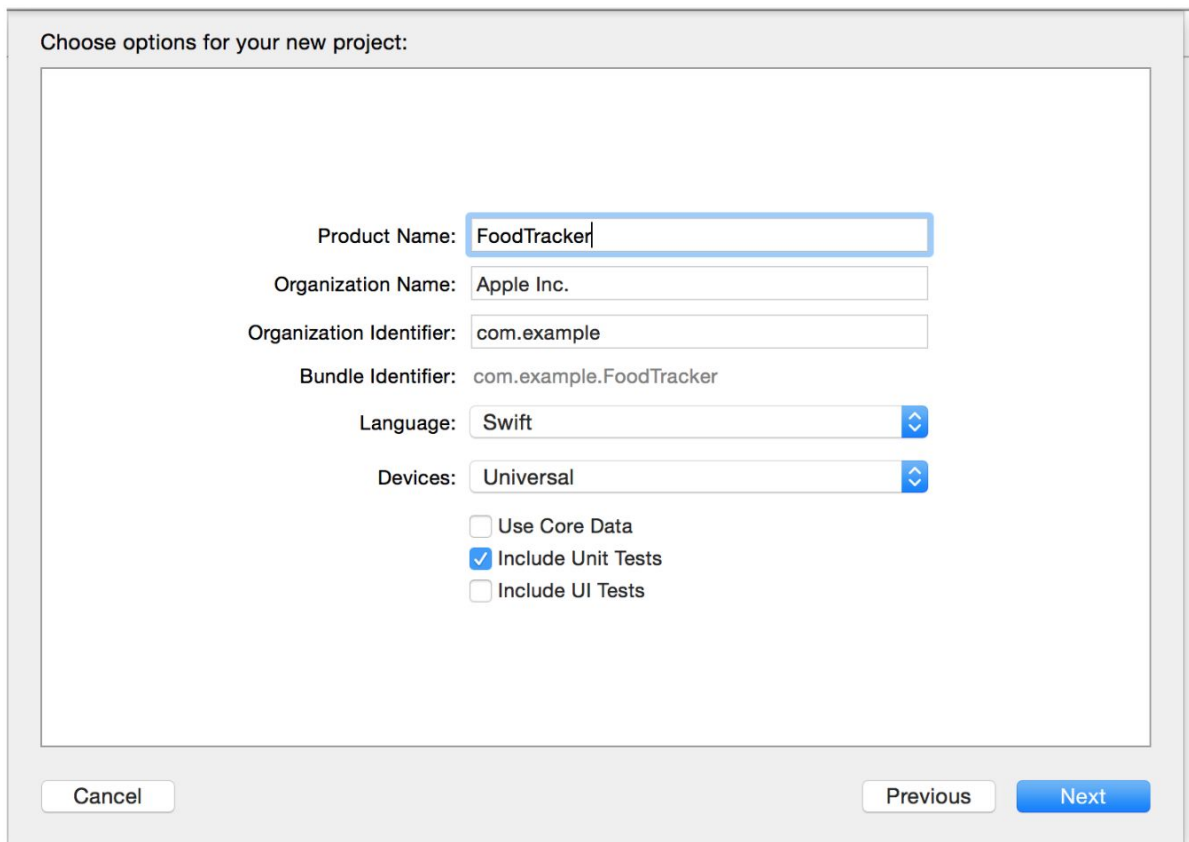
1. Abrir Xcode application - press F4 and select Xcode
2. Seleccionar el tipo de proyecto (seleccionar Create a new Xcode Project).



- 3.- en el dialogo "Choose a template for your new project" seleccione "single view application", el cual es un template básico para las aplicaciones IOs



