- operatory arytmetyczne
- operatory bitowe
- operatory relacji
- operatory logiczne
- operator trójargumentowy
- stowo kluczowe instanceof



- + Dodawanie (używany także jako znak liczby, np. int x = +1)
- Odejmowanie (używany także jako znak liczby, np. int y = -1)
- \* Mnożenie
- / Dzielenie

int diff = 17 % 5;

Reszta z dzielenia (modulo)

```
if (diff == 0) {
    System out println(,,Cyfra 5 JEST dzielnikiem liczby 17.'');
} else {
    System out println(,,Cyfra 5 NIE JEST dzielnikiem liczby 17.'');
```



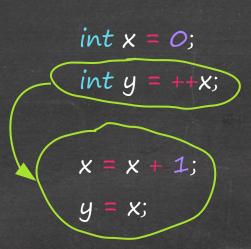
- ++ Inkrementacja
- -- Dekrementacja

int 
$$x = 0$$
;

++X;

X++;







int 
$$x = 0;$$
  
int  $y = x++;$   
 $y = x;$   
 $x = x + 1;$ 



- += Przypisanie z dodawaniem
- -= Przypisanie z odejmowaniem
- \*= Przypisanie z mnożeniem
- /= Przypisanie z dzieleniem
- %= Przypisanie zresztą z dzielenia

$$x += 5;$$
...czyli...
 $x = x + 5;$ 

