

- program zajmuje pamięć RAM
- ilość zajmowanej pamięci zmienia się dynamicznie
- w C programista ręcznie alokuje i zwalnia pamięć
- problemy „memory leak” i brak pamięci
- Garbage Collector automatycznie zwalnia pamięć

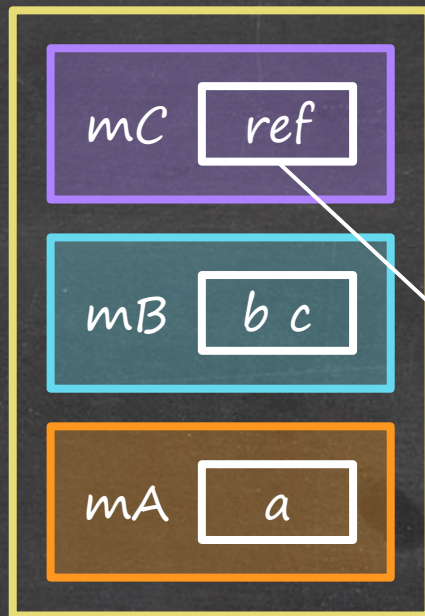
```
void mA() {  
    int a = 0;  
    metodaB(666);  
}
```

```
void mB(int b) {  
    double c;  
    metodaC();  
}
```

```
void mC() {  
    Klasa ref = new Klasa();  
}
```

```
class Klasa {  
    int x;  
    int y;  
}
```

stos (stack)



sterta (heap)



Garbage Collection