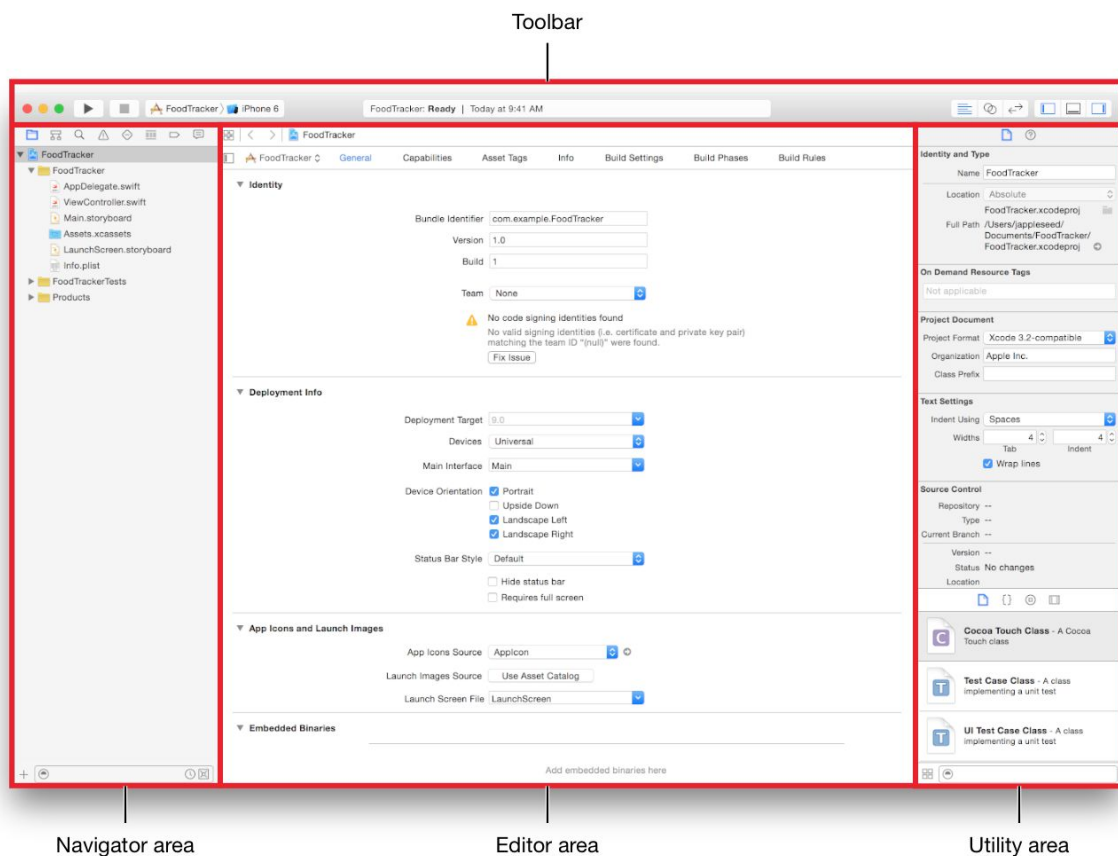
4.- En el siguiente diálogo ponga como nombre de producto “FoodTracker” y rellene los demás campos como se muestra en la siguiente imagen:



5.- Click en siguiente.

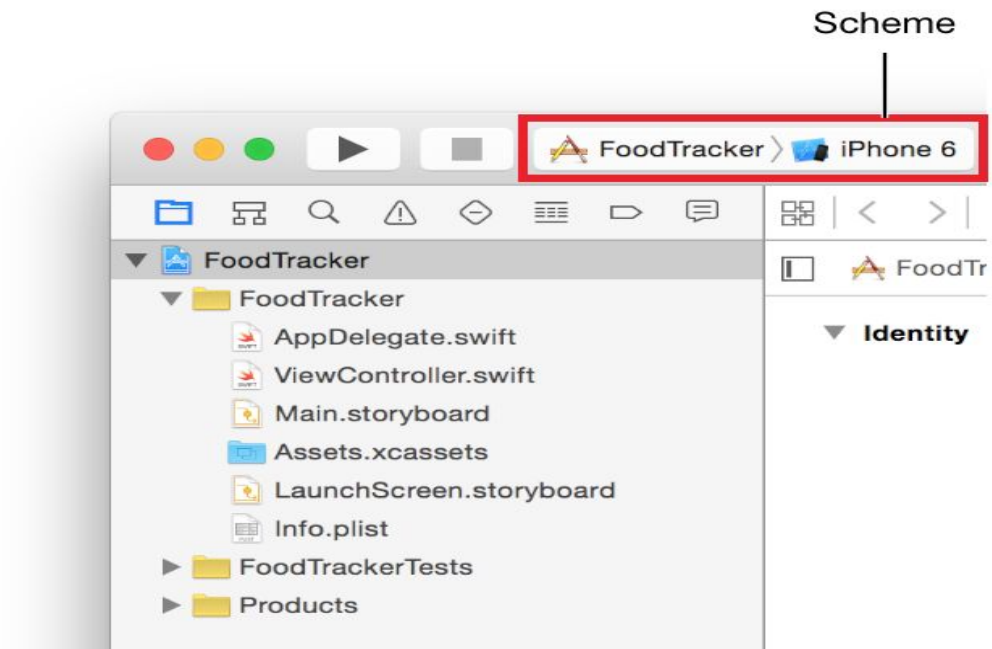
## Introducción a Xcode

Xcode Toolbar:



Run Simulator

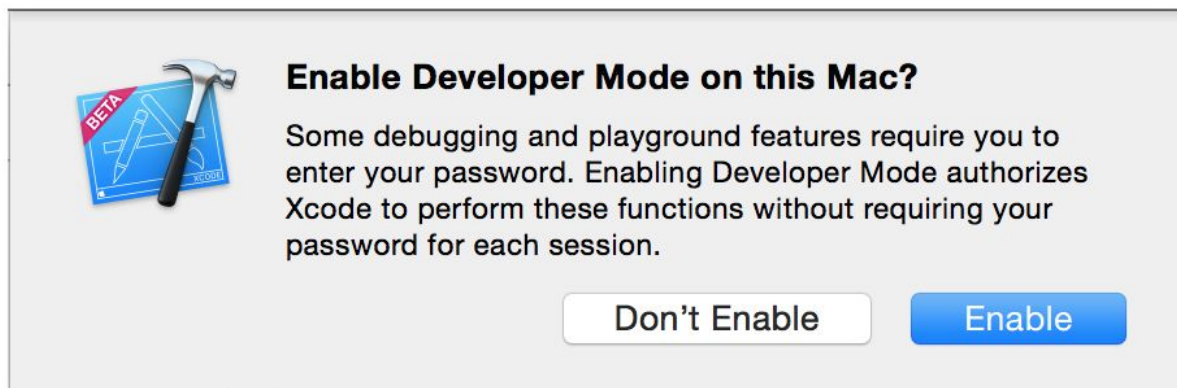
1.- En el toolbar Xcode seleccionar el Schema pop-menu el cual muestra el nombre del target a ejecutar, seleccionar entre los IOs emulators :



