



## BAZOWY KOD PUSTEJ STRONY WWW

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>TYTUŁ STRONY</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  </head>
  <body>
    KOD OPISUJĄCY WYGLĄD STRONY
  </body>
</html>
```

## ELEMENTY ORGANIZACYJNE

Element	Przykład	Opis
<!DOCTYPE>	XHTML DTD <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"> HTML5 pseudo-DTD <!DOCTYPE html>	Definiuje typ dokumentu. Deklaracja ta powinna pojawić się jako pierwszy element kodu HTML. Informuje ona przeglądarkę o wersji języka HTML, w której zapisany jest kod strony. Zapewnia też zgodność z interpreterami języka XML, umożliwiając im pobranie odpowiedniego słownika elementów występujących w dokumencie. W języku HTML5 zrezygnowano z zapewnianej przez wycofywany obecnie standard XHTML zgodności z językiem XML. Pseudoelement <b>DOCTYPE</b> zachowano wyłącznie po to, by uniknąć problemów z interpretacją dokumentów przez starsze wersje przeglądarek WWW.
<html>	<html> <head> </head> <body> <p>Zawartość dokumentu...</p> </body> </html>	Informuje przeglądarkę, że plik zawiera kod HTML.
<head>	<html> <head> <title>Tytuł</title> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /> <link rel="stylesheet" type="text/css" src="plik.css" /> </head> ...	Element <b>&lt;head&gt;</b> zawiera informacje o dokumencie. Nie są one przez przeglądarkę wyświetlane (poza tytułem, który się pojawia na pasku tytułu okna przeglądarki). Umieszczane są w nim następujące elementy: <b>&lt;base&gt;</b> , <b>&lt;link&gt;</b> , <b>&lt;meta&gt;</b> , <b>&lt;script&gt;</b> , <b>&lt;style&gt;</b> i <b>&lt;title&gt;</b> .
<title>	<head> <title>Tytuł strony</title> </head>	Określa tytuł dokumentu. Tytuł będzie wyświetlany na pasku tytułu okna przeglądarki. By użytkownikom strony ułatwić nawigację między wieloma stronami składowymi serwisu WWW, jako pierwszą powinno się zamieścić część tytułu strony jednoznacznie identyfikującą konkretną stronę, nie zaś cały serwis.
<meta>	Ten element <b>meta</b> zawiera słowa kluczowe dla wyszukiwarek: <meta name="keywords" content="HTML, DHTML, CSS, XML, XHTML" /> Ten element <b>meta</b> zawiera opis strony: <meta name="description" content="Strona o HTML, XML i XHTML" /> Tu umieszczono informacje o ostatniej aktualizacji strony: <meta name="revised" content="dane_autora, 6/10/99" /> Tu wykorzystano znacznik <b>meta</b> do załadowania innej strony: <meta http-equiv="refresh" content="6";url=http://nowy-adres.com/strona.html" />	W elemencie <b>meta</b> umieszczane są opisy i słowa kluczowe wykorzystywane przez serwisy wyszukiwujące. Atrybut wymagany: <b>content</b> ="tekst" — dostarcza informacje, które są stowarzyszone z atrybutami <b>name</b> i <b>http-equiv</b> . Atrybuty opcjonalne: <b>name</b> ="author description keywords generator revised inne" — definiuje nazwę obiektu <b>&lt;meta&gt;</b> . <b>http-equiv</b> ="content-type expires refresh set-cookie" — definiuje dodatkową akcję, która ma być wykonana (w przykładzie obok będzie to załadowanie innej strony po sześciu sekundach).
<base>	Aby zdefiniować odwołanie domyślne do zasobów zewnętrznych, w sekcji <b>head</b> umieść element <b>base</b> i podaj w nim pełny adres URI zasobu: <base href="http://adres_uri_zasobu.com/" /> W dokumencie wystarczy już podać tylko adres względny: 	Definiuje domyślne odwołanie do zasobów zewnętrznych. Jeśli strona stanowi układ ramek, można zastosować element <b>base</b> z atrybutem <b>target</b> , aby wskazać wszystkim połączeniom na stronie konkretną ramkę, w której dokumenty będą otwierane. Jeśli strona nie jest układem ramek, element <b>base</b> z atrybutem <b>href</b> pozwoli zdefiniować odwołanie do zewnętrznych zasobów, takich jak: dokumenty, obrazy i arkusze stylów.

Element	Przykład	Opis
<base>		Atrybuty opcjonalne: <b>href</b> ="uri" — definiuje pełny adres URI dla połączeń korzystających z adresowania względnego. <b>target</b> ="blank parent self top" — określa miejsce otwarcia dokumentu: w nowym oknie   w oknie nadrzędnym   w bieżącej ramce lub oknie   w pełnym oknie na wierzchu stosu.
<body>	<body> <p>Oto treść dokumentu.</p> </body>	Stanowi pojemnik na treść dokumentu. Jedyne elementy języka HTML umieszczane wewnątrz elementu <b>&lt;body&gt;</b> będą poprawnie wyświetlane przez przeglądarkę.
<!-->	<!-- Komentarz -->	Znacznik stosowany do wstawienia w kodzie HTML komentarza (komentarz jest ignorowany przez przeglądarkę). Komentarz pomaga przy opisywaniu znaczenia poszczególnych sekcji kodu. Z powodu nieużyteczności komentarzy dla użytkowników stron WWW oraz zwiększania rozmiaru zbiorów pobieranych przez sieć komentarzy powinno się używać tymczasowo i usuwać je z finalnych, udostępnianych użytkownikom wersji kodu stron WWW.

## PODZIAŁ ORGANIZACYJNY TREŚCI STRONY

Element	Przykład	Opis
<header>	<header> <h1>Najważniejsze elementy organizacyjne</h1> </header>	Wyznacza w dokumencie HTML obszar pełniący rolę nagłówka strony WWW. Obszar nagłówka powinien zawierać tytuł strony oraz wszystkie elementy graficzne powiązane z tytułem.
<footer>	<footer> <p>Ostatnia zmiana: 1 września 2011 roku. Wszystkie prawa zastrzeżone.</p> </footer>	Wyznacza w dokumencie HTML obszar pełniący rolę stopki strony WWW. Obszar stopki najczęściej zawiera informacje o dokumencie, jego autorze, informacje prawne dotyczące ochrony praw autorskich oraz wszystkie powiązane z nimi elementy graficzne.
<nav>	<nav> <h1>Nawigacja:</h1> <ul> <li><a href="...">...</li> </ul> </nav>	Grupuje elementy umożliwiające nawigację w ramach dokumentu lub serwisu internetowego. Element może zawierać nagłówek obszaru nawigacji. Poszczególne elementy nawigacyjne powinny być zapisane jako elementy listy wypunktowanej (orientację elementów oraz styl wypunktowania można zmodyfikować za pomocą kaskadowych arkuszy stylu).
<section>	<section> <article> <h1>...</h1> <p>...</p> </article> <article> <h1>...</h1> <p>...</p> </article> </section>	Grupuje elementy treści strony WWW w całość odpowiadającą rozdziałowi książki.
<article>	<article> <h1>...</h1> <p>...</p> </article>	Wydziela spójny, niezależny fragment treści, na przykład jeden z wielu artykułów na stronie, podrozdział tekstu książki, notkę prasową.
<aside>	<aside> <p>.....</p> </aside>	Tworzy oddzielny fragment treści niezależny od treści elementu nadrzędnego. Odpowiada ramce z uwagami umieszczanej na marginesie głównego tekstu (i może przybierać taką formę graficzną dzięki odpowiednim definicjom CSS).
