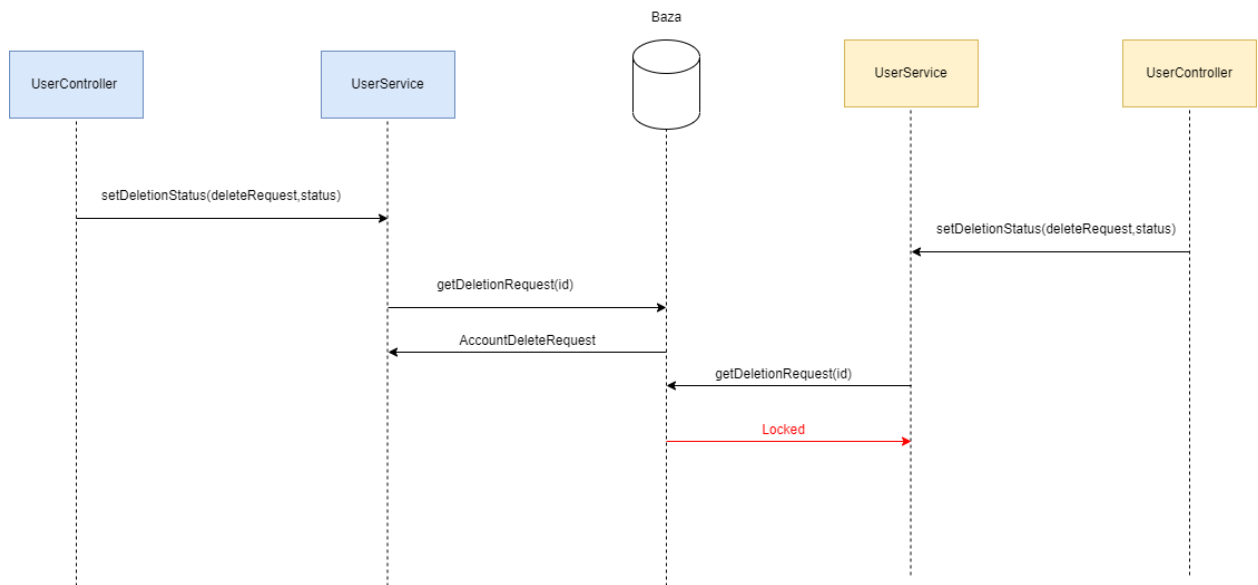


4.4 Konkurentni prisup resursima u bazi

1. Na jedan zahtjev za brisanje naloga može da odgovori samo jedan administrator sistema

Opis problema: Administrator sistema kao jednu od funkcionalnosti ima mogućnost uvida u zahtjeve za brisanje naloga na koje još nije odgovoreno, kao i mogućnost da ih odbije / odobri. Problem nastaje kada dva administratora Mirko i Pera u istom ili preklapajućem periodu započnu odgovaranje na isti zahtjev. Ukoliko je Mirko odobrio zahtjev, a zahtjev se još uvijek nije sacuvao u bazi i Pera u međuvremenu proba da ga odbije to će biti moguće. Nakon toga se čuva prvo Mirkov, pa Perin zahtjev i korisnik prvo dobija obavještenje da mu je zahtjev odobren, a nakon toga odbijen što nije konzistentno. Rješenje problema prikazano je na sljedećoj slici.



Slika 1. Rješenje konfliktnog pristupa za brisanje naloga korisnika

Rješenje problema:

Za rješavanje ovog problema korišteno je pesimističko zaključavanje resursa. Kao što je prikazano na slici prvi korisnik koji pristupi resursu u bazi može ga mijenjati, dok će se drugom vratiti PessimisticLockException. Implementacija je izvršena tako što je na nivou servisne klase dodata @Transactional anotacija.

