

Wzorzec Page Object Model

Design pattern do stworzenia repozytorium obiektów UI.

- Sposób na separację logiki testów od nawigacji po stronie
 - Przebieg nawigacji w UI powinien być odseparowany od weryfikacji
 - Każda strona UI jest reprezentowana przez oddzielną klasę
- Zwiększenie stopnia reużywalności
 - Różne testy mogą używać tych samych klas i obiektów
- Metody i odniesienia do elementów strony mogą mieć bardziej intuicyjne nazwy

Wzorzec: Page Object Model

Dobre praktyki

1. Jedna klasa z PageObject powinna się odnosić do pojedynczego widoku strony www (konkretnej strony). Np. strona logowania, lista klientów, ...
2. Tworzymy metody odnoszące się do konkretnych akcji na stronie www. Np.
 - a. wypełnij formularz (`public void fillForm(/* form data params */) { ... }`)
 - b. pobierz dane (`public String getFountClientName() { ... }`)
3. Wybieramy nazwy metod jak najbardziej zbliżone do oczekiwanego rezultatu. Nie boimy się stosować długich nazw, jeżeli jest taka potrzeba.
4. Dobrze jest umieścić klasy testów i klasy page objectów w osobnych pakietach - separujemy kod