

- operatory arytmetyczne
- operatory bitowe
- operatory relacji
- operatory logiczne
  
- operator trójargumentowy
- słowo kluczowe *instanceof*

- + Dodawanie (używany także jako znak liczby, np. `int x = +1`)
- Odejmowanie (używany także jako znak liczby, np. `int y = -1`)
- \* Mnożenie
- / Dzielenie
- % Reszta z dzielenia (modulo)

```
int diff = 17 % 5;
```

```
if (diff == 0) {  
    System.out.println(„Cyfra 5 JEST dzielnikiem liczby 17.”);  
} else {  
    System.out.println(„Cyfra 5 NIE JEST dzielnikiem liczby 17.”);  
}
```



`++` Inkrementacja

`--` Dekrementacja

```
int x = 0;
```

```
++x;
```

```
x++;
```

```
int x = 0;
```

```
int y = ++x;
```

```
x = x + 1;
```

```
y = x;
```



```
int x = 0;
```

```
int y = x++;
```

```
y = x;
```

```
x = x + 1;
```

- `+=` Przypisanie z dodawaniem
- `-=` Przypisanie z odejmowaniem
- `*=` Przypisanie z mnożeniem
- `/=` Przypisanie z dzieleniem
- `%=` Przypisanie z resztą z dzielenia

`x += 5;`

...czyli...

`x = x + 5;`