

ONLINE TRAINING

Podstawy GIT Wprowadzenie do GitLab







GitLab



ONLINE TRAINING

GitLab - platforma do zarządzania i udostępniania repozytorium GIT



- repozytorium GIT
- zarządzanie użytkownikami i dostępem do repozytorium
- system Continuous Integration
- zarządzanie projektem na poziomie zadań przydzielanych użytkownikom
- platforma do tworzenia dokumentacji projektowej WIKI





gitlab.com - tworzenie konta



ONLINE TRAINING

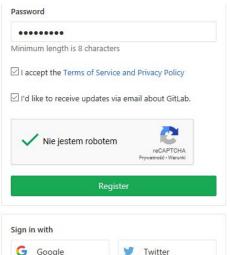
Będziemy pracować w serwisie https://gitlab.com, na darmowej wersji platformy, udostępnionej przez producenta.

1. Zakładamy konto

wybieramy opcję Register w prawym górnym rogu strony

- 2. Podajemy niezbędne dane
- 3. Potwierdzamy założenie konta poprzez kliknięcie linku w mailu powitalnym

Sign in	Register
Full name	
Atenodor Przykladowy	
Username	
atenodor	
Username is available.	
Email	
atenodor.przykladowy@g	mail.com
Email confirmation	
atenodor.przykladowy@g	



Bitbucket







GitHub

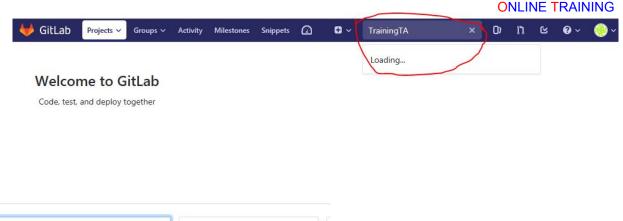
Remember me

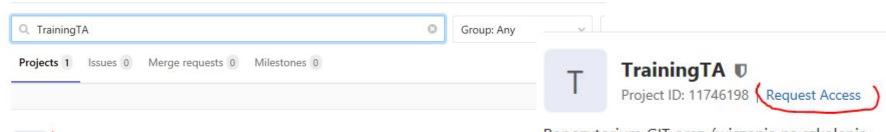
gitlab.com - dołączenie do projektu

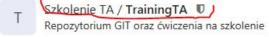


Wyszukujemy projekt **TrainingTA** i klikamy na znalezionym projekcie.

Następnie za pomocą opcji **Request Access** wysyłamy prośbę o dostęp do projektu.







Repozytorium GIT oraz ćwiczenia na szkolenie



Search

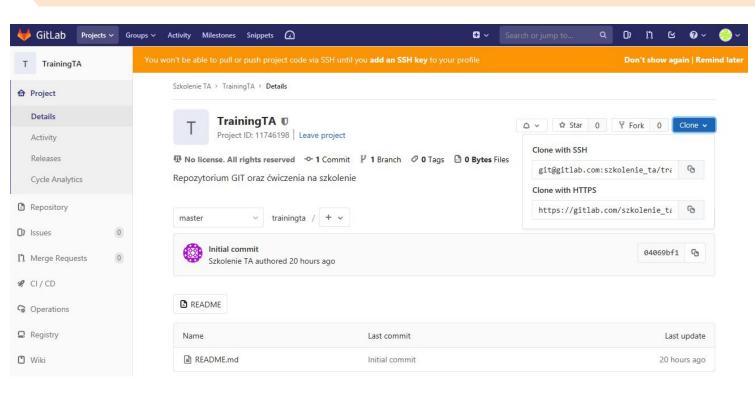




gitlab.com - dołączenie do projektu



ONLINE TRAINING



Po uzyskaniu dostępu do projektu powinniśmy otrzymać taki widok.

Aby uzyskać dostęp do plików w repozytorium, możemy skorzystać z jednej z dwóch opcji klonowania projektu:

- protokołem https
- protokołem ssh







gitlab.com - zadanie



ONLINE TRAINING

- 1. Załóż konto w serwisie gitlab.com
- 2. Wyszukaj projekt **TrainingTA**
- 3. Wyślij prośbę o dodanie do projektu
- 4. Zapoznaj się z interfejsem platformy GitLab

*5. Dla chętnych

utwórz własny projekt oraz napisz stronę w dokumentacji Wiki







GIT - System kontroli wersji



ONLINE TRAINING

System kontroli wersji to narzędzie, które pozwala nam zachowywać historię plików, wymieniać je z innymi członkami zespołu oraz dbać o spójność plików projektu.



GIT to rozproszony system kontroli wersji, świetnie nadający się do zarządzania plikami źródłowymi programu.

Pamiętajmy, że skrypty testowe to również kod programu!







GIT - zasada działania



ONLINE TRAINING

... Materiały oraz zadania wkrótce