2.- Click Run button (Play button) localizada en la parte izq. Xcode toolbar

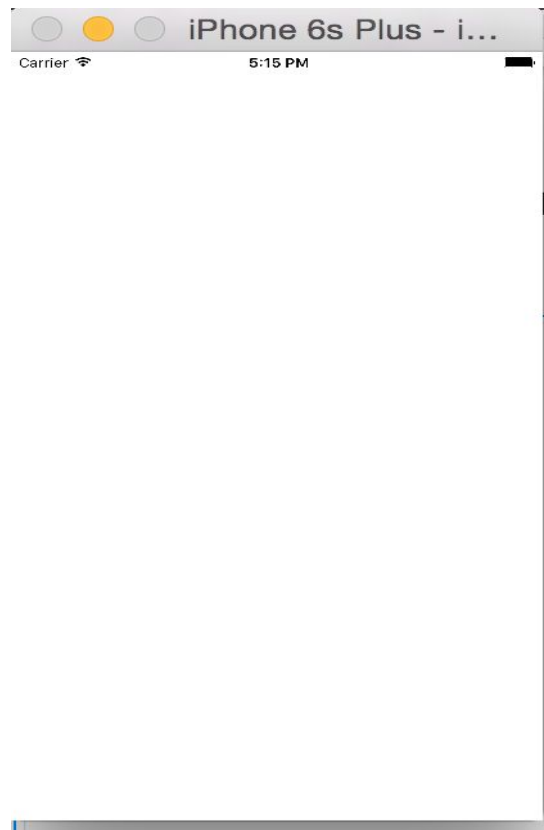


Si usted está corriendo por primera vez una aplicación Xcode muestra el siguiente diálogo:



Seleccionar Enable.

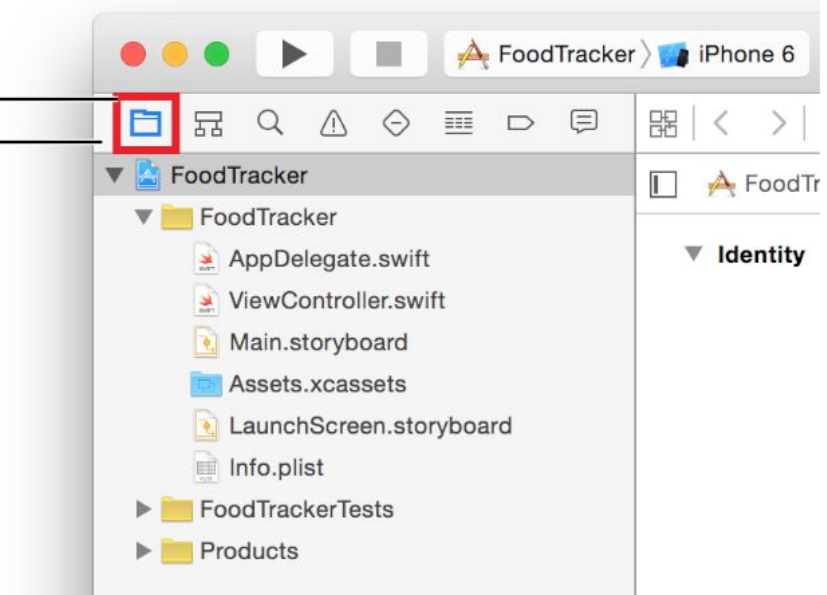
Una vez ejecutado el proyecto Xcode abrirá el emulador tal como se muestra en la siguiente imagen:



## Un vistazo al Código fuente.

Single View application template , es un template básico que nos provee el editor Xcode el cual crea automáticamente los siguientes archivos como código fuente:

Project navigator  
Navigator selector bar



Source Files:

**AppDelegate.swift** : este archivo tiene como responsabilidad:

- Este archivo crear el **entry point** o la clase main para algunos lenguajes el cual ejecuta un **loop** escuchando y atendiendo eventos de su app.
- Crea toda la interfaz necesaria para mostrar la aplicación desde la creación de una ventana en el dispositivo el cual muestra la UI de su aplicación

**ViewController.swift**: Este archivo define una subclase personalizada de UIViewController llamado ViewController. En este momento, esta clase simplemente hereda todo el comportamiento definido por UIViewController.

Storyboard: Los storyboards permiten trabajar de una forma visual con la aplicaciones en IOS.

