



Projekat – *Dots*

Aleksandar Milosavljević
Vladan Mihajlović

Zadatak

Formulacija problema

1. Definirati operatore prelaza iz jednog stanja u drugo
2. Napisati Lisp funkcije za operatore promene stanja koje ste definisali
3. Napisati funkcije za testiranje ciljnog stanja (provera da li je preostalo neko prazno polje)
4. Napisati funkcije za odigravanje niza poteza kada unos jednog poteza izazove popunjavanje više polja



Izdvajanje svih potomaka stanja

- Napisati funkcije koje formiraju listu svih stanja u koja se može preći odigravanjem jednog poteza na bilo koju od trenutno slobodnih pozicija
- Uključiti situaciju da kada se zatvori i popuni jedno ili više polja isti igrač ima još jedan potez