<dialog>	<dialog> <button>....</button> </dialog>	Wydziela interaktywny element strony, na przykład pole dialogowe (modalne lub niemodalne) pozwalające użytkownikowi na wprowadzanie danych i uruchamianie funkcji aplikacji.
<h1> <h2> <h3> <h4> <h5> <h6>	<h1>1. ....</h1> <h2>1.1. ....</h2> <p>.....</p> <h2>1.2. ....</h2> <p>.....</p> <h1>2. ....</h1> <p>.....</p>	Tworzy nagłówków (tytuł) dla elementów następujących poniżej. Nagłówków nie może zawierać elementów podrzędnych (zob. przykład obok). W ramach każdej sekcji treści wydzielonej powyższymi (nowymi dla HTML5) elementami można rozpoczynać tworzenie nagłówków od elementu <b>&lt;h1&gt;</b> , jednak zawsze należy trzymać się konsekwentnie ich hierarchii, nie przeskakując poziomów (po <b>&lt;h2&gt;</b> zawsze musi występować <b>&lt;h3&gt;</b> i tak dalej).
<details>	<details> <summary>Nazwa projektu</summary> <p>Ten akapit zawiera szczegółowe informacje o projekcie.</p> </details>	Tworzy blok informacji widocznych dopiero w momencie rozwinięcia go przez użytkownika lub skrypt. Atrybut opcjonalny: <b>open</b> ="open" — powoduje rozwinięcie elementu i wyświetlenie jego treści.
<summary>	Zob. przykład dla <b>&lt;details&gt;</b> .	Definiuje zawsze widoczne podsumowanie wiadomości ukrytej domyślnie za pomocą elementu <b>&lt;details&gt;</b> .

PODSTAWOWA TREŚĆ STRONY		
Element	Przykład	Opis
<p>	<p>To jest akapit.</p> <p>To kolejny akapit.</p>	Tworzy akapit tekstu. Każdy fragment treści strony stanowiący tekst musi znajdować się wewnątrz akapitu (zabronione jest tworzenie „luźnych” fragmentów tekstu poza komórkami tabeli i elementami <div>).
 	<p>W tym akapicie zł&a mano wiersze.</p>	Wymusza umieszczenie przez przeglądarkę WWW podziału wiersza w wyznaczonym miejscu.
<hr>	<p>Znacznik hr wprowadza linię poziomą:</p> <hr /> <p>miedzy akapitami</p>	Wstawia poziomą linię, wprowadzającą podział logiczny i graficzny między fragmentami tekstu. Wygląd linii można modyfikować, używając kaskadowych arkuszy stylu.

PROSTE FORMATOWANIE TEKSTU		
Element	Przykład	Opis
<b>	<b>Ten tekst jest pisany czcionką pogrubioną</b>	Wprowadza formatowanie fizyczne — tekst pogrubiony.
<strong>	<strong>Ten tekst też jest pisany czcionką pogrubioną</strong>	Wprowadza formatowanie logiczne — tekst pogrubiony.
<i>	<i>Ten tekst jest pisany kursywą</i>	Wprowadza formatowanie fizyczne — kursywa.
<em>	<em>Ten tekst będzie wyróżniony</em>	Wprowadza formatowanie logiczne — tekst przypominający kursywę.
<small>	<small>Tekst wyświetlany czcionką pomniejszoną</small>	Definiuje tekst o mniejszym rozmiarze czcionki niż tekst otaczający.
<sub>	W tekście pojawi się indeks <sub>dolny</sub>	Definiuje indeks dolny.
<sup>	W tekście umieszczono indeks <sup>górny</sup>	Definiuje indeks górny.
<bdo>	<bdo dir="rtl">Tekst będzie pisany na opak!</bdo> Efekt: !k&apo an ynasip eizd&eb ts&keT	Zmienia kierunek tekstu. Wymagany atrybut dir.
<dfn>	<dfn>Ten tekst stanowi termin definicji</dfn>	Umożliwia wstawienie do tekstu terminu definicji (tekstu o określonym sposobie formatowania, wyróżniającym go na tle pozostałego tekstu).
<pre>	<pre>Tekst preformatowany</pre>	W tekście umieszczonym w elemencie <pre> zachowane zostaną odstępy i łamania wierszy. Tekst będzie wyświetlany czcionką o stałej szerokości.
<code>	<code>Tekst kodu programu</code>	Stosowany do prezentacji kodu programu. Tekst będzie wyświetlany czcionką o stałej szerokości.
<kbd>	<kbd>Tekst pisany czcionką komputerową</kbd>	Stosowany do prezentacji kodu programu.
<var>	<var>Zmienna</var>	Stosowany do prezentacji kodu programu — wskazuje nazwę zmiennej.
<samp>	<samp>Tekst przykładowy</samp>	Stosowany do prezentacji kodu programu lub tekstu przykładowego. Efekt podobny jak w przypadku <code>.
<mark>	<p>Ten fragment tekstu jest <mark>podświetlony</mark></p>	Oznacza logicznie tekst podświetlony w celu wyróżnienia lub poddania dalszej obróbce. Domyślnie tak oznaczony fragment treści jest podświetlany jaskrawym tłem.
<meter>	<meter value="2" min="0" max="10">2 z 10</meter>	Umożliwia logiczne wyróżnienie wartości należącej do pewnego przedziału i odpowiadającej pomiarowi wielkości fizycznej. Atrybuty opcjonalne: form="nazwa" — umożliwia podanie nazw formularzy, z którymi powiązany jest dany wskaźnik; high="x" — górna wartość robocza; low="x" — dolna wartość robocza; max="x" — największa wartość przyjmowana przez dany wskaźnik; min="x" — najmniejsza wartość przyjmowana przez dany wskaźnik; optimum="x" — wartość optymalna dla danego wskaźnika; value="x" — określa bieżącą wartość wskaźnika.
<progress>	<progress value="30" max="100"></progress>	Umożliwia logiczne wyróżnienie wartości odpowiadającej stopniowi realizacji zadania. Atrybuty opcjonalne: value="x" — aktualny postęp realizacji zadania (licząc od 0). max="x" — największa możliwa wartość postępu realizacji zadania (domyślnie 100).
<wbr>	<p>Aby pobrać referencję do obiektu, użyj funkcji <code>get<wbr /></code><wbr />By<wbr />Id</code>.</p>	Wskazuje miejsce, w którym przeglądarce WWW wolno w razie potrzeby wstawić podział wiersza, mimo że nie następuje tu odstęp między wyrazami (znak biały). Element stosowany jest w przypadku długich, wielocłonowych nazw (na przykład nazw podprogramów lub organizacji).

Element	Przykład	Opis
<output>	<output id="wynik"></output>	Umożliwia logiczne wyróżnienie miejsca na stronie, w którym wstawiany będzie wynik obliczeń realizowanych przez skrypty zapisane w ramach kodu strony.
<time>	<p>Musisz zdążyć do <time datetime="2011-12-24">Wigilii</time>.</p>	Umożliwia logiczne wyróżnienie wartości odpowiadającej dacie lub czasowi oraz powiązanie z opisową deklaracją czasu konkretnej ukrytej wartości. Atrybut opcjonalny: date&time="data/czas" — umożliwia ściśle określenie daty lub czasu (format ISO), gdy zawartością elementu jest deklaracja opisowa, niezrozumiała dla komputera.

