

pakiety

Nazwę zaczynamy od małej litery i staramy się ograniczać do jednego słowa, np. `java`, `lang`, `util` itd. Jeżeli musimy użyć w nazwie kilku słów, to każde kolejne słowo piszemy wielką literą, np. `przykładowyPakiet`.

klasy

Nazwa klasy powinna być rzeczownikiem i zaczynać się od wielkiej litery. Każdy kolejny wyraz powinien być pisany również wielką literą. Przykłady: *Animal*, *ArrayList*, *VeryBigPlanet* etc.

interfejsy

Nazwa interfejsu powinna być przymiotnikiem lub czasownikiem połączonym z rzeczownikiem i zaczynać się od wielkiej litery. Każdy kolejny wyraz powinien być pisany również wielką literą. Przykłady: *Runnable*, *Initializable*, *OperateCar* etc.

metody

Nazwa metody powinna być czasownikiem i zaczynać się od małej litery. Każdy kolejny wyraz powinien być pisany natomiast wielką literą. Przykłady: `println`, `setValueOfX`, `calculateTheDifferenceBetweenVariables` etc.

zmienne

Nazwa zmiennej powinna zaczynać się od małej litery.

Każdy kolejny wyraz powinien być pisany natomiast wielką literą. Przykłady: *x*, *firstName*, *bufferedReader* etc.

Nazwa zmiennej musi być jasna i oczywista!

Nie *w*, ale *wzrost*. Nie *md*, ale *minimalnyDochod* itd.

state

Nazwa stałej powinna być pisana wielkimi literami. Każdy kolejny wyraz powinien być oddzielony od poprzedniego podkreśleniem. Przykłady: **BLACK**, **MAX_VALUE**, **SPEED_OF_LIGHT** etc.