



```
1 Figura[] figury = new Figura[] {  
2     new Figura(),  
3     new Prostokat(),  
4     new Trojkat()  
5 };
```

```
1 for (Figura f: figury) {  
2     // Jakieś operacje.  
3 }
```

```
1 for (Figura f: figury) {  
2     f.obliczPolePowierzchni();  
3 }
```