

## Zadania

### Zadanie 1

Używając konstrukcji if-else zaimplementuj metodę wydrukujOcene. Metoda przyjmie parametr liczbaPunktow i w zależności od wartości parametru wydrukuje na konsoli odpowiednią ocenę.

Skala ocen:

do 50 punktów - 2.0  
od 50 włącznie do 60 punktów - 3.0  
od 60 włącznie do 70 punktów - 3.5  
od 70 włącznie do 80 punktów - 4.0  
od 80 włącznie do 90 punktów - 4.5  
od 90 punktów włącznie i więcej - 5.0

Wydrukuj błąd jeśli z jakiegoś powodu ocena nie zostanie wyliczona.

```
class ABC {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Double liczbaPunktow = 99.0;  
        wydrukujOcene(liczbaPunktow);  
    }  
  
    public static void wydrukujOcene(Double liczbaPunktow) {  
        KOD_TUTAJ  
    }  
}
```

### Zadanie 2

Napisz program, który wyliczy sumę liczb w zakresie od-do włącznie. np.  
liczbaPierwsza = 1, liczbaDruga = 3. Wynik = 1+2+3, co daje 6. Implementacja ma być oparta o pętlę *while*.

### Zadanie 3

Używając pętli *for* napisz kod, który wypisze liczby od 11 do 20.

### Zadanie 4

Używając pętli *for* napisz kod, który wypisze kolejno liczby 10,20,30...100.

### Zadanie 5

Używając pętli *for* napisz kod, który wypisze kolejno liczby 1000, 900, 800, ... 100.

### Zadanie 6

Używając pętli for napisz kod, który wypisze wylosowane numery toto lotka.

```
Integer[] numery = {4,12,54,23,32,29};
```

### Zadanie 7

Najczęściej używane metody do budowania RESTowych API to GET, POST, PUT, DELETE. Twoja metoda obsługuje wyłącznie POST. Zaimplementuj metodę *sprawdzMetode* tak, by dla metod GET, PUT, DELETE metoda zwracała: „Metoda niedozwolona”, a dla metody POST zwróć „OK”.

```
class ABC {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String metoda = "GET";  
        System.out.println(sprawdzMetode(metoda));  
  
    }  
  
    public static String sprawdzMetode(String metoda) {  
        KOD_TUTAJ  
    }  
}
```

### Zadanie 8

Napisz pętlę, która wydrukuje liczby parzyste w zakresie od 0 do 10 włącznie. Użyj słowa *continue*.

### Zadanie 9

Użyj instrukcji *switch* i napisz kod, który przyjmie liczbę całkowitą z zakresu 1-7. Switch wyrukuje dzień tygodnia. 1 odpowiada poniedziałkowi. Jeżeli liczba wejściowa będzie spoza zakresu 1-7 to domyślnie zostanie wydrukowany błąd z informacją jaki zakres jest prawidłowy.