NAJPOPULARNIEJSZE ENCJE		
Encja	Znak	Opis
&nbsp;		Twarda spacja
&lt;	<	Znak mniejszości
&gt;	>	Znak większości
&quot;	"	Cudzysłów
&copy;	©	Znak copyright (prawa autorskie zastrzeżone)
&trade;	TM	Znak trademark (znak handlowy)
&dash;	-	Półpauza (o szerokości litery n)
&mdash;	–	Pauza (o szerokości litery m)
&bdquo;	„	Cudzysłów otwierający (dolny)
&rdquo;	”	Cudzysłów zamykający (górny)
&laquo;	«	Cudzysłów otwierający w ramach cytatu (lewy)
&raquo;	»	Cudzysłów zamykający w ramach cytatu (prawy)
&shy;		Sugestia możliwości wprowadzenia podziału (przeniesienia) słowa między dwa wiersze

BLOKI TEKSTU		
Element	Przykład	Opis
<address>	<address> Jan Kowalski Gliwice ul. Zwycięstwa 888</address>	Element definiuje blok adresu. Można wykorzystać go także do formatowania sygnatur.
<blockquote>	<p><cite>Hamlet</cite> powiedział:</p> <blockquote><p>Być albo nie być Oto jest pytanie.</p></blockquote>	Tworzy cytat blokowy, umieszczany w odrębnym akapicie i wyróżniany graficznie. Należy go stosować w przypadku cytowania dłuższych fragmentów tekstu. Opcjonalny atrybut cite="uri" pozwala podać adres URI strony, z której pochodzi cytowana informacja.
<q>	<p><cite>Janek</cite> powiedział <q>nie znajdziesz igły w piaskownicy, jeżeli nie masz magnesu</q> &mdash; i chyba miał rację.</p>	Tworzy cytat wpisany, przepleciony z dowolnym tekstem. Cytat może być domyślnie otoczony znakami cudzysłowu i wyróżniony graficznie. Opcjonalny atrybut cite="uri" pozwala podać adres URI strony, z której pochodzi cytowana informacja.
<cite>	Zob. przykłady dla elementów <blockquote> i <q>.	Wyróżnia logicznie tekst oznaczający źródło cytowania (mówcę, autora lub nazwę publikacji).
<ins>	zasypało <ins>osiemdziesiąt</ins> procent dróg	Wyróżnia logicznie tekst wstawiony w nowej wersji dokumentu. Stosowany wraz z <del> umożliwia wyróżnianie zmian w kolejnych wersjach dokumentu. Tekst zawarty w tym elemencie będzie wyświetlany jako <u>podkreślony</u> . Atrybuty opcjonalne: cite="uri" — pozwala wstawić odnośnik do dokumentu, w którym zmiany zostały wyjaśnione. datetime="yyyymmdd" — określa czas wprowadzenia zmian.
<del>	zasypało <del>osiemdziesiąt</del> procent dróg	Wyróżnia logicznie tekst usunięty z kolejnej wersji dokumentu (zob. <ins>). Tekst będzie wyświetlany jako <u>przekreślony</u> . Atrybuty opcjonalne takie same jak dla elementu <ins>.

ODNOŚNIKI I ETYKIETY		
Element	Przykład	Opis
<link>	W przykładzie pokazano zastosowanie znacznika w definiowaniu połączenia do zewnętrznego arkusza stylów: <head> <link rel="stylesheet" type="text/css" href="theme.css" /> </head>	Określa relację pomiędzy dwoma dokumentami. Umieszczany jest w sekcji head i może pojawiać się wielokrotnie. Niektóre atrybuty opcjonalne: href="uri" — adres do przyłączonego dokumentu. rel="typ" — określa rodzaj przyłączonego dokumentu (alternate   author   help   icon   licence   next   pingback   prefetch   prev   search   sidebar   stylesheet   tag). type="mime" — określa typ MIME przyłączonego dokumentu.

Element	Przykład	Opis
<a>	<pre>&lt;a href="stronaX.html"&gt;Oto połączenie&lt;/a&gt; do strony X danej witryny. Efekt: Oto połączenie do strony X danej witryny. &lt;a href="http://www.micro- soft.com/"&gt; Oto połączenie&lt;/a&gt; do strony w Internecie. Efekt: Oto połączenie do strony w Internecie. Aby utworzyć połączenie do określonej sekcji danej strony, należy zdefiniować etykietę: &lt;a id="opis"&gt;Opis&lt;/a&gt; a następnie w dowolnym miejscu strony wstawić połączenie do sekcji o zdefinio- wanej nazwie: &lt;a href="#opis"&gt;Przeczytaj opis&lt;/a&gt;</pre>	<p>Tworzy odnośnik lub etykietę. Umożliwia tworzenie połączeń do innych dokumentów oraz określonych miejsc w tym samym dokumencie.</p> <p>Ważniejsze atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>href="uri"</b> — połączenie do innego dokumentu.</p> <p><b>id="nazwa"</b> — definiuje nazwę zakotwiczenia, z której można korzystać w atrybucie <b>href</b> (po znaku #). Dzięki zakotwiczeniom o zdefiniowanych nazwach można tworzyć połączenia do określonej sekcji strony.</p>

RAMKI

Element	Przykład	Opis
<iframe>	<pre>&lt;html&gt; &lt;body&gt; &lt;iframe src="plik.html" scrolling="yes" /&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>	<p>Tworzy ramkę wpisaną, umieszczaną w dowolnym miejscu strony i przedstawiającą zawartość strony WWW znajdującej się pod wskazanym adresem URI.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>src="uri"</b> — określa adres dokumentu, który zostanie wyświetlony w ramce wpisanej.</p> <p><b>sandbox="allow-forms   allow-same-origin   allow-scripts   allow-top-navigation"</b> — określa uprawnienia dokumentu wyświetlanego w ramce (dopuszcza formularze i dopuszcza traktowanie jako dokument pochodzący z tego samego źródła i dopuszcza realizację skryptów i dopuszcza zmianę wyświetlanej strony przez zawartość ramki).</p> <p><b>srcdoc="html"</b> — pozwala bezpośrednio podać kod HTML wyświetlany w ramach osadzonego dokumentu.</p> <p><b>seamless="seamless"</b> — pozwala włączyć tryb ściślejszej integracji osadzonego dokumentu ze stroną nadrzędną (brak obramowania i pasków przewijania).</p>

FORMULARZE

Element	Przykład	Opis
<form>	<pre>&lt;form action="oblicz.php" method="post"&gt; &lt;label for="imie"&gt;Imię:&lt;/ label&gt; &lt;input type="text" id="imie" name="imie" /&gt; &lt;br /&gt; &lt;label for="nazwisko"&gt;Nazwisko:&lt;/ label&gt; &lt;input type="text" id="nazwisko" name="nazwisko" /&gt; &lt;br /&gt; &lt;input type="submit" id="nazwisko" name="nazwisko" /&gt; &lt;br /&gt; &lt;input type="submit" value="Prześlij" /&gt; &lt;input type="reset" value="Wyczyść" /&gt; &lt;/form&gt;</pre>	<p>Tworzy formularz, który może zawierać pola tekstowe, pola wyboru, przyciski opcji itp. Formularze pozwalają przesyłać dane do serwera w celu ich dalszej obróbki.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p><b>action="uri"</b> — określa miejsce przesłania danych po naciśnięciu przez użytkownika przycisku <b>submit</b>.</p> <p>Może to być adres serwera, na którym rezyduje skrypt dekodujący dane formularza (zob. przykład) lub wyraże- nie <b>mailto:adres@pocztaowy</b>.</p> <p>Niektóre atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>method="get   post"</b> — metoda HTTP przesyłania danych do serwera. Metoda <b>get</b> jest metodą domyślną.</p> <p>Jeśli objętość danych formularza przekracza 100 znaków, <b>musi</b> korzystać z metody <b>post</b>.</p> <p><b>enctype="mime"</b> — określenie typu MIME, które ma zostać zastosowane przy kodowaniu zawartości formularza.</p>
