



Projekat – *Dots (III faza)*

Aleksandar Milosavljević
Vladan Mihajlović

Zadatak III

Implementacija Min-Max algoritma za traženje

1. Implementirati Min-Max algoritam sa alfa-beta odsecanjem za navedeni problem
2. Obezbediti da funkcija Min-Max sa alfa-beta odsecanjem ima ulazni parametar kojim se definiše dubina pretraživanja
3. Funkcija Min-Max sa alfa-beta odsecanjem treba da vrati stanje u koje treba preći
4. Obezbediti igranje partije korišćenjem implementiranog Min-Max algoritam sa alfa-beta odsecanjem.

