

Zadania – Przykładowe rozwiązania

Zadanie 1

```
package test01;

public class Kalkulator {
    static String Model = "ZX11";
    String Kolor;

    public Double dodaj(Double x, Double y) {
        return x + y;
    }
    public Double odejmij(Double x, Double y) {
        return x - y;
    }
    public Double pomnoz(Double x, Double y) {
        return x * y;
    }
    public Double podziel(Double x, Double y) {
        return x / y;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println(Kalkulator.Model);
        Kalkulator k1 = new Kalkulator();
        System.out.println(k1.dodaj(-2.5,2.5));
        System.out.println(k1.odejmij(10.0,5.0));
        System.out.println(k1.pomnoz(10.0,5.0));
        System.out.println(k1.podziel(10.0,5.0));
    }
}
```

Zadanie 2

```
package test01;

public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println(Kolo.pi);
    }
}
```

```
class Kolo {  
    static Double pi = 3.1415;  
}
```

Zadanie 3

Tak. Ale po uruchomieniu wydrukuję błąd.

```
Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at test01.Main.main(Main.java:5)
```

Zadanie 4

5

Zadanie 5

```
String x = "asdf";
```

Pojedynczy cudzysłów jak Pythonie nie zadziała.

Zadanie 6

```
String x = "Ciag znakow";
```

Zadanie 7

```
{  
    Telewizor t;  
    t = new Telewizor();  
}
```

Zadanie 8

false

false jest domyślną wartością typu boolean

Zadanie 9

0

0 jest domyślną wartością typu int

Zadanie 10

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:  
    The local variable x may not have been initialized
```

Wynika to z faktu, że przypisanie wartości domyślnych nie dotyczy zmiennych lokalnych, czyli tych, które nie są polami w klasie.

Zadanie 11

metoda max jest static. Nie muszę tworzyć instancji Math.

```
int x = 123;  
int y = 234;  
System.out.println(Math.max(x, y));
```

Zadanie 12

```
String s = "wynik: ";  
int x = 123;  
int y = 234;  
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.append(s);  
sb.append(x);  
sb.append(y);  
System.out.println(sb);
```

Zadanie 13

Zadanie 14

Zadanie 15

Zadanie 16

Zadanie 17

Zadanie 18

Zadanie 19

Zadanie 20