<label>	Zob. przykład dla elementu <form>.	<p>Tworzy etykietę tekstową powiązaną z polem formularza.</p> <p>Etykiety ułatwiają nawigację w ramach formularza.</p> <p>Atrybut wymagany:</p> <p><b>for="id"</b> — wskazuje unikatowy identyfikator pola formularza, z którym powiązana jest dana etykieta.</p> <p>Atrybut opcjonalny:</p> <p><b>accesskey="x"</b> — wskazuje klawisz, którego naciśnięcie (wraz z właściwym dla danej przeglądarki internetowej klawiszem-modyfikatorem) spowoduje aktywowanie pola powiązanego z etykietą.</p>
<input>	<p>Pole tekstowe:</p> <pre>&lt;input type="text" name="imie" /&gt;</pre> <p>Przyciski opcji:</p> <pre>&lt;input type="radio" name="opcja" value="kot" /&gt;Kot &lt;br /&gt; &lt;input type="radio" name="opcja" value="pies" /&gt;Pies</pre>	<p>Tworzy pole wprowadzania danych. Rodzaj pola określa się atrybutem <b>type</b>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>type="text   checkbox   radio   password   hidden   submit   reset   button   file   image"</b> — typ pola danych; domyślnym typem jest <b>text</b> (tekst)</p> <p>! pole wyboru i opcja i hasło i pole ukryte i przycisk przesyłania danych i przycisk czyszczenia zawartości i przycisk i plik i obraz).</p> <p><b>accept="typ"</b> — stosowany, gdy <b>type="file"</b> okre- śla listę typów MIME plików, które mogą być przesłane na serwer (atrybut nie jest uwzględniany przez większość przeglądarek).</p>

Element	Przykład	Opis
<input>	<pre>Pola wyboru: &lt;input type="checkbox" name="lady" /&gt;Kobieta &lt;br /&gt; &lt;input type="checkbox" name="man" /&gt;Mężczyzna Przycisk wysyłania formularza: &lt;input type="submit" value="Prześlij" /&gt;</pre>	<p><b>name="nazwa"</b> — nazwa pola; przyciski opcji są grupowane poprzez nadawanie im tych samych nazw, dzięki czemu możliwe jest wybranie tylko jednego przycisku z grupy.</p> <p><b>value="wartość"</b> — w przypadku pól wyboru i przy- cisków opcji określa wartość zwracaną po przekazaniu kontroli; w przypadku przycisków umożliwia podanie tekstu, którym przycisk jest opisany; w przypadku pól typu <b>hidden</b>, <b>password</b> i <b>text</b> określa wartość domyślną.</p> <p><b>size="liczba"</b> — pozwala określić rozmiar pola w znakach (domyślna wartość to 20); stosowany dla pól typu <b>password</b> i <b>text</b>. Zamiast liczby można stosować znak #.</p> <p><b>maxlength="liczba"</b> — określa maksymalną liczbę znaków, jaką użytkownik może wpisać w polu typu <b>text</b> lub <b>password</b>.</p> <p><b>checked="checked"</b> — wskazuje domyślnie wybrany przycisk opcji.</p> <p><b>readonly="readonly"</b> — określa, że zawartość pola tekstowego nie podlega zmianie.</p> <p><b>src="uri"</b> — adres pliku zawierającego obraz; stosowany dla pól typu <b>image</b>.</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — blokuje pole, uniemożli- wiając użytkownikowi interakcję z nim.</p>
<textarea>		<p>Tworzy pole tekstowe do wprowadzania większych partii tekstu.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>cols="liczba"</b> — szerokość pola w znakach.</p> <p><b>rows="liczba"</b> — wysokość pola w znakach.</p> <p>Zaleca się określenie rozmiaru pola za pomocą atrybutu stylów CSS.</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — uniemożliwia interakcję z polem.</p> <p><b>name="nazwa"</b> — określa nazwę pola, dzięki czemu można odwoływać się do niej w skryptach i formularzach.</p> <p><b>readonly="readonly"</b> — użytkownik nie może zmieniać zawartości pola.</p>
<button>	<pre>&lt;button type="submit"&gt;Wyślij&lt;/ button&gt;</pre>	<p>Tworzy przycisk. W obrębie elementu <b>button</b> możesz umieścić tekst lub obraz — na tym polega różnica po- między elementem <b>button</b> a przyciskami utworzonymi za pomocą elementu <b>input</b>.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — przycisk niedostępny dla użytkownika.</p> <p><b>type="button   reset   submit"</b> — definiuje typ przycisku.</p> <p><b>name="nazwa"</b> — określa nazwę przycisku, dzięki czemu można odwoływać się do niej w skryptach i formularzach.</p>
<select>	<pre>&lt;select&gt; &lt;option value="kot"&gt;Kot&lt;/ option&gt; &lt;option value="pies"&gt;Pies&lt;/ option&gt; &lt;option value="rybka"&gt;Rybka&lt;/option&gt; &lt;option value="krokodyl"&gt;Krokodyl&lt;/ option&gt; &lt;/select&gt;</pre>	<p>Tworzy pole listy rozwijanej lub przewijanej.</p> <p>Elementami listy są elementy podrzędne &lt;option&gt;.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — uniemożliwia użytkowni- kowi korzystanie z listy.</p> <p><b>multiple="true   false"</b> — określa, czy użytkownik może wybrać więcej niż jedną pozycję z listy (<b>true</b> — tak, <b>false</b> — nie).</p> <p><b>name="nazwa"</b> — nazwa listy.</p> <p><b>size="rozmiar"</b> — określa liczbę wyświetlanych pozycji listy; rozmiar równy "1" skutkuje utworzeniem listy rozwijanej typu <b>combo-box</b>.</p>
<optgroup>	<pre>&lt;select&gt; &lt;optgroup label="Elektrotechnika"&gt; &lt;option value="et1"&gt;Grupa 1&lt;/option&gt; &lt;option value="et2"&gt;Grupa 2&lt;/option&gt; &lt;/optgroup&gt; &lt;optgroup label="Informatyka"&gt; &lt;option value="i1"&gt;Grupa 1&lt;/ option&gt; &lt;option value="i2"&gt;Grupa 2&lt;/ option&gt; &lt;/optgroup&gt; &lt;/select&gt;</pre>	<p>Grupuje opcje znajdujące się na liście przewijanej lub rozwijanej. Etykieta grupy nie może być wybrana (wska- zana) przez użytkownika, pełni tylko funkcję wizualną.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — wyłącza grupę opcji.</p> <p><b>label="tekst"</b> — etykieta grupy opcji.</p>
<option>	Zob. przykład dla elementu <b>select</b> .	<p>Pozycja listy rozwijanej lub przewijanej.</p> <p>Element ten można stosować bez atrybutów, choć zazwyczaj konieczny jest atrybut <b>value</b>, który określa, co zostanie przesłane do serwera jako wartość listy.</p> <p>Atrybuty opcjonalne:</p> <p><b>disabled="disabled"</b> — wyłącza możliwość wyboru opcji.</p> <p><b>value="tekst"</b> — określa wartość opcji przypisywa- ną elementowi listy w momencie wskazania danej opcji (pozycji listy).</p> <p><b>selected="selected"</b> — wskazuje domyślnie wybraną pozycję listy.</p>
<legend>	Zob. przykład dla elementu <fieldset>.	<p>Opatruje etykietą (tytułem) zbiór pól formularza zgropu- wanych za pomocą elementu &lt;fieldset&gt;.</p>

Element	Przykład	Opis
<fieldset>	<fieldset> <legend>Informacje o wadze i wzroście:</legend> Waga <input type="text" size="3" /> Wzrost<input type="text" size="3" /> </fieldset>	Pozwala zgrupować logicznie i wizualnie grupę elementów formularza odpowiadających powiązanym ze sobą informacjom.
