# Análisis de Comportamiento de Usuarios en Aplicación Móvil

### **Tabla de Contenidos**

- 1. Introducción
- 2. Cargar y Describir los Datos
- 3. Preprocesamiento de Datos
- 4. Análisis Exploratorio de Datos (EDA)
- 5. Segmentación de Usuarios
- 6. Pruebas de Hipótesis
- 7. Conclusiones

## Introducción

El objetivo de este proyecto es analizar el comportamiento de los usuarios en la aplicación móvil para identificar patrones y segmentarlos en función de eventos específicos, como la retención, el tiempo de uso, y la conversión en eventos específicos (contacts\_show).

### Cargar y Describir los Datos

Detalles del Dataset:

mobile\_dataset\_us.csv: Contiene eventos realizados por los usuarios en la aplicación.

Columnas: event.time, event.name, user.id

mobile\_sources\_us.csv: Contiene la fuente desde donde los usuarios descargaron la aplicación.

Columnas: userld, source

#### Hipótesis:

- 1. Los usuarios que descargaron la aplicación desde bing tienen una mayor conversión en contacts\_show que los que descargaron desde google.
- 2. La frecuencia de uso de la aplicación está relacionada con la retención de usuarios.
- 3. Los usuarios que realizan más eventos tienen una mayor probabilidad de completar contacts\_show.

## Preprocesamiento de Datos

dtype: int64)

```
# Convertir event.time a datetime

mobile_dataset['event.time'] = pd.to_datetime(mobile_dataset['event.time'])

# Verificar valores nulos y eliminar duplicados

missing_values = mobile_dataset.isnull().sum(), mobile_sources.isnull().sum()

mobile_dataset = mobile_dataset.drop_duplicates()

mobile_sources = mobile_sources.drop_duplicates()

missing_values

(event.time 0

event.name 0

user.id 0

dtype: int64,

userld 0

source 0
```

### Análisis Exploratorio de Datos (EDA)

```
# Distribución de eventos por tipo de evento
event_distribution = mobile_dataset['event.name'].value_counts()
# Número de usuarios únicos
unique_users = mobile_dataset['user.id'].nunique()
# Distribución de usuarios por fuente de descarga
user source distribution = mobile sources['source'].value counts()
# Visualización del EDA
fig, axes = plt.subplots(3, 1, figsize=(10, 15))
# Distribución de eventos por tipo
axes[0].bar(event_distribution.index, event_distribution.values)
axes[0].set_title('Distribución de Eventos por Tipo')
axes[0].set_xlabel('Tipo de Evento')
axes[0].set_ylabel('Cantidad')
axes[0].tick_params(axis='x', rotation=90)
# Número de usuarios únicos
axes[1].bar(['Usuarios Únicos'], [unique_users])
axes[1].set_title('Número de Usuarios Únicos')
axes[1].set_ylabel('Cantidad')
# Distribución de usuarios por fuente
```

```
axes[2].bar(user_source_distribution.index, user_source_distribution.values)

axes[2].set_title('Distribución de Usuarios por Fuente')

axes[2].set_xlabel('Fuente')

axes[2].set_ylabel('Cantidad')

plt.tight_layout()

plt.show()
```

#### Segmentación de Usuarios

Para implementar una segmentación efectiva, podemos utilizar el método RFM (Recency, Frequency, Monetary) para clasificar a los usuarios. Aunque en este conjunto de datos no tenemos información monetaria directa, podemos adaptar el enfoque para utilizar Recency (recencia de la última actividad), Frequency (frecuencia de eventos), y Monetary (podría ser representado por la cantidad total de eventos o un evento clave como contacts\_show).

```
# Calcular Recency
now = mobile dataset['event.time'].max()
recency = mobile_dataset.groupby('user.id')['event.time'].apply(lambda x: (now - x.max()).days)
# Calcular Frequency
frequency = mobile_dataset.groupby('user.id').size()
# Calcular Monetary (usaremos el total de eventos 'contacts_show')
monetary
                                      mobile_dataset[mobile_dataset['event.name']
                                                                                                ==
'contacts_show'].groupby('user.id').size()
# Combinar RFM en un solo DataFrame
rfm = pd.DataFrame({'Recency': recency, 'Frequency': frequency, 'Monetary': monetary}).fillna(0)
# Agregar información de la fuente de descarga
rfm = rfm.merge(mobile_sources, left_index=True, right_on='userId', how='left')
# Calcular percentiles
```