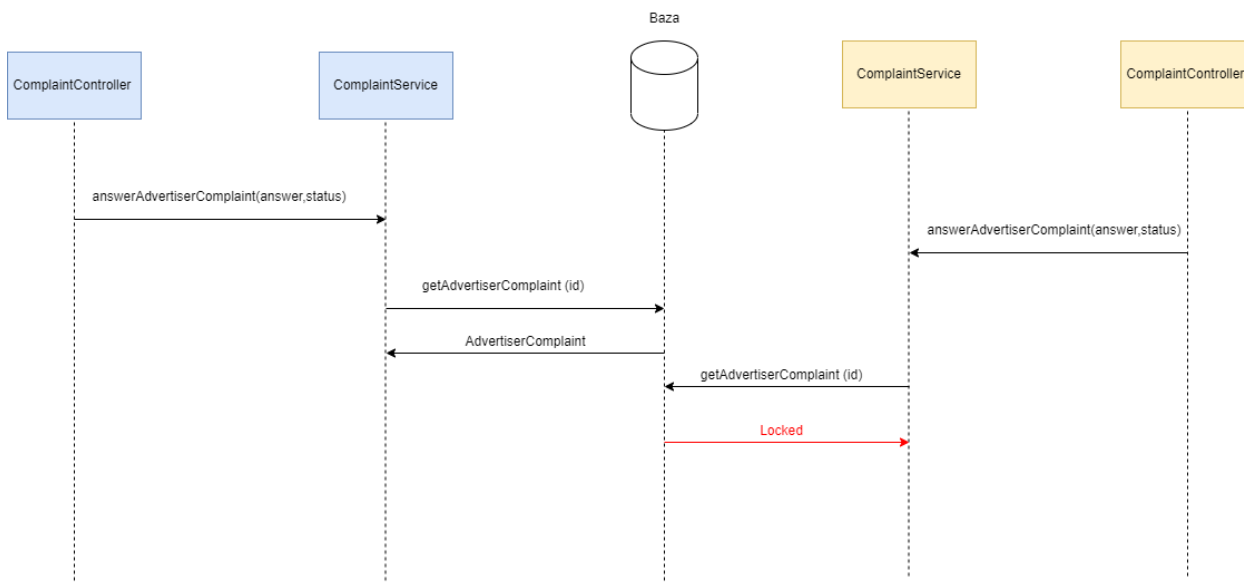
```
@Service
@Transactional
public class UserService implements UserDetailsService
```

A iznad metode u repozitorijumu gdje se vrši dobavljanje zahtjeva za brisanje dodate su sljedeće anotacije:

```
@Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
@Query(value = "SELECT a FROM AccountDeleteRequest a WHERE a.id = :id")
@QueryHints({@QueryHint(name = "javax.persistence.lock.timeout", value = "0")})
AccountDeleteRequest getDeletionRequest(@Param("id") Integer id);
```

2. Na jednu žalbu može da odgovori najviše jedan administrator

Opis problema: Na sličnom principu kao i prethodna stavka funkcioniše odobravanje/odbijanje žalbi za oglašivaca i entitete. Administrator može da vidi sve žalbe na koje nije odgovoreno. Problem nastaje kada dva administratora pokušaju da u isto vrijeme ili preklapajuće vrijeme odgovore na istu žalbu. Ako je prvi administrator odobrio žalbu, i ako se taj status još uvijek nije sačuvao u bazu, a drugi administrator pokuša da odbije tu istu žalbu, to će biti moguće. Rješenje ovog problema prikazano je na slici:



Slika 2. Rješenje konfliktnog pristupa za odgovaranje na žalbe korisnika

Rješenje problema:

Za rješavanje ovog problema korišteno je pesimističko zaljucavanje, na taj način prvi put kad administrator pristupi određenom objektu on postaje nedostupan za sve ostale korisnike koji žele da ga dobave. Na slici je prikazana situacija vezana za odobravanje žalbi vezanih za oglašivace. Na istom principu se zasniva i odobravanje žalbi za entitete s tim da se kod njih u kontroleru poziva metoda answerEntityComplaint, a u servisu se dobavljanje objekta vrši putem metode getEntityComplaint.

