# Odpowiedzi

## Ćwiczenie 1

```
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        int x = 4;
        System.out.println(x);
    }
}
```

### Ćwiczenie 2

```
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        int x = 10, y = 20;
    }
}
```

### Ćwiczenie 3

Tablica musi być zainicjowana z określoną ilością elementów. Nie można odwoływać się do czegoś co nie istnieje w pamięci komputera.

#### Ćwiczenie 4

Indeks w tablicy zaczyna się od zera. int[10] odwołuje się więc do nieistniejącego jedenastego elementu.