rfm['R score'] = pd.qcut(rfm['Recency'], 4, labels=[4, 3, 2, 1])

```
rfm['F_score'] = pd.qcut(rfm['Frequency'].rank(method='first'), 4, labels=[1, 2, 3, 4])
rfm['M_score'] = pd.qcut(rfm['Monetary'].rank(method='first'), 4, labels=[1, 2, 3, 4])
# Calcular RFM score
rfm['RFM_score'] = rfm['R_score'].astype(str) + rfm['F_score'].astype(str) + rfm['M_score'].astype(str)
# Contar el número de usuarios en cada segmento
segment_counts = rfm['RFM_score'].value_counts()
# Visualización de los segmentos
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.bar(segment_counts.index, segment_counts.values)
plt.title('Distribución de Usuarios por Segmento RFM')
plt.xlabel('Segmento RFM')
plt.ylabel('Cantidad de Usuarios')
plt.xticks(rotation=90)
plt.show()
```

El segmento 444 es el más grande, lo que indica que muchos usuarios son altamente activos y valiosos. Estos usuarios han interactuado recientemente con la aplicación, lo hacen con frecuencia y generan valor significativo.

#### Pruebas de Hipótesis

Hipótesis 1: Los usuarios que descargaron la aplicación desde bing tienen una mayor frecuencia de eventos contacts\_show que los de google.

```
# Verificación de normalidad para 'contacts_show' en 'bing' y 'google'
bing_contacts_show = user_event_counts[user_event_counts['source'] == 'bing']['contacts_show']
                                        user_event_counts[user_event_counts['source']
google_contacts_show
'google']['contacts_show']
# Prueba de Shapiro-Wilk
shapiro_bing = shapiro(bing_contacts_show)
shapiro_google = shapiro(google_contacts_show)
print("Shapiro-Wilk Test:")
print("Bing Contacts Show:", shapiro_bing)
print("Google Contacts Show:", shapiro_google)
# Verificación de homocedasticidad para 'contacts_show' en 'bing' y 'google'
levene test = levene(bing contacts show, google contacts show)
print("\nLevene's Test for Homogeneity of Variances:", levene test)
# Hipótesis 1: Frecuencia de eventos 'contacts_show' entre 'bing' y 'google'
t_stat_contacts_show,
                                                                    ttest_ind(bing_contacts_show,
                             p_val_contacts_show
google_contacts_show, equal_var=False)
print("\nT-Test for Contacts Show Frequency:")
print("T-statistic:", t stat contacts show)
```

```
print("P-value:", p_val_contacts_show)
```

# Hipótesis 2: Relación entre frecuencia de uso y retención de usuarios

# Para esta prueba, utilizamos la correlación de Pearson entre la frecuencia total de eventos y la

recencia

frequency = user\_event\_counts.drop(columns=['userId', 'source'], errors='ignore').sum(axis=1)

recency = rfm['Recency']

pearson corr, pearson pval = pearsonr(frequency, recency)

print("\nPearson Correlation between Frequency and Recency:")

print("Correlation Coefficient:", pearson\_corr)

print("P-value:", pearson\_pval)

Pruebas de Hipótesis

Hipótesis 1: Diferencia en la Frecuencia de Eventos contacts\_show entre bing y google

Conclusión: No hay una diferencia estadísticamente significativa en la frecuencia de eventos

contacts\_show entre los usuarios de Bing y Google, ya que el p-valor es mayor que 0.05.

Hipótesis 2: Relación entre Frecuencia de Uso y Recencia

Conclusión: Existe una correlación negativa débil pero estadísticamente significativa entre la

frecuencia de uso y la recencia. A medida que aumenta la frecuencia de uso, la recencia tiende a

disminuir (es decir, los usuarios que utilizan la aplicación con mayor frecuencia tienden a haber

realizado actividades más recientes).

#### **Conclusiones**

#### Recomendaciones

Estrategias para Aumentar la Conversión:

- Dado que no hay una diferencia significativa en la conversión de contacts\_show entre los usuarios de Bing y Google, se pueden desarrollar estrategias generales que apliquen a ambos grupos.
- Identificar y analizar más a fondo los usuarios con alta frecuencia de contacts\_show para entender mejor sus comportamientos y preferencias.

Mejorar la Retención de Usuarios:

- Considerar estrategias para aumentar la frecuencia de uso, ya que esto está relacionado con una mayor retención (menor recencia). Implementar programas de fidelización o incentivos para usuarios frecuentes para mantenerlos activos.

## Gráficos





