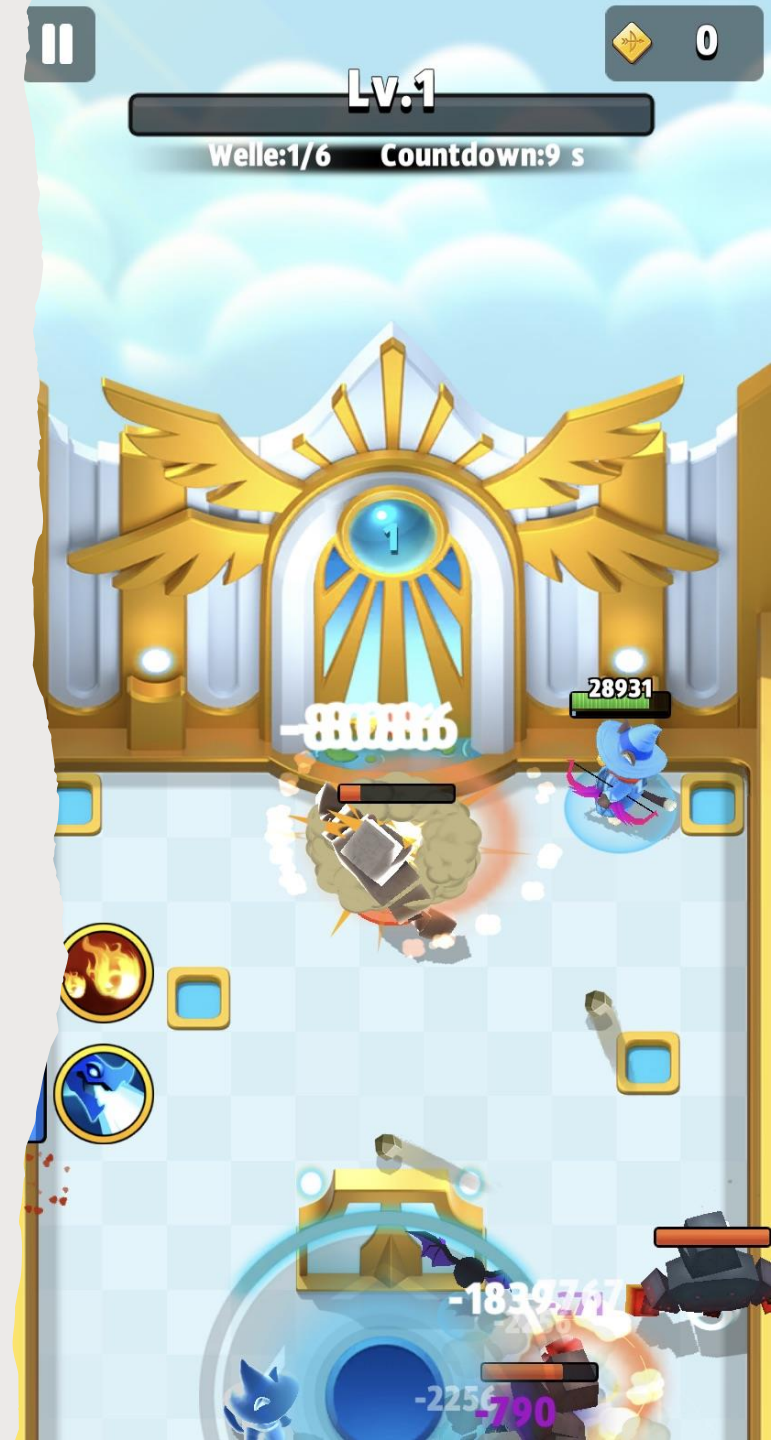


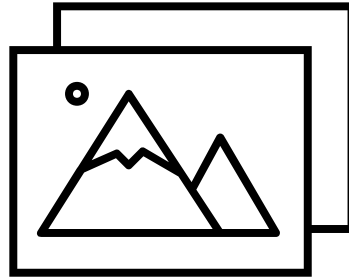


# Archero Konzept

# Vorlage ist das Handygame Archero

- Bei diesem Spiel geht es hauptsächlich ums **ausweichen** und darum in den passenden Momenten **stehen zu bleiben** um selbst anzugreifen.
- Die Steuerung soll angepasst werden, das bedeutet anstatt dem **Kreis in der Mitte** wird **W,A,S,D** verwendet.
- Außerdem wird es zu einem **Top Down**.





Es folgen **die Ausgesuchten Bilder** die in meinem  
**Prototyp** verwendet wurden.

Hindernisse



Charakter



Gegner





Wände



Schüsse und  
Gegner Schüsse





Boden