<command>	<menu label="Edycja"> <command onclick="wytnij();">Wytnij</ command> <command onclick="kopiuj();">Kopiuj</ command> <command onclick="wklej();">Wklej</ command> </menu>	Tworzy element menu zdefiniowanego w ramach elementu <menu>. Wizualizacja elementu następuje jedynie w przypadku występowania wewnątrz <menu>; w przeciwnym razie możliwe jest jedynie przypisanie skrótu klawiszowego. Atrybut obowiązkowy: onclick="kod" — fragment kodu skryptu wykonywany w momencie wywołania przez użytkownika danej pozycji menu. Atrybuty opcjonalne: checked="checked" — umożliwia wstępne zaznaczenie pozycji menu, jeżeli jest ona typu check-box lub radio-button. disabled="disabled" — umożliwia wstępne wyłączenie (dezaktywację) pozycji menu. icon="uri" — umożliwia określenie adresu URI obrazu przyporządkowanego do pozycji menu. label="tekst" — określa etykietę polecenia. radiogroup="nazwa" — w przypadku poleceń menu typu radio-button umożliwia określenie nazwy grupy opcji, w ramach której ma być możliwy wybór tylko jednej pozycji. type="command   checkbox   radio" — określa typ pozycji menu: zwykła (wybór domyślny) i typu check-box (opcja wielokrotnego wyboru) i typu radio-button (opcja jednokrotnego wyboru).
<keygen>	<form> <keygen name="klucz" challenge="0987654321" /> <input name="imie" /> </form>	Umożliwia wymianę kluczy kryptograficznych z serwerem. Klucz prywatny jest przechowywany lokalnie, a klucz publiczny przesyłany do serwera wraz z danymi formularza. Atrybuty opcjonalne: challenge="challenge" — wymusza wykorzystanie mechanizmu hasło-odzew podczas wymiany kluczy kryptograficznych. disabled="disabled" — blokuje element formularza. form="nazwa" — umożliwia podanie nazw formularzy, do których należy dany element <keygen>. keytype="typ" — umożliwia podanie algorytmu generacji kluczy kryptograficznych (domyślnie: rsa). name="nazwa" — określa nazwę elementu w ramach formularza.

LISTY

Element	Przykład	Opis
<ul>	<ul> <li>Amelia</li> <li>Gladiator</li> </ul>	Tworzy listę wypunktowaną. Na kolejne pozycje listy składają się elementy <li>.
<ol>	<ol> <li>Amelia</li> <li>Gladiator</li> </ol>	Tworzy listę numerowaną. Na kolejne pozycje listy składają się elementy <li>.
<li>	Zob. przykłady dla elementów ul i ol.	Pozycja listy numerowanej lub wypunktowanej.
<dl>	<dl> <dt>Kot</dt> <dd>Mały drapieżnik futerkowy</dd> <dt>Człowiek</dt> <dd>Duży drapieżnik</dd> </dl>	Definiuje listę definicji.
<dt>	Zob. przykład dla elementu dl.	Definiuje termin na liście definicji.
<dd>	Zob. przykład dla elementu dl.	Definiuje wyjaśnienie terminu z listy definicji.

OBRAZY

Element	Przykład	Opis
<img>	<p>To jest moje zdjęcie:<img border="0" src="zdjecie.gif" alt="Zdjecie" /></p>	Pozwala wstawić obraz. Wymagane atrybuty: src="uri" — adres URL, spod którego zostanie pobrany obraz. alt="tekst" — opis obrazu wyświetlany w jego miejscu w przypadku, gdy pobranie lub wyświetlenie grafiki było niemożliwe. Atrybuty opcjonalne: longdesc="uri" — stosowany, gdy konieczne jest skierowanie użytkownika do dokumentu zawierającego długi komentarz tekstowy dotyczący obrazu.

Element	Przykład	Opis
<img>	Obraz jako mapa odnośników: <p>Kliknij na jednej z planet Układu:</p> usemap="#planetmap" /> <map name="planetmap"> <area shape="rect" coo- rds="0,0,82,126" href="sun.html" target="_blank" /> <area shape="circle" coo- rds="90,58,3" href="mercur.html" target="_blank" /> <area shape="circle" coo- rds="124,58,8" href="venus.html" target="_blank" /> </map>	usemap="uri" — definiuje obraz jako mapę odsyłaczy działającą po stronie klienta. ismap="uri" — definiuje obraz jako mapę odsyłaczy działającą po stronie serwera.
<map>	Zob. przykład dla elementu img.	Definiuje mapę odsyłaczy powiązaną z wybranym obrazem. Nazwa stosowana w elemencie map występuje jako wartość atrybutu usemap elementu <img>. Atrybut opcjonalny: name="nazwa" — nazwa mapy odsyłaczy.
<area>	Zob. przykład dla elementu img.	Definiuje obszar aktywny mapy odsyłaczy. Zawsze jest zagnieżdżony w elemencie map. Atrybut wymagany: alt="tekst" — tekst alternatywny. Atrybuty opcjonalne: coords="x,y,r   x1,y1,...xn,yn   x1,y1,x2,y2" — współrzędne określające obszar: współrzędne środka okręgu i promień i współrzędne wierzchołków wielokąta i dla prostokąta: współrzędne wierzchołków prawego górnego i lewego dolnego. shape="circle   poly   rect   default" — definiuje kształt obszaru: okrąg i wielokąt i prostokąt i domyślny. href="uri" — adres URI dokumentu, do którego prowadzi połączenie stowarzyszone z obszarem aktywnym. nohref="true   false" — wyłącza obszar z mapy odsyłaczy.
<figure>	<figure> <figcaption>Tytuł obrazu</figcaption>  </figure>	Grupuje logicznie wszystkie elementy związane z ilustracją pojawiającą się na stronie, niezależnie od tego, czy ilustracja ta jest tworzona za pomocą elementu <img>, czy innych elementów języka HTML. Umożliwia powiązanie podpisu ilustracji oraz uwag dodatkowych z samą grafiką.
<figcaption>	Zob. przykład dla elementu <figure>.	Określa treść podpisu ilustracji wydzielonej za pomocą elementu <figure>.

TABELE

Element	Przykład	Opis
<table>	<table> <caption>Podpis tabeli</caption> <!--Pierwszy wiersz – ma komórki nagłówka --> <tr> <th>NAGŁÓWEK</th> <th>NAGŁÓWEK</th> </tr> <!--Drugi wiersz to dwie komórki danych --> <tr> <td>DANE</td> <td>DANE</td> </tr> <!--kontynuuj dodawanie kolejnych wierszy i komórek --> </table>	Tworzy tabelę. Tabela składa się z wierszy (elementy <tr>) podzielonych na komórki (kolumny, elementy <td> lub <th>). Wygląd tabeli ustala się wyłącznie za pomocą kaskadowych arkuszy stylu.
