

operatory bitowe dla typów long, int, short, byte oraz char

- ~ Negacja bitowa (NOT)
- & Iloczyn bitowy (AND)
- | Suma bitowa (OR)
- ^ Bitowa różnica symetryczna (XOR)
- >> Przesunięcie w prawo
- >>> Przesunięcie w prawo z wypełnianiem zerami
- << Przesunięcie w lewo

A	B	$A B$	$A \& B$	$A \wedge B$	$\sim A$
0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1
1	1	1	1	0	0

- >> Przesunięcie w prawo
- >>> Przesunięcie w prawo z wypełnianiem zerami
- << Przesunięcie w lewo

```
byte x = 10; // 00001010
```

```
byte y = x >> 2;
```

00001010 (10)

>> 2

00000010 (2)


```
byte x = -10; // 11110110
```

```
byte y = x >> 2;
```

```
11110110 (-10)
```

```
>> 2
```

```
11111101 (-3)
```

```
byte x = -10; // 11110110
```

```
byte y = x >> 2;
```

```
11110110 (-10)
```

```
>>> 2
```

```
00111101 (61)
```