

Ćwiczenie 1

- 1 Utwórz zmienną o typie *int* i nazwie *i*.
- 2 Przypisz jej wartość 4.
- 3 Wydrukuj zawartość zmiennej w konsoli.

Ćwiczenie 2

- 1 Zadeklaruj dwie zmienne *x* i *y* typu *int* w jednym wierszu.
- 2 Pierwszą zainicjuj wartością 10, a drugą wartością 20;

Ćwiczenie 3

- 1 Co wydrukuje poniższy kod?
- 2 Jak sądzisz co się stało?

```
public class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
        int x[];  
        x[0] = 1;  
    }  
}
```

Ćwiczenie 4

- 1 Co wydrukuje poniższy kod?
- 2 Jak sądzisz co się stało?

```
public class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
        int x[] = new int[10];  
        System.out.println(x[10]);  
    }  
}
```