<caption>	Zob. przykład dla elementu table.	Tytuł tabeli. Informuje o zawartości tabeli. Jest opcjonalny i umieszczany w obrębie elementu <table>, przed definicjami wierszy.
<th>	Zob. przykład dla elementu table.	Komórka nagłówka kolumny lub wiersza. Wyróżnia logicznie opisy kolumn i wierszy, umożliwiając ich odmienne formatowanie za pomocą kaskadowych arkuszy stylu. Atrybuty opcjonalne: colspan="n" — liczba kolumn, na których komórka jest rozpięta. rowspan="n" — liczba wierszy, na których komórka jest rozpięta.
<tr>	Zob. przykład dla elementu table.	Wiersz tabeli.
<td>	Zob. przykład dla elementu table.	Komórka tabeli. Komórki umieszcza się wewnątrz wierszy, dzieląc je na kolumny. Atrybuty opcjonalne: colspan="n" — liczba kolumn, na których komórka jest rozpięta. rowspan="n" — liczba wierszy, na których komórka jest rozpięta.



Element	Przykład	Opis
<code>&lt;thead&gt;</code> <code>&lt;tbody&gt;</code> <code>&lt;tfoot&gt;</code>	<pre>&lt;table&gt; &lt;thead&gt; &lt;tr&gt;&lt;th&gt;...&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt; &lt;/thead&gt; &lt;tbody&gt; &lt;tr&gt;&lt;td&gt;...&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;/tbody&gt; &lt;tfoot&gt; &lt;tr&gt;&lt;td&gt;...&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;/tfoot&gt; &lt;/table&gt;</pre>	Grupują logicznie wiersze stanowiące nagłówek tabeli (wiersze nagłówka kolumn; element <code>&lt;thead&gt;</code> ), treść tabeli (wiersze zawierające dane, element <code>&lt;tbody&gt;</code> ) oraz stopkę tabeli (wiersze zawierające podsumowanie danych, element <code>&lt;tfoot&gt;</code> ). Logiczne pogrupowanie elementów umożliwia lepsze rozplanowanie wydruku tabel oraz łatwiejszą ekstrakcję danych z tabeli przez aplikacje.
<code>&lt;col&gt;</code>	<pre>&lt;table&gt; &lt;col style="width: 30pt;" /&gt; &lt;col style="width: 50pt;" /&gt; &lt;col style="background-color: brown;" /&gt; ... &lt;/table&gt;</pre>	Umożliwia określenie atrybutów kolumn tabeli bez konieczności powtarzania deklaracji w każdym elemencie <code>&lt;td&gt;</code> składającym się na daną kolumnę. Atrybut opcjonalny: <code>span="n"</code> — liczba kolumn, do których są stosowane ustawienia określone w elemencie <code>col</code> .
<code>&lt;colgroup&gt;</code>	<pre>&lt;table&gt; &lt;colgroup style="width: 30pt;"&gt;&lt;/colgroup&gt; &lt;colgroup span="3" style="width: 50pt;"&gt;&lt;/colgroup&gt; ... &lt;/table&gt;</pre>	Umożliwia logiczne grupowanie elementów <code>&lt;col&gt;</code> w celu łączenia atrybutów dla grup kolumn. Atrybut opcjonalny: <code>span="n"</code> — liczba kolumn, na które rozpina ma być grupa.

## KASKADOWE ARKUSZE STYLU

### Elementy języka HTML związane z mechanizmem kaskadowych arkuszy stylu

Element	Przykład	Opis
<code>&lt;style&gt;</code>	<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;style type="text/css"&gt; h1 { color: red; } h3 { color: blue; } &lt;/style&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;h1&gt;Nagłówek 1&lt;/h1&gt; &lt;h3&gt;Nagłówek 3&lt;/h3&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>	Tworzy obszar deklaracji stylu osadzonego. Umieszczany jest w sekcji <code>head</code> . Obowiązkowy atrybut: <code>type="text/css"</code> — typ arkusza stylu: kaskadowy arkusz stylu CSS.
<code>&lt;div&gt;</code>	To jest tekst <code>&lt;div style="color:#FF0000;"&gt;Ten fragment jest pisany czcionką w kolorze czerwonym i stanowi sekcję dokumentu. Znacznik <code>&lt;div&gt;</code> wstawia łamanie wiersza przed i za sekcją. Tu sekcja <code>div</code> kończy się. <code>&lt;/div&gt;</code> Ten tekst jest już innego koloru - sprawdź.</code>	Wydziela blokową sekcję dokumentu o nieokreślonej funkcji logicznej. Umożliwia przypisanie dowolnych atrybutów i klas stylu do tak wydzielonej sekcji. Używany typowo do tworzenia warstw oraz elementów podziału strony.
<code>&lt;span&gt;</code>	<code>&lt;p&gt;</code> To jest tekst akapitu <code>&lt;span style="color:#0000FF;"&gt;</code> Tu wydzielono sekcję w kolorze niebieskim. <code>&lt;/span&gt;</code> Dalej tekst akapitu jest znów czarny. <code>&lt;/p&gt;</code>	Wydziela wpisaną sekcję dokumentu o nieokreślonej funkcji logicznej. Może służyć do przypisywania atrybutów i klas stylu do dowolnie wydzielonego fragmentu treści. Należy unikać nadużywania tego elementu i stosować w miarę możliwości elementy formatowania logicznego.

### Najczęściej stosowane atrybuty kaskadowych arkuszy stylu

Atrybut	Opis
<code>color</code>	Kolor elementu. Możliwe wartości: oznaczenie lub kod koloru.
<code>background-color</code>	Kolor tła elementu. Możliwe wartości: oznaczenie lub kod koloru.
<code>background-image</code>	Nazwa pliku graficznego używanego do rysowania tła elementu.
<code>border-width</code>	Szerokość obramowania. Możliwe wartości: <code>thin</code>   <code>medium</code>   <code>thick</code>   <i>grubość</i> — cienie   <i>średnie</i>   <i>długie</i>   <i>dowolne</i> .
<code>border-color</code>	Kolor obramowania. Możliwe wartości: oznaczenie lub kod koloru.
<code>border-style</code>	Styl obramowania. Możliwe wartości: <code>none</code>   <code>dotted</code>   <code>dashed</code>   <code>solid</code>   <code>double</code>   <code>groove</code>   <code>ridge</code>   <code>inset</code>   <code>outset</code> — brak   kropkowe   kreskowe   pełne   podwójne   przestrzenne   <i>przestrzenne</i>   <i>przestrzenne</i>   <i>przestrzenne</i> .
<code>border</code>	Wspólne określenie stylu obramowania. Możliwe wartości: oddzielone spacjami kolejno szerokość obramowania, styl obramowania i kolor obramowania. Przykład: <code>border: 2px solid green;</code>
<code>bottom</code>	Położenie dolnej krawędzi elementu (dla <code>position: fixed</code>   <code>absolute</code>   <code>relative</code> ).
<code>clear</code>	Anulowanie działania atrybutu <code>float</code> : <code>left</code>   <code>right</code> — odpowiedniej wartości atrybutu <code>float</code> , <code>both</code> — obydwu przypadków.
<code>display</code>	Określa sposób prezentowania elementu: <code>inline</code> — w ramach wiersza tekstu, <code>inline-block</code> — w ramach wiersza tekstu, lecz z narzuconym rozmiarem, <code>block</code> — element blokowy tworzący odrębny akapit, <code>none</code> — element w ogóle nieuwzględniany przy tworzeniu strony.
