

bloki kodu

źle!

```
if (warunek)
```

```
{
```

```
    // Działanie nr 1
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    // Działanie nr 2
```

```
}
```

dobrze!

```
if (warunek) {
```

```
    // Działanie nr 1
```

```
} else {
```

```
    // Działanie nr 2
```

```
}
```

bloki kodu

źle!

```
private void metoda() {  
    int x = 7;  
    int y = 8;  
    System.out.println(x + y);  
}
```

dobrze!

```
private void metoda() {  
  
    int x = 7;  
    int y = 8;  
  
    System.out.println(x + y);  
}
```


wcięcia

źle!

```
private void metoda() {
```

```
++++int x = 7;
```

```
}
```

dobrze!

```
private void metoda() {
```

```
____int x = 7;
```

```
}
```

++++ - cztery spacje

____ - jeden tabulator

znaki białe

źle!

```
int x=5;
```

```
int y=6;
```

```
int z=x+y*(x-y)/x;
```

dobrze!

```
int x = 5;
```

```
int y = 6;
```

```
int z = x + y * (x - y) / x;
```