

# Wprowadzenie do obsługi wyjątków

nietypową sytuacją, błąd

```
int a = 10 / 0;
```

utworzenie obiektu reprezentującego wyjątek

```
java.lang.ArithmeticException
```

„zgłaszanie” wyjątku i przesuwanie go do  
końcowego miejsca, gdzie...

...zostanie „obstrużony”



*try, catch, finally, throw, throws*



**strefa  
kursów**  
wydawnictwo

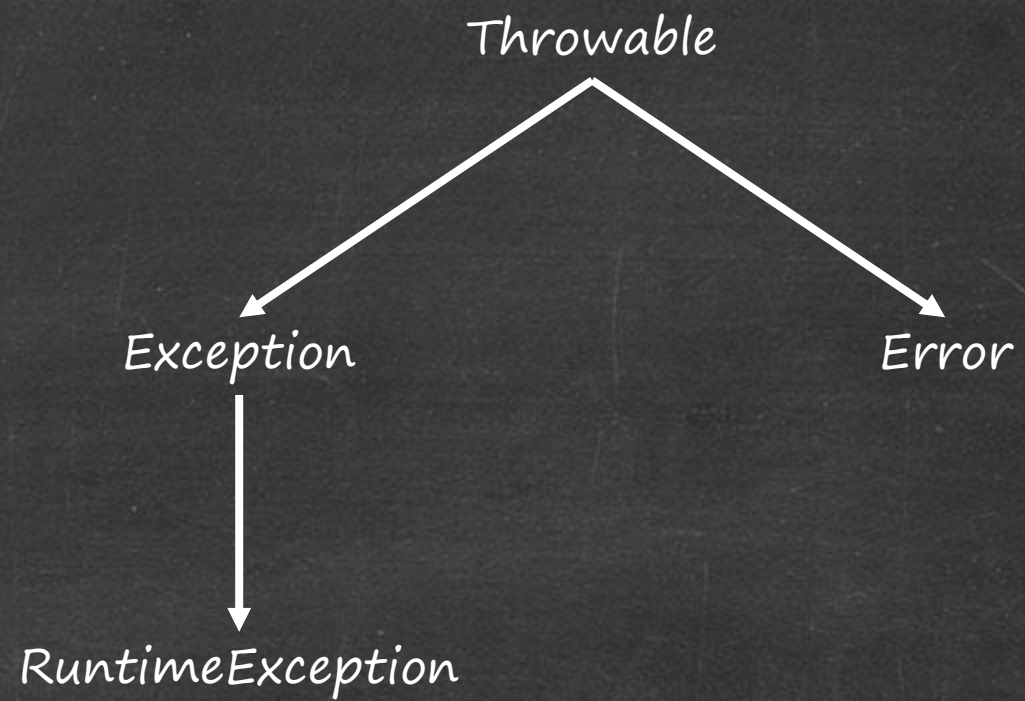
```
try {  
    // Sprawdzane wyrażenia.  
} catch (TypWyjätku wyjątek) {  
    // Obsługa wyjątku.  
}  
finally {  
    // Kod umieszczony tutaj zostanie wykonany  
    // niezależnie od tego, czy zostanie zgłoszony  
    // wyjątek, czy też nie.  
}
```



- wyjątki systemowe są zgłaszane automatycznie przez system wykonawczy Javy

```
throw new TypWyjatk();
```

```
public void metoda() throws TypWyjatk_1, TypWyjatk_2 {  
    // Kod metody.  
}
```



**strefa  
kursów**  
wydawnictwo