<code>float</code>	Przesunięcie elementu do lewej ( <code>left</code> ) lub prawej ( <code>right</code> ) krawędzi elementu nadrzędnego z jednoczesnym obłaniem tego elementu następującym dalej tekstem. Użyteczne przy umieszczaniu ilustracji oblewanych tekstem.

Atrybut	Opis
<code>font-family</code>	Określenie kroju pisma. Możliwe wartości: nazwy krojów pisma. Możliwe jest podanie kilku nazw rozdzielonych przecinkami — przeglądarka wykorzysta pierwszy dostępny krój pisma. Standardowe kroje pisma: <code>serif</code>   <code>sans-serif</code>   <code>monospace</code>   <code>cursive</code>   <code>fantasy</code> — szeryfowa   bezszeryfowa   nieproporcjonalna   kursywa   ozdobna.
<code>font-size</code>	Rozmiar czcionki. Najczęściej podawany w pikselach ( <code>px</code> ) lub punktach drukarskich ( <code>pt</code> ).
<code>font-variant</code>	Odmiana kroju pisma. Możliwe wartości: <code>normal</code>   <code>small-caps</code> — normalna   wersalki.
<code>font-style</code>	Styl kroju pisma. Możliwe wartości: <code>normal</code>   <code>italic</code> — normalny   kursywa.
<code>font-weight</code>	Grubość czcionki. Możliwe wartości: <code>normal</code>   <code>lighter</code>   <code>bold</code>   <code>bolder</code> — normalna   wyszczuplona   pogrubiona   mocniej pogrubiona.
<code>height</code>	Wysokość elementu blokowego ( <code>display: block</code>   <code>inline-block</code> ).
<code>left</code>	Położenie lewej krawędzi elementu (dla <code>position: fixed</code>   <code>absolute</code>   <code>relative</code> ).
<code>line-height</code>	Wysokość wiersza tekstu w akapicie.
<code>right</code>	Położenie prawej krawędzi elementu (dla <code>position: fixed</code>   <code>absolute</code>   <code>relative</code> ).
<code>text-align</code>	Sposób wyrównywania tekstu w ramach akapitu. Możliwe wartości: <code>left</code>   <code>center</code>   <code>right</code>   <code>justify</code> — do lewej   centrowanie   do prawej   justowanie.
<code>text-indent</code>	Wcięcie pierwszego wiersza w akapicie tekstu.
<code>vertical-align</code>	Sposób wyrównywania tekstu w pionie. Możliwe wartości: <code>bottom</code>   <code>middle</code>   <code>top</code> — do dolnej krawędzi   centrowanie   do górnej krawędzi.
<code>visibility</code>	Widoczność elementu: <code>visible</code> — normalnie widoczny, <code>hidden</code> — ukryty (lecz zajmujący miejsce na stronie).
<code>margin</code>	Margines elementu, niezawierający w sobie tła (przezroczysty). Możliwe wartości: cztery liczby oddzielone spacjami, określające szerokość marginesów w kolejności: górny, prawy, dolny, lewy. Możliwe określanie indywidualne: <code>margin-top</code> , <code>margin-right</code> , <code>margin-bottom</code> , <code>margin-left</code> . Marginesy górne i dolne sąsiednich elementów ulegają nasuwaniu (obowiązuje większa z dwóch wartości, a nie suma).
<code>padding</code>	Dodatkowy margines elementu, zawierający w sobie tło. Możliwe wartości: cztery liczby oddzielone spacjami, określające szerokość marginesów w kolejności: górny, prawy, dolny, lewy. Możliwe określanie indywidualne: <code>padding-top</code> , <code>padding-right</code> , <code>padding-bottom</code> , <code>padding-left</code> .
<code>position</code>	Położenie elementu na stronie: <code>static</code> — wynikające z naturalnej kolejności elementów strony, <code>relative</code> — przesunięcie względem naturalnego położenia, <code>fixed</code> — stałe położenie względem okna przeglądarki, <code>absolute</code> — stałe położenie względem strony.
<code>top</code>	Położenie górnej krawędzi elementu (dla <code>position: fixed</code>   <code>absolute</code>   <code>relative</code> ).
<code>width</code>	Szerokość elementu blokowego ( <code>display: block</code>   <code>inline-block</code> ).

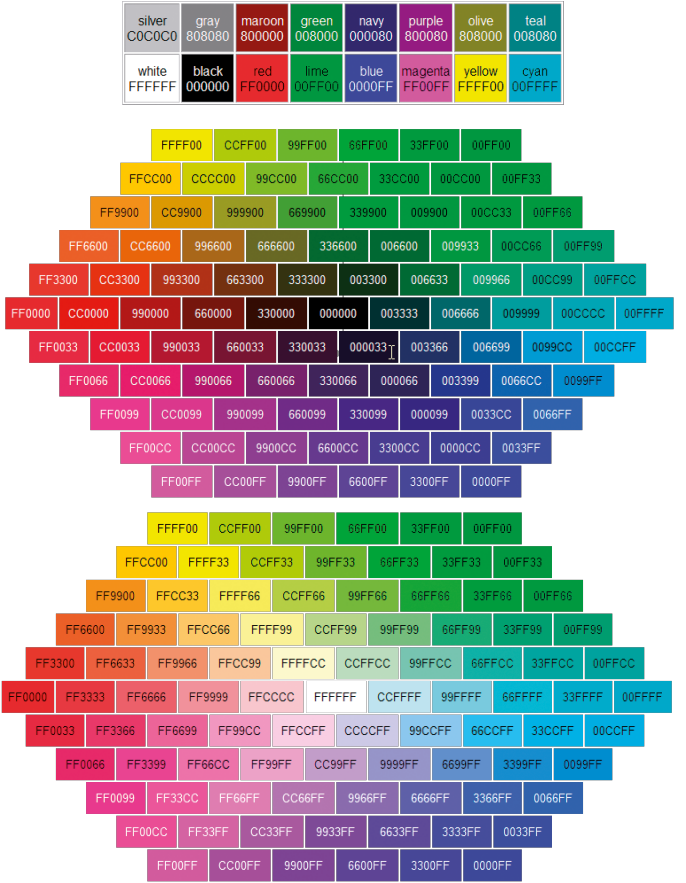
SELEKTORY CSS		
Selektor	Znaczenie	Przykład
<code>A</code>	Element języka HTML oznaczony znacznikiem <code>A</code> .	<code>p { color: red; }</code>
<code>.c</code>	Klasa o nazwie <code>c</code> niepowiązana z konkretnym rodzajem elementu HTML.	<code>.niebieski { color: blue; }</code>
<code>A.c</code>	Element języka HTML oznaczony znacznikiem <code>A</code> i z określoną (atrybutem <code>class</code> ) klasą <code>c</code> .	<code>p.duzy { font-size: 14pt; }</code>
<code>#id</code>	Element strony oznaczony unikatowym identyfikatorem <code>id</code> (atrybut <code>id="id"</code> ).	<code>#naglowek { background-color: yellow; }</code>
<code>*</code>	Każdy element strony.	<code>* { font-family: sans-serif; }</code>
<code>S[atrybut]</code>	Element wskazany selektorem <code>S</code> i posiadający zdefiniowany atrybut <code>atrybut</code> o dowolnej wartości.	<code>img[float] { border: none; }</code>
<code>S[atrybut="abc"]</code>	Element wskazany selektorem <code>S</code> i posiadający zdefiniowany atrybut <code>atrybut</code> o wartości równej dokładnie <code>abc</code> .	<code>img[float="right"] { border: none; }</code>
<code>S[atrybut!="abc"]</code>	Element wskazany selektorem <code>S</code> i posiadający zdefiniowany atrybut <code>atrybut</code> zawierający rozdzielone spacjami wartości, z których jedną jest <code>abc</code> .	<code>div[binding!="data"] { border: 1pt solid black; }</code>
<code>S1 S2</code>	Element wskazany selektorem <code>S2</code> , którego jednym z elementów nadrzędnych (dowolnie umieszczonym w hierarchii) jest element pasujący do selektora <code>S1</code> .	<code>header p.duzy { font-size: 20pt; }</code>
<code>S1&gt;S2</code>	Element wskazany selektorem <code>S2</code> , którego bezpośrednim elementem nadrzędnym (o jeden poziom wyżej w hierarchii DOM) jest element pasujący do selektora <code>S1</code> .	<code>#menu&gt;ul { background-color: silver; }</code>