Implementacija je izvršena tako što je na nivou servisne klase stavljena anotacija @Transactional.

```
@Transactional
@Service
public class ComplaintService {
```

U okviru repozitorijuma iznad metode za dobavljanje objekta AdvertiserComplaint dodate su anotacije:

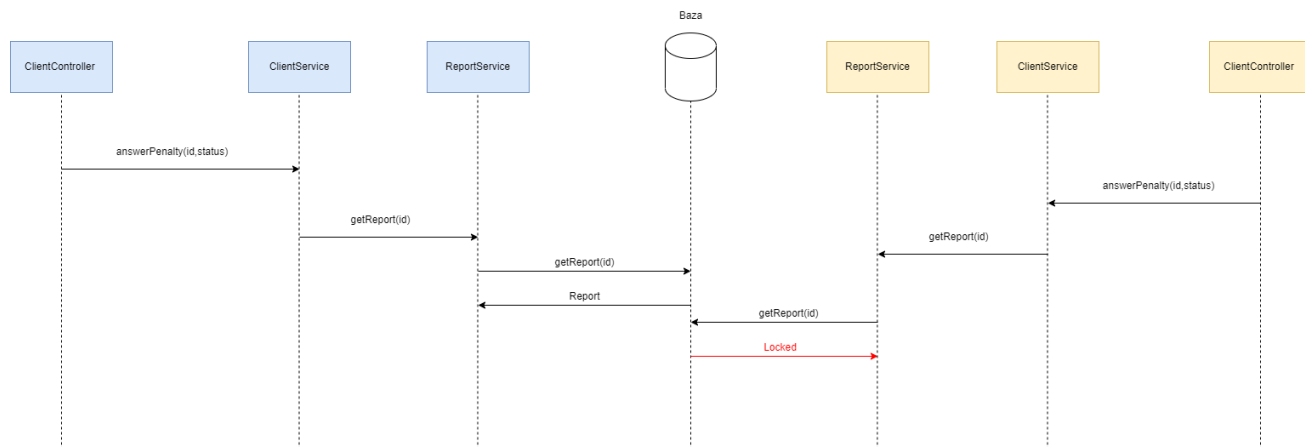
```
@Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
@Query(value = "SELECT a FROM AdvertiserComplaint a WHERE a.id = :id")
@QueryHints({@QueryHint(name = "javax.persistence.lock.timeout", value = "0")})
AdvertiserComplaint getAdvertiserComplaint(@Param("id") Integer id);
```

Slicna stvar je uradjena i za dobavljanje objekta EntityComplaint:

```
@Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
@Query(value = "SELECT e FROM EntityComplaint e WHERE e.id = :id")
@QueryHints({@QueryHint(name = "javax.persistence.lock.timeout", value = "0")})
EntityComplaint getEntityComplaint(@Param("id") Integer id);
```

3. Na jedan zahtjev za izvjestaj i odobravanje penala za klijenta moze da odgovori najviše jedan administrator

Opis problema: Administrator ima opciju da pregleda sve zahtjeve za penale na koje do tada nije odgovoreno i moze da ih odobri/odbije. Problem nastaje kada dva administratora istovremeno pokušaju da odgovore na zahtjev. Kao i u prethodnim slučajevima, ukoliko se status zahtjeva nije azurirao, a neki drugi administrator sistema pokuša da odgovori na isti zahtjev to će biti moguće. Na taj način će se dva puta azurirati zahtjev, što predstavlja problem. Njegovo rješenje opisano je u nastavku.



Slika 3. Rješavanje konfliktne situacije za prihvatanje/odbijanje penala

Rjesenje problema:

Za rjesavanje opisanog problema koristen je pesimisticki pristup. Situacija je slicna kao u prethodno opisanim primjerima. Kada jedan administrator pristupi odobravanju penala, drugi administrator pristupi odobravanju istog penala dobice `PessimisticLockingFailureException`. Kao i u prethodnim slucajevima na servisnu klasu je stavljena anotacija:

```
@Service
@Transactional
public class ReportService {
```

A u okviru repozitorijuma iznad koristene metode dodate su sljedece anotacije:

```
@Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
@Query(value = "SELECT e FROM Report e WHERE e.id = :id")
@QueryHints({@QueryHint(name = "javax.persistence.lock.timeout", value = "0")})
Report getReport(@Param("id") Integer id);
```