<code>S1+S2</code>	Element wskazany selektorem <code>S2</code> , którego bezpośrednim poprzednikiem (na tym samym poziomie hierarchii DOM) jest element pasujący do selektora <code>S1</code> .	<code>h1 p { text-indent: 0; }</code>
<code>S:hover</code>	Element wskazany selektorem <code>S</code> , nad którym w danym momencie znajduje się wskaźnik myszy.	<code>header li:hover { font-weight: bold; }</code>

PROGRAMOWANIE

Element	Przykład	Opis
<script>	Bezpośrednia deklaracja kodu skryptu: <script type="text/javascript"> document.write("Hej, to ja!") </script> Wczytanie skryptu z zewnętrznego źródła: <script type="text/javascript" src="skrypt.js"></script>	Umożliwia umieszczenie w dokumencie skryptu, na przykład skryptu JavaScript. Kod zawarty w tym elemencie jest interpretowany w momencie dotarcia przez interpreter strony do miejsca w kodzie HTML, w którym osadzony jest element <script>. Atrybut konieczny: type="text/ecmascript   text/javascript   text/jscript   text/vbscript   text/vbs   text/xml" — typ MIME skryptu. Atrybuty opcjonalne: charset="strona_kodowa" — nazwa standardu kodowania znaków, którymi zapisany jest tekst skryptu. Musisz określić standard kodowania znaków, jeśli w tekście skryptu masz zamiar używać znaków nienależących do alfabetu łacińskiego, na przykład polskich znaków diakrytycznych. src="uri" — adres zewnętrznego pliku zawierającego skrypt.
<object>	<object classid="clsid:F08D954-8592-11D1-B16A-00C0F0283628" id="Slider1"> <param name="BorderStyle" value="1"> <param name="MousePointer" value="0"> <param name="Enabled" value="1"> <param name="Min" value="0"> <param name="Max" value="10"> </object>	Definiuje obiekt osadzony. Służy do umieszczania na stronie multimediów. Można go umieszczać w sekcji <head> lub <body>. Między znacznikami <object> i </object> umieszczany jest tekst alternatywny lub zamiennik kod HTML. Znacznik <param> definiuje ustawienia dla wstawianego obiektu. Niektóre atrybuty opcjonalne: archive="uri1,uri2,...,urin" — lista adresów URI zasobów wykorzystywanych przez obiekt. classid="uri" — adres URI określający implementację obiektu. Składnia adresu URI zależy od typu obiektu. Przykładowo dla zarejestrowanych obiektów kontrolnych ActiveX składnia jest następująca: CLSID:-class-identyfikator. codebase="uri" — adres URI określający bazę kodu (codebase) dla obiektu. Składnia zależy od obiektu. codetype="mime" — typ MIME obiektu. data="uri" — adres URI odnoszący się do danych obiektu. name="tekst" — nazwa obiektu. standby="tekst" — informacja dla użytkownika wyświetlana w trakcie ładowania obiektu. type="mime" — typ danych wyspecyfikowanych w atrybucie data. usemap="uri" — ułokowanie stowarzyszonej z obiektem mapy odnośników.
<param>	Zob. przykład dla obiektu object.	Element param pozwala zdefiniować ustawienia dla obiektów osadzonych w dokumentach HTML. Atrybut wymagany: name="tekst" — nazwa parametru. Atrybuty opcjonalne: id="tekst" — jednoznaczny identyfikator parametru. value="wartość" — wartość parametru. valuetype="data   ref   object" — typ atrybutu. type="mime" — typ MIME.

OZNACZENIA I KODY KOLORÓW

Kod koloru	Kolor
aqua, cyan	turkusowy
black	czarny
blue	niebieski
fuchsia, magenta	jasnofioletowy
gray	szary
green	zielony
lime	jasnozielony
maroon	brązowy
navy	granatowy
olive	oliwkowy
purple	fioletowy
red	czerwony
silver	srebrny
teal	ciemnoturkusowy
white	biały
yellow	żółty



OSADZANIE YOUTUBE

<figure><iframe width="SZEROKOŚĆ" height="WYSOKOŚĆ" src="https://www.youtube.com/embed/KODEFILMU" frameborder="0" allowfullscreen></iframe></figure>	szerokość – szerokość obszaru osadzenia filmu, w pikselach wysokość – wysokość obszaru osadzenia filmu, w pikselach kod filmu – literowo-znakowy kod filmu, widoczny w pasku adresu podczas jego odtwarzania
--	--

SZKICE WEKTOROWE

Stworzenie obszaru rysunku w dokumencie HTML:	
<canvas id="IDENTYFIKATOR" width="SZEROKOŚĆ" height="WYSOKOŚĆ"></canvas>	identyfikator – unikatowy identyfikator obszaru rysunku, za pomocą którego można odnosić się do rysunku z poziomu skryptów JavaScript szerokość – szerokość obszaru rysunku, w pikselach wysokość – wysokość obszaru rysunku, w pikselach
Generowanie szkiców z poziomu JavaScript:	
var szkic = document.getElementById("IDENTYFIKATOR"); var kontekst = szkic.getContext("2d");	Pobranie obiektu rysunku oraz kontekstu umożliwiającego generowanie szkiców dwuwymiarowych (płaskich).
kontekst.moveTo(0, 0); kontekst.lineTo(100, 100); kontekst.stroke();	Narysowanie odcinka od punktu (0,0) do punktu (100,100).
kontekst.beginPath(); kontekst.arc(100, 100, 50, 0, 2 * Math.PI); kontekst.stroke();	Narysowanie łuku o środku w punkcie (100,100), promieniu 50, od kąta 0 radianów do kąta 2π radianów (pełen okrąg).
kontekst.font = "30px Arial"; kontekst.fillText("Helion", 10, 50);	Wypisanie tekstu <b>litego</b> (normalne litery) czcionką Arial o stopniu pisma 30 pikseli, w punkcie o współrzędnych (10,50).
kontekst.font = "30px Arial"; kontekst.strokeText("Helion", 10, 50);	Wypisanie tekstu <b>pustego</b> (obrysy liter) czcionką Arial o stopniu pisma 30 pikseli, w punkcie o współrzędnych (10,50).
var obraz = document.getElementById("RYSUNEK"); kontekst.drawImage(obraz, 10, 10);	Narysowanie obrazu rastrowego załadowanego do DOM strony jako element o unikatowym identyfikatorze rysunek, w punkcie (10,10).

# PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW  
w działający bankomat!

**Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!**

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA  
 